



Bienvenid@s

D E V . E :
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

- Tech Lead Front End en BBVA.
- Mentor fundación BBVA y Programa BIT.
- Sensei por hobby.
- Git Evangelist.
- Java y SQL.
- Potterhead / Pokemón.



José Montoya Guzmán



@montoyaguzman7

DEV.F

Lo que debes saber para tu mi primer empleo tech



dev.f

Contenido



dev.f

Contenido



- Caso de uso
 - Conocimientos técnicos.
 - Soft Skills.
- Campo laboral
 - Acerca de entrevistas.
 - Acerca de empresas.
- Mi primer empleo
 - ¿Qué esperan de mí en mi primer empleo?
- Retos y Oportunidades.
- Dudas

Caso de uso



dev.f

Retos



dev.f

A alguien le ha pasado...?



- “¿Por qué me **tardo tanto** en hacerlo funcionar?”.
- “¿Y si mejor pido más tiempo o no lo hago?”.
- “**Ni sé qué duda tengo** menos que voy a investigar”.
- “No sé cuánto me voy a tardar.. como quiere que le diga?”.
- “Mi scrum master / jefe no entiende la necesidad..”.
- “**Que estudie mucho diceeee**, no he de tener nada que hacer xD”.

A alguien le ha pasado...?

- “No sé porque estoy aprendiendo esto...”
- “Hablar con tal persona y llegar a acuerdos me da pena/miedo”.
- “¿Qué tanto piden las empresas para contratar?”
- “Esta empresa es muy antigua, hasta para respirar tengo que pedir permiso”.

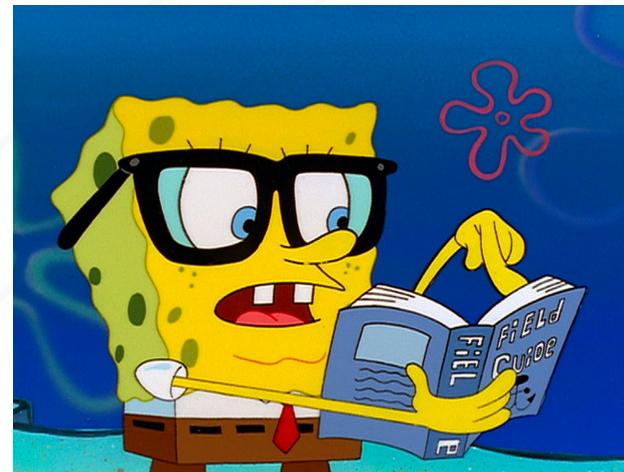
gifbin.com



Caso de uso

“Soy una persona recién egresada (bootcamp / universidad), tengo conocimientos generales de programación y quiero empezar a trabajar como desarrollador”.

- Desarrollo Front End.
- Desarrollo Back End.



Conocimientos técnicos



dev.f

Conocimientos técnicos

- Terminal / Línea de comandos.
- Git.
 - Commits.
 - Branch.
 - Merge y conflictos.
 - Viajar entre commits.
- Lógica de programación.
 - Conceptos.
 - Variables.
 - Sentencias de control.
 - Funciones/métodos.
 - Objetos y arrays.
 - Manejo de errores y excepciones.



Para la base

Etiqueta	Descripción
<!doctype>	Indica la versión de HTML
<html>	Es la raíz del archivo
<head>	Engloba los metadatos
<title>	Título en la pestaña del navegador
<link>	Enlaza archivos CSS
<style>	Escribe CSS dentro del doc HTML
<script>	Enlaza o escribe JavaScript en el doc HTML
<meta>	Características sobre la página
<body>	Elementos visibles en la página

Para multimedia

Etiqueta	Descripción
	Inserta una imagen
<video>	Inserta un video
<iframe>	Inserta contenido de otras páginas
<audio>	Inserta un audio

Conocimientos técnicos

- HTML
 - Etiquetas, comportamiento.
 - DOM.
 - Eventos.
 - Formularios.



Conocimientos técnicos

En CSS...

```
body{ ← Por Etiqueta
```

```
    height: 100%;  
    width: 100%;  
}
```

```
.class{ ← Por clase
```

```
    background-color: aquamarine;  
    border: solid black 1px;  
    width: 80%;  
}
```

```
#id { ← Por id
```

```
    margin: 2px;  
    font-size 12px;  
    text-transform: capitalize;  
}
```

- CSS.

