

113 Pages in category "Graph algorithms"

A

- [A* search algorithm](#)
- [Algorithmic version for Szemerédi regularity partition](#)
- [Alpha–beta pruning](#)
- [Aperiodic graph](#)

B

- [B*](#)
- [Barabási–Albert model](#)
- [Belief propagation](#)
- [Bellman–Ford algorithm](#)
- [Bianconi–Barabási model](#)
- [Bidirectional search](#)
- [Borůvka's algorithm](#)
- [Bottleneck traveling salesman problem](#)
- [Breadth-first search](#)
- [Bron–Kerbosch algorithm](#)
- [Bully algorithm](#)

C

- [Centrality](#)
- [Chaitin's algorithm](#)
- [Christofides algorithm](#)
- [Clique percolation method](#)
- [Closure problem](#)
- [Color-coding](#)
- [Contraction hierarchies](#)
- [Courcelle's theorem](#)
- [Cuthill–McKee algorithm](#)

D

- [D*](#)
- [Degeneracy \(graph theory\)](#)
- [Depth-first search](#)
- [Dijkstra–Scholten algorithm](#)
- [Dijkstra's algorithm](#)
- [Dinic's algorithm](#)

- [Disparity filter algorithm of weighted network](#)
- [Double pushout graph rewriting](#)
- [Dulmage–Mendelsohn decomposition](#)
- [Dynamic connectivity](#)
- [Dynamic link matching](#)

E

- [Edmonds–Karp algorithm](#)
- [Edmonds' algorithm](#)
- [Blossom algorithm](#)
- [Euler tour technique](#)

F

- [FKT algorithm](#)
- [Flooding algorithm](#)
- [Floyd–Warshall algorithm](#)
- [Force-directed graph drawing](#)
- [Ford–Fulkerson algorithm](#)
- [Fringe search](#)

G

- [Girvan–Newman algorithm](#)
- [Goal node \(computer science\)](#)
- [Gomory–Hu tree](#)
- [Graph bandwidth](#)
- [Graph edit distance](#)
- [Graph embedding](#)
- [Graph isomorphism](#)
- [Graph isomorphism problem](#)
- [Graph kernel](#)
- [Graph reduction](#)
- [Graph traversal](#)

H

- [Havel–Hakimi algorithm](#)
- [Hierarchical closeness](#)
- [Hierarchical clustering of networks](#)
- [Hopcroft–Karp algorithm](#)

I

- [Iterative deepening A*](#)
- [Initial attractiveness](#)
- [Iterative compression](#)
- [Iterative deepening depth-first search](#)

J

- [Johnson's algorithm](#)
- [Journal of Graph Algorithms and Applications](#)
- [Jump point search](#)
- [Junction tree algorithm](#)

K

- [K shortest path routing](#)
- [Karger's algorithm](#)
- [Kleitman–Wang algorithms](#)
- [Knight's tour](#)
- [Knuth's Simpath algorithm](#)
- [Kosaraju's algorithm](#)
- [Kruskal's algorithm](#)

L

- [Lexicographic breadth-first search](#)
- [Longest path problem](#)

M

- [MaxCliqueDyn maximum clique algorithm](#)
- [Minimax](#)
- [Minimum bottleneck spanning tree](#)
- [Misra & Gries edge coloring algorithm](#)

N

- [Nearest neighbour algorithm](#)
- [Network flow problem](#)
- [Network simplex algorithm](#)
- [Nonblocking minimal spanning switch](#)

P

- [PageRank](#)

- [Parallel all-pairs shortest path algorithm](#)
- [Path-based strong component algorithm](#)
- [Pre-topological order](#)
- [Prim's algorithm](#)
- [Proof-number search](#)
- [Push–relabel maximum flow algorithm](#)

R

- [Reverse-delete algorithm](#)
- [Rocha–Thatte cycle detection algorithm](#)

S

- [Sethi–Ullman algorithm](#)
- [Shortest Path Faster Algorithm](#)
- [SMA*](#)
- [Spectral layout](#)
- [Spreading activation](#)
- [Stoer–Wagner algorithm](#)
- [Subgraph isomorphism problem](#)
- [Suurballe's algorithm](#)

T

- [Tarjan's off-line lowest common ancestors algorithm](#)
- [Tarjan's strongly connected components algorithm](#)
- [Theta*](#)
- [Topological sorting](#)
- [Transitive closure](#)
- [Transitive reduction](#)
- [Travelling salesman problem](#)
- [Tree traversal](#)

W

- [Widest path problem](#)
- [Wiener connector](#)

Y

- [Yen's algorithm](#)