Algoritmi e Strutture Dati

Conclusioni

Alberto Montresor

Università di Trento

2019/05/20

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.



Esame

Esame diviso in due parti

- 50% Parte scritta
 - Esame scritto (Uno per modulo/semestre) (Aula)
 - Progetti laboratorio (Uno per semestre) (Homework)
- 50% Parte orale

Calcolo voto finale x 12 crediti

$$\frac{\frac{\text{(Voto Scritto 1 + Bonus Lab1)+(Voto Scritto 2 + Bonus Lab2)}}{2} + \text{Voto Orale}}{2}$$

Calcolo voto finale x 6 crediti

$$\frac{\text{Voto Scritto} + \text{Bonus Lab} + \text{Voto Orale}}{2}$$

Esame scritto

Open-book

• È possibile usare libri e appunti, non strumenti elettronici

Regole

- Salto appello: in ogni anno solare:
 - potete consegnare al massimo 3 scritti parte A
 - potete consegnare al massimo 3 scritti parte B
- Ultimo voto: se <u>partecipate</u> allo scritto del modulo X, l'eventuale voto già ottenuto del modulo X viene perso.

Compiti anni passati, con soluzioni

http://cricca.disi.unitn.it/montresor/teaching/asd/materiale/esercizi/compiti/

Esame orale

Per accedere all'orale, è necessario:

- Consegnare almeno un progetto funzionante
- Ottenere un voto scritto ≥ 18 , così definito:

- Dopo aver passato lo scritto, potete venire all'orale nello stesso appello d'esame o in un qualunque appello successivo
- Se rifiutate un voto all'orale, il voto dello scritto rimane valido
- Se l'appello è suddiviso in più giornate, non potete rifiutare e pretendere di tornare in una delle giornate successive; dovete passare all'appello (mese) successivo

Validità esami

I voti degli esami scritti non hanno scadenza

I voti dei progetti non hanno scadenza

Caveat emptor!

• Se vi ripresentate fra 10 anni, non garantisco nulla....

Programma del corso

Modulo 1

- Introduzione
 - Analisi degli algoritmi
 - Notazione asintotica
 - Ricorrenze
 - Analisi ammortizzata
- Strutture dati
 - Strutture dati elementari
 - Alberi
 - Grafi
 - Insiemi e dizionari
- Tecniche di risoluzione
 - Divide-et-impera

Modulo 2

- Strutture dati avanzate
 - Code con priorità
 - Insiemi disgiunti
- Tecniche di risoluzione
 - Scelta struttura dati
 - Programmazione dinamica
 - Algoritmi greedy
 - Ricerca locale
 - Backtrack
 - Algoritmi probabilistici
- Problemi intrattabili
 - Algoritmi approssimati
 - Problemi NP-completi

Scopo del corso

Conoscenze e competenze fondamentali

- Contenuto: una panoramica aggiornata sui problemi fondamentali e le loro soluzioni
- Metodo: i principi e le tecniche per risolvere i problemi che capitano nella vita di un programmatore

Contenuto: elenco di algoritmi

- Analizzate il loro codice
- Convincetevi che funzionano
- Provate a implementarli

Metodo: pensiero astratto

 Come sviluppare nuovi algoritmi per ogni problema che si presenta

Colloquio di lavoro

Problema: Sottovettore di somma massimale

- Input: un vettore di interi $A[1 \dots n]$
- Output: il sottovettore $A[i \dots j]$ di somma massimale, ovvero il sottovettore la cui somma degli elementi $\sum_{k=i}^{j} A[k]$ è più grande o uguale alla somma degli elementi di qualunque altro sottovettore.