- Selectores, herencia
especificidad y modelo de
caja.
- Unidades.
- Media queries.
- Display layouts (Position,
flexbox y css grid).



Conocimientos técnicos

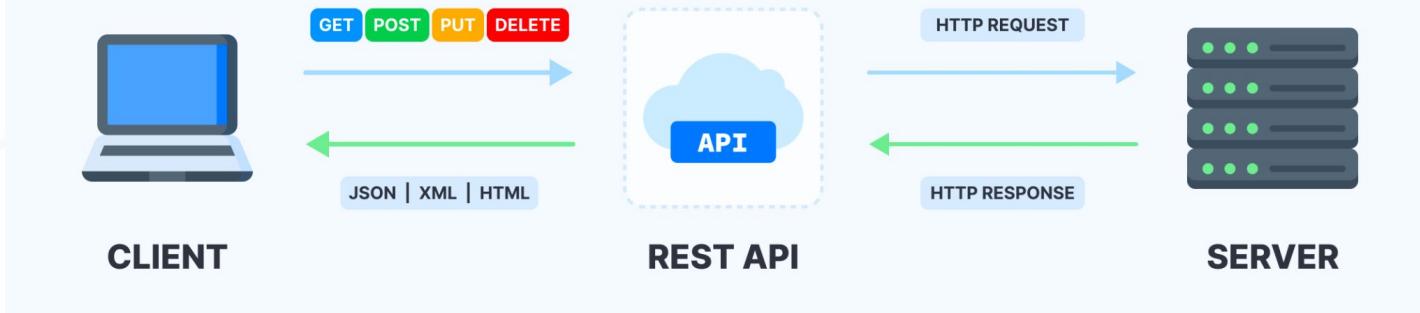
- **POO.**
 - Diseño.
 - Clases, constructores, métodos, atributos, instanciaión.
 - Abstracción, herencia y modularidad.
- **Javascript.**
 - Hoisting, event loop, asincronía.
 - Consumo y creación (node) de APIS.
 - JavaScript Moderno (Es6-Es13).



Conocimientos técnicos

- **APIs.**
 - Arquitectura.
 - Buenas prácticas.
 - Consumo y creación.

REST API Model



Frameworks y librerías

Front end

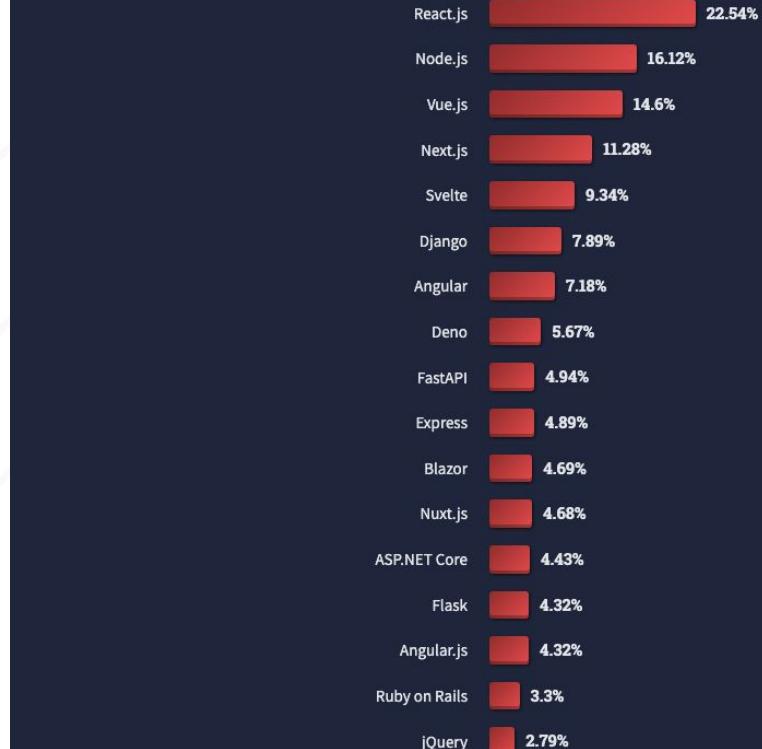
- React.
- VueJS.
- Angular.

Back end

- ExpressJS.
- Java: Spring / Spark.
- Python: Django.
- GO: Gorila.

