



Teletubie

Plan de Pruebas

Versión: 1.00

Fecha: Agosto,2023

ÍNDICE

Tabla de contenido

1 INTRODUCCION	1
1.1 ALCANCE	1
1.2 OBJETIVOS	1
2 ESTRATEGIA DE PRUEBAS	2
3 RECURSOS Y HERRAMIENTAS	3
4 AMBIENTES DE PRUEBA	4

1 INTRODUCCION

Este documento presenta el Plan de Pruebas para un proyecto de desarrollo web que busca crear una plataforma de alquiler de alojamientos y experiencias, llamada Teletubie. Este proyecto representa una respuesta a la creciente demanda de soluciones en línea para la reserva de alojamientos y actividades turísticas. Nuestro objetivo es proporcionar a los usuarios una plataforma confiable y atractiva.

Este plan garantizará que la plataforma cumpla con los más altos estándares de calidad antes de su lanzamiento, asegurando una experiencia óptima para nuestros usuarios y el éxito en el mercado. A lo largo del documento, se detallarán los procesos y recursos necesarios para llevar a cabo pruebas exhaustivas en funcionalidad, rendimiento y seguridad.

1.1 ALCANCE

El alcance se extiende a todas las funcionalidades y componentes del sistema web en desarrollo, incluyendo aspectos esenciales como la funcionalidad, rendimiento, seguridad, y la experiencia del usuario. Este plan garantizará que el sistema esté libre de defectos, sea eficiente, y seguro, y cumpla con las expectativas de los usuarios finales. El objetivo es minimizar riesgos, identificar y resolver problemas de manera temprana y asegurar un lanzamiento exitoso de la plataforma web.

1.2 OBJETIVOS

Los objetivos del proyecto en producción se centran en la creación de una plataforma funcional y atractiva que brinde a los usuarios una experiencia excepcional al buscar, reservar y disfrutar de alojamientos y experiencias únicas. Esto incluye asegurar un alto nivel de funcionalidad, una experiencia de usuario de calidad, un rendimiento óptimo, seguridad integral, alta disponibilidad, amplia compatibilidad, feedback constante, éxito en el mercado y rentabilidad sostenible. Estos objetivos son esenciales para el éxito y la competitividad en la industria de alquiler de alojamientos y experiencias.

2 ESTRATEGIA DE PRUEBAS

Dado que nuestro enfoque se centra en pruebas manuales, nuestra estrategia se enfocará en garantizar que cada aspecto del sistema web sea evaluado minuciosamente desde la perspectiva del usuario final. Los principales puntos de nuestra estrategia de pruebas manuales incluyen:

1. Casos de Prueba Manuales:

Se desarrollará una amplia gama de casos de prueba manuales que cubran todas las funcionalidades clave del sistema, incluyendo la búsqueda y reserva de alojamientos, gestión de perfiles de usuario y la interacción entre anfitriones y viajeros.

2. Escenarios de Uso Realistas:

Se diseñarán escenarios de uso realistas que reflejen las interacciones típicas de los usuarios con la plataforma, garantizando que las pruebas sean representativas de la experiencia del usuario final.

3. Validación de Datos:

Se verificará la precisión y consistencia de los datos mostrados en la interfaz de usuario, asegurando que los detalles de alojamientos y experiencias sean correctos.

4. Compatibilidad con Navegadores:

Se realizarán pruebas exhaustivas en una variedad de navegadores web para garantizar que la plataforma sea completamente funcional en diferentes entornos.

5. Usabilidad y Experiencia del Usuario:

Nos centraremos en evaluar la usabilidad, la interfaz de usuario y la experiencia del usuario en general, asegurándonos de que la plataforma sea intuitiva y atractiva.

6. Reporte de Defectos:

Estableceremos procedimientos claros para registrar, documentar y reportar defectos o problemas identificados durante las pruebas, incluyendo información detallada sobre cómo reproducir los problemas.

7. Pruebas de Regresión:

Implementaremos pruebas de regresión continuas para garantizar que las correcciones de defectos no introduzcan nuevos problemas en funcionalidades previamente probadas.

8. Comunicación Efectiva:

Facilitaremos la comunicación abierta y efectiva entre el equipo de pruebas y el equipo de desarrollo para una colaboración fluida en la resolución de problemas.

3 RECURSOS Y HERRAMIENTAS

Para ejecutar con éxito las pruebas manuales en nuestro proyecto de desarrollo web, requerimos una serie de recursos y herramientas que aseguren un proceso de pruebas eficiente y exhaustivo. Los recursos y herramientas clave incluyen:

1. Entornos de Pruebas:

- Entornos separados de desarrollo y pruebas que reflejen el entorno de producción. Esto garantizará que las pruebas se realicen en condiciones realistas.

2. Documentación de Pruebas:

- Documentación detallada de casos de prueba manuales que describan los escenarios, pasos de prueba, datos de entrada y resultados esperados. Esto servirá como guía para los evaluadores.

3. Herramientas de Gestión de Defectos:

- Una herramienta de seguimiento de problemas que permita registrar, priorizar y dar seguimiento a los defectos identificados durante las pruebas. Los defectos también se reportarán y gestionarán a través de Trello.

4. Herramientas de Comunicación:

- Plataformas de comunicación efectiva, como Slack y Discord, que faciliten la colaboración entre el equipo de pruebas y el equipo de desarrollo para la resolución de problemas y la comunicación de resultados.

5. Navegadores y Dispositivos:

- Diversos navegadores web y dispositivos (computadoras de escritorio y dispositivos móviles) para realizar pruebas de compatibilidad.

6. Datos de Pruebas:

- Datos de prueba que simulen escenarios reales, como cuentas de usuario de muestra y datos de alojamientos y experiencias ficticios.

7. Ambiente de Pruebas Aislado:

- Un ambiente de pruebas aislado que permita a los evaluadores llevar a cabo pruebas sin afectar el entorno de producción o desarrollo.

8. Acceso al Código Fuente:

- Acceso al código fuente y a la base de datos para comprender la arquitectura del sistema y ayudar en la identificación de problemas.

9. Documentación de Referencia:

- Documentación del proyecto, incluyendo especificaciones de diseño y requisitos, que servirá como referencia durante las pruebas.

10. Herramientas de Compartición de Resultados:

- Herramientas que faciliten la compartición de resultados de pruebas, como Trello para la gestión de historias de usuario, casos de pruebas y reporte de defectos, con el equipo de desarrollo y otros interesados.

4 AMBIENTES DE PRUEBA

Para garantizar un proceso de pruebas efectivo en nuestro proyecto de desarrollo web, utilizaremos varios ambientes de pruebas para abordar diferentes aspectos del ciclo de vida de las pruebas. Estos ambientes incluyen:

1. Entorno de Desarrollo:

- Este ambiente es donde se realiza la codificación y desarrollo del sistema. No es un entorno de pruebas en sí, pero es fundamental para que los desarrolladores prueben nuevas características antes de que se integren en el ambiente de pruebas.

2. Entorno de Pruebas (Staging):

- El entorno de pruebas es un duplicado del entorno de producción en términos de configuración y arquitectura. Aquí se llevarán a cabo las pruebas exhaustivas para garantizar que el sistema esté listo para la implementación en el entorno de producción.

3. Entorno de Pruebas Aislado:

- Un ambiente de pruebas aislado y seguro que permite a los evaluadores llevar a cabo pruebas sin afectar el entorno de desarrollo o producción. Es especialmente útil para pruebas de seguridad y pruebas exploratorias.