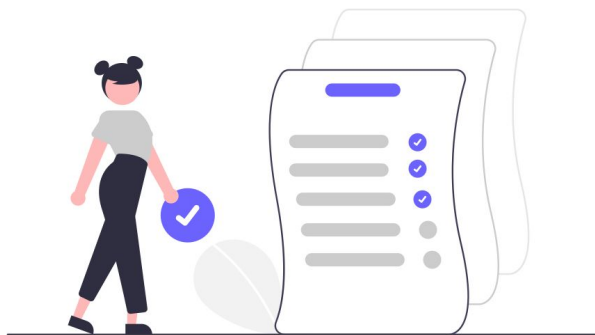


# Sentencias SQL

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# ¿Qué aprenderemos?



- Tipos de sentencias SQL
  - DML.
  - DDL.
  - DCL.
- Tipos de datos y representación de constraints.
- SQL.

The logo consists of the text 'DEV.F' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its top-right corner. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

**DEV.F**

***Data Definition  
Language  
DDL***

# Data Definition Language (DDL)

Se utiliza para **definir las estructuras** que almacenarán los datos así como los procedimientos o funciones que permitan consultarlos.

Para definir las estructura disponemos de tres sentencias:

- **CREATE**, se usa para crear una base de datos, tabla, vistas, etc.
- **ALTER**, se utiliza para modificar la estructura, por ejemplo añadir o borrar columnas de una tabla.
- **DROP**, con esta sentencia, podemos eliminar los objetos de la estructura, por ejemplo un índice o una secuencia.

# Tipos de datos

Tipos de datos del estándar SQL3 en PostgreSQL		
Tipo en Postgres	Correspondiente en SQL3	Descripción
bool	boolean	valor lógico o booleano (true/false)
char(n)	character(n)	cadena de caracteres de tamaño fijo
date	date	fecha (sin hora)
float4/8	float(86#86)	número de punto flotante con precisión 86#86
float8	real, double precision	número de punto flotante de doble precisión
int2	smallint	entero de dos bytes con signo
int4	int, integer	entero de cuatro bytes con signo
int4	decimal(87#87)	número exacto con 88#88
int4	numeric(87#87)	número exacto con 89#89
money	decimal(9,2)	cantidad monetaria
time	time	hora en horas, minutos, segundos y centésimas
timespan	interval	intervalo de tiempo
timestamp	timestamp with time zone	fecha y hora con zonificación
varchar(n)	character varying(n)	cadena de caracteres de tamaño variable

# Constraints

Se utilizan para especificar reglas para los datos de una tabla.

Si hay alguna violación entre la restricción y acción de datos, la acción se aborta por la restricción.

Las restricciones pueden ser especificadas cuando se crea la tabla (dentro de la instrucción CREATE TABLE) o después de la tabla se crea (dentro de la instrucción ALTER TABLE).

## Ejemplos

- **NOT NULL:** Indica que una columna no puede almacenar un valor nulo.
- **UNIQUE:** Asegura que cada fila de una columna debe tener un valor único.
- **PRIMARY KEY:** Una combinación de un valor no nulo y único. Asegura que una columna (o combinación de dos o más columnas) tienen una identidad única que ayuda a encontrar un registro en particular en una tabla más fácil y rápidamente.
- **FOREIGN KEY:** Asegurar la integridad referencial de los datos en una tabla para que coincida con los valores de otra tabla.
- **CHECK:** Asegura que el valor de una columna cumple una condición específica.
- **DEFAULT:** Especifica un valor por defecto para una columna.

The logo consists of the text 'DEV.F' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its top right corner. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

**DEV.F**

***Data Manipulation  
Language  
DML***

# Data Manipulation Language (DDL)

Permite a los usuarios **introducir datos para posteriormente realizar tareas de consultas o modificación** de los datos que contienen las bases de datos.

Los elementos que se utilizan para manipular los datos, son los siguientes:

- **SELECT**, esta sentencia se utiliza para realizar consultas sobre los datos.
- **INSERT**, con esta instrucción podemos insertar los valores en una base de datos.
- **UPDATE**, sirve para modificar los valores de uno o varios registros.
- **DELETE**, se utiliza para eliminar las filas de una tabla.



The logo consists of the text 'DEV.F' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its top-right corner. This logo is centered within a dark blue diamond shape.

**DEV.F**

# ***Data Control Language DCL***

# Data Control Language (DCL)

**Estos comandos permiten al administrador controlar el acceso** a los objetos, es decir, podemos otorgar o denegar permisos a uno o más roles para realizar determinadas tareas.

Los comandos para controlar los permisos son los siguientes:

- **GRANT**, permite otorgar permisos.
- **REVOKE**, elimina los permisos que previamente se han concedido.

A large, dark blue diamond shape containing the text "DEV.FL" in a light blue, bold, sans-serif font. The "F" is stylized with a grid pattern.

**DEV.FL**

***SQL***

# Tipos de queries

- CREATE and DROP TABLE
- Tipos de datos (varchar, int4, decimal, date)
- SELECT y WHERE.
- INSERT INTO.
- DELETE y TRUNCATE.
- UPDATE.
- Comentarios.
- WHERE con operadores aritméticos.
- ORDER BY.
- AND, NOT, LIKE.
- COUNT.
- IN.

# Queries y modificadores

- BETWEEN.
- SUM, MAX, MIN.
- GROUP BY y HAVING.
- DISTINCT.
- ALTER TABLE.
- UNIQUE.
- LIMIT
- JOIN.
  - INNER, OUTER, RIGHT, LEFT.
- Alias.
- Vistas.
- Funciones.
- Shortcuts de postgres.

The logo for DEV.F, featuring the text "DEV.F" in a bold, white, sans-serif font. The "F" is stylized with a grid of small squares. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

**DEV.F**

***Docs***

dev

# Queries y modificadores

- [PostgresYa.](#)
- [PostgreSQL Tutorial de la w3Schools.](#)
-