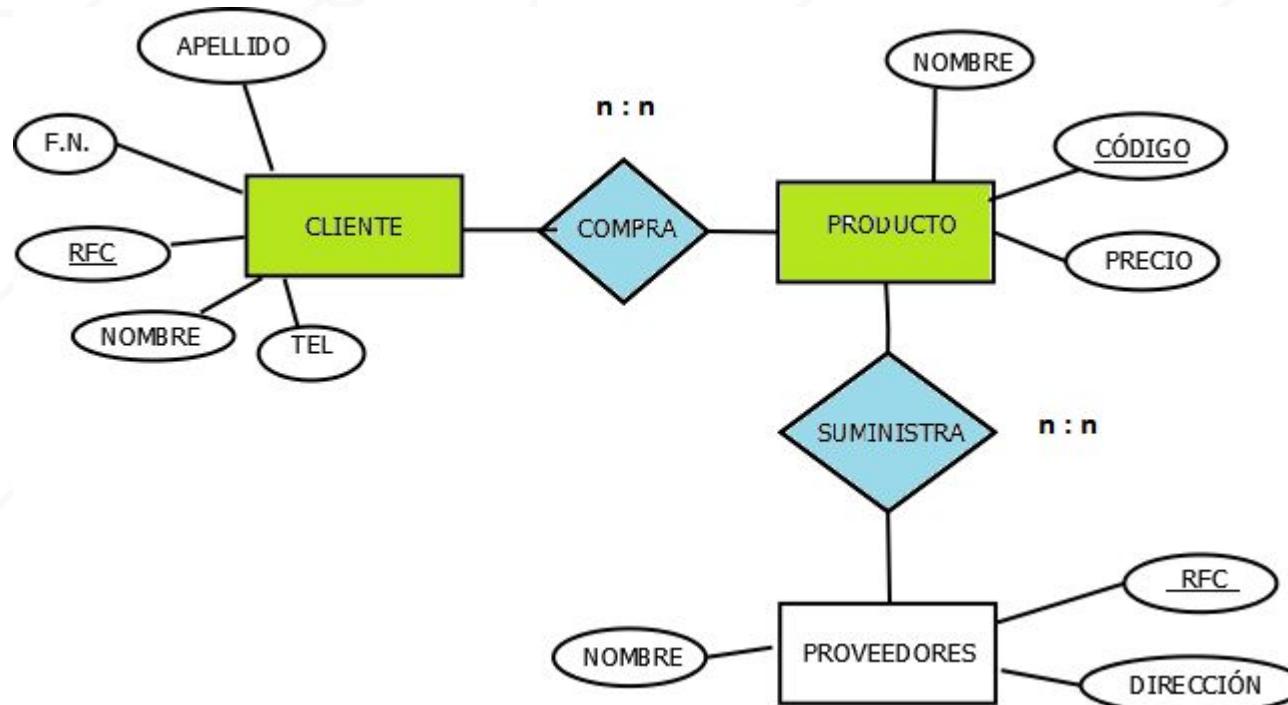
Loved vs. Dreaded

Want

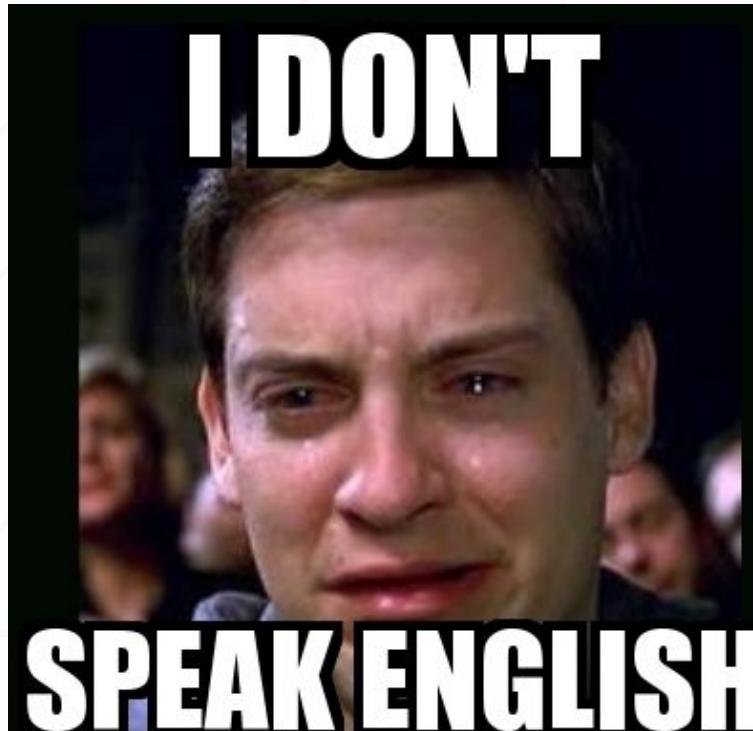


Conocimientos técnicos

- Base de datos (SQL).