La vostra risposta



Eh? (NOOB)

La vostra risposta

Cutting corners to meet arbitrary management deadlines



Essential

Copying and Pasting from Stack Overflow

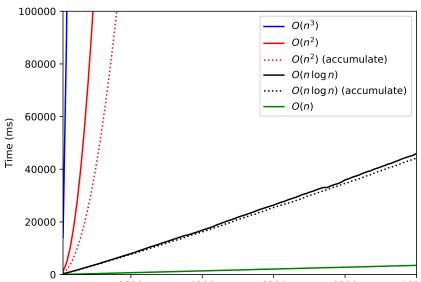
Posso guardare su StackOverflow? (CODE MONKEY)

La vostra risposta



Posso sviluppare un algoritmo efficiente per lei!
(COMPUTER SCIENTIST)

Tempi di esecuzione – Somma massimale



Citazioni importanti

"Se volete fare gli scrittori, ci sono due esercizi fondamentali: leggere molto e scrivere molto. Non conosco stratagemmi per aggirare questa realtà, non conosco scorciatoie.

[...]

Quello che voglio dire è che per scrivere al meglio delle proprie capacità, è opportuno costruire la propria cassetta degli attrezzi e poi sviluppare i muscoli necessari a portarla con sè. Allora, invece di farsi scoraggiare davanti a un lavoro che si preannuncia complicato, può darsi che abbiate a disposizione l'utensile adatto con il quale mettervi immediatamente all'opera."

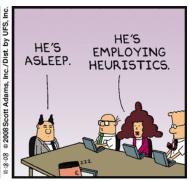
On writing, Stephen King

http://cricca.disi.unitn.it/montresor/teaching/asd/la-cassetta-degli-attrezzi/

Sull'uso di portatili e cellulari durante la lezione







- C. Stothart, A. Mitchum, C. Yehnert. The attentional cost of receiving a cell phone notification. J Exp Psychol Hum Percept Perform. 41(4):893-7 (Aug. 2015). https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/26121498
- A.F. Ward, K. Duke, A. Gneezy, and M.W. Bos. Brain Drain: The Mere Presence of One's Own Smartphone Reduces Available Cognitive Capacity. Journal of the Association for Consumer Research, 2(2):140-154 (April 2017) https://www.journals.uchicago.edu/doi/10.1086/691462

Varie ed eventuali

Opportunità

- ACM-ICPC
- Google Summer of Code
- Google HashCode
- Hackathon(s)
- Speck&Tech
- Facoltiadi
- Olimpiadi dell'Informatica

Google Summer of Code

- Antonio Quartulli (2011)
- Federico Scrinzi (2012)
- Pietro Zambelli (2012)
- Edo Monticelli (2012)
- Savita Seetaraman (2014)
- Emilio Dorigatti (2015)
- Andrea Nardelli (2016)
- Lodovico Giarretta (2016)
- Giovanni De Toni (2017)
- Francesco Gazzetta (2018)
- Simone Degiacomi (2019)

E poi?

La mia porta è sempre aperta (tranne quando è chiusa)

- Prima dell'esame: Non esitate a chiedere un ricevimento
- Dopo dell'esame: sono sempre a disposizione
 - Se avete un problema algoritmico, fatemi sapere!
 - Se avete un problema accademico, fatemi sapere!
 - Se avete un problema personale, beh non esageriamo!
- Tenuto conto dei miei limiti temporali, sono sempre interessato a sapere cosa fate

E poi?

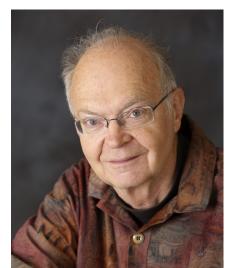
La mia visione sull'insegnamento

- Se vuoi davvero comprendere qualcosa, insegnala (Yogi Bhajan)
- Non ci sono maestri, solo allievi (Linus Torvalds)

Vi interessa?

- Tutorato
- Coderdojo
- Laboratory of Computer Science Education

Chi sono? Cosa hanno in comune?





Alberto Montresor

(UniTN)

ASD - Introduzione

Chi sono? Cosa hanno in comune?

All questions answered!

Mercoledì 29 Maggio