Modalidad de clase



Modalidad de la clase



Horario: 18:35- 21:30.

Receso: 20:00 - 20:15.

Distribución de clases

6 clases.

1 sesión de dudas.

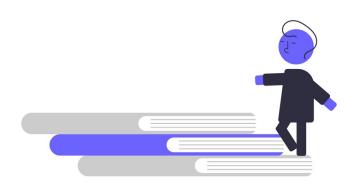
1 sesión de presentación de proyectos.

Material

- Repositorio.
- Clases grabadas en campus.
- Clases adicionales (si aplica).



Contenido de la clase



- Teoría.
- Presentaciones.
- Ejemplos prácticos.
- Investigación en vivo.
- Quizes y retos de código.
- Tips y buenas prácticas.
- Preguntas y comentarios de los estudiantes son GOD.
- <u>Diversión y entrenamiento de</u> <u>nuestra resiliencia.</u>
- No olvidar aprovechar el material del campus.



Material del repo

- 1. **Presentaciones** (en pdf).
- 2. **Código** y ejercicios.
- 3. **Diagramas.**
- 4. Tareas.
- 5. **Readme.md** (síntesis de los temas, glosario, apuntes).

Todo se sube al repositorio de cada kata.



Tipos de tareas

- Lecturas.
- Videos.
- Investigación.
- Ejercicios de code.

La tarea es **MUY IMPORTANTE** ya que es lo que **REALMENTE** les hará **aprender**



NOTA: Lecturas y ejercicios de campus (independientes a las de clase y obligatorias).



Asesorías

DEV.F. DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Asesorías

- Es un espacio para dudas puntuales o mentorías técnicas.
- Solicitar con anticipación (1 día).
- Horario abierto (a disponibilidad).



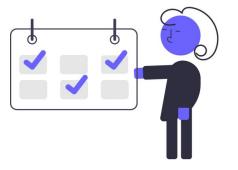


En clase

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Otros puntos a considerar

- Respeto y confianza dentro del grupo.
- Participación activa y ordenada.
- Estar al pendiente de su chat (slack) y del repo.
- Cada uno de nosotros es responsable de nuestro aprendizaje.
- Compromiso mutuo para cubrir los temas.
- Los proyectos finales son indispensables para su aprendizaje.





Campus

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Otros puntos a considerar

- Ingresar a clase desde campus por la asistencia.
- Cumplir con los tiempos de entrega de los ejercicios y proyectos de campus.
- Dirigirse con el equipo de dev.f para **tema de pagos**.
- Campus es independiente y complementario a las clases del sensei.