Conocimientos técnicos



Soft skills



dev.f

Soft skills



- Asertividad.
- Resiliencia.
- Adaptación al cambio.
- Pensamiento crítico.
- Paciencia.
- Medir y ocuparse de su propio crecimiento.

Bonus



dev.f

Bonus



- Encontrar un empleo que nos permita continuar.
 - Autoconocimiento.
 - Perdonarse a sí mismos.
-
- Mentor y referencias.
 - Comunidad(dar y recibir).
-
- Ser más que un coder, programar es solo es un área.

Acerca de entrevistas



dev.f

Acerca de entrevistas

Tiempo

- Promedio de 3 a 4 semanas.

RRHH

- Conocer al colaborador y evaluar personalidad.

Técnica

- Resolución de ejercicios en vivo.
- Proyectos o ejercicios para resolver por su cuenta.
- Exámenes teóricos en vivo.

Acerca de las empresas



dev.f

Empresas



- Consultorías.
- PyMe (geografía y modelo de trabajo).
- Corporativos.
- Gobierno.
- Startups.
- Startups fake.

Lo que debes saber para tu primer empleo



dev.f

¿Qué esperan de mí en mi primer empleo?

- Qué sepas por dónde empezar y puedas aportar.
- Responsabilidad.
- Criterio.
- Interés en aprender y crecer.



Retos



dev.f

Un poco más sobre la realidad

- [La vida de un programador principiante.](#)
- [La realidad de estudiar programación.](#)
- [Cómo saber si la programación es para mí.](#)
- [10 cosas que debes saber antes de empezar a programar.](#)

Ay no



Ciclo de vida del programador



Oportunidades



dev.f

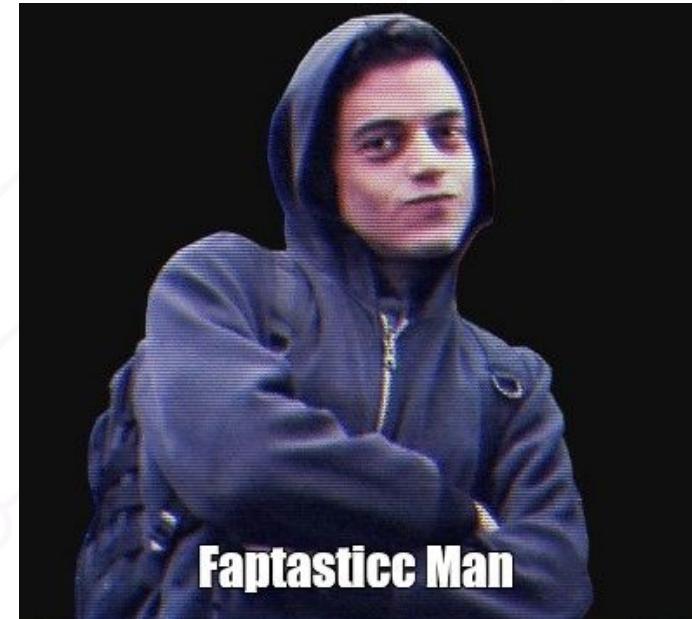
¿Cómo lograrlo?

- Orden y paciencia.
- Hacer preguntas útiles.
- **Resolver los problemas descomponiendo en parte y viendo el avance.**
- No es la sintaxis sino cómo aplicarla.
- Es desafiante como un deporte.
- No tener miedo a equivocarse.
- **Saber combinar la caja negra vs aprender a fondo.**
- Reaprender conceptos.
- La responsabilidad y capacidad de ofrecer soluciones.



Ventajas

- El dinero 🤑.
- Más analítico y autocrítico.
- Gusto por componer y descomponer cosas.
- **Una vez que aprendes a resolver cosas solo, no hay marcha atrás.**
- Siempre se aprende y entre más sabes, mayor es “tu costo”.
- Varias side career o especialidades.
- Comodidad.
- Autonomía.
- Soporte gratis.
- La educación es relativamente económica.





Sección de preguntas

