

Java 开发工程师_7 年

个人概况

姓 名: Mundo 年 龄: 28
学 历: 本科 毕业学校: 天津大学
邮 箱: xw2024newlife@outlook.com 现居地: 迪拜(有工签)

求职意向

目标职位: Java 开发/Go 开发

到岗时间: 两周内到岗

工作经历

| | | |
|--------------------|--------------|-----------------|
| 2024-02 —— 至今 | 迪拜 PG 集团 | Java/Go 开发 |
| 2022-02 —— 2024.01 | 广州 xx 技术有限公司 | Java 技术组长 |
| 2019-06 —— 2022-01 | 北京 xx 科技有限公司 | Java 开发工程师 |
| 2018-01 —— 2019-06 | 北京 xx 科技有限公司 | Java 游戏服务器开发工程师 |

掌握技能

- 精通掌握的 JavaSE 技术，有良好的算法和编码能力，深入理解面向对象编程思想
- 熟练使用 SpringCloud SpringBoot 主流框架，了解其各个组件基本原理，具备分布式微服务的实战经验
- 熟练使用 MySQL 数据库，了解锁机制、事务和索引原理，并有一定的 SQL 优化能力
- 熟悉使用 Redis 常用数据结构，Redis 实现分布式锁的方式和原理
- 熟悉使用 RabbitMq、Kafka 等消息中间件，了解其工作原理和存储机制
- 熟练使用 Linux 命令，熟练使用 Docker 容器部署和 Jenkins 的持续集成
- 前端方面 熟练使用 Vue2、Vue3 框架、TypeScript 语法
- 其他语言 熟悉 go-zero 开源项目并能进行业务集成，熟悉 gin web 框架，熟悉 gorm 操作数据库
- 了解 JVM 内存区域，了解垃圾回收算法和垃圾回收器，具备一定 JVM 调优经验
- 了解 TCP、IP、HTTP、WebSocket 等通信协议，了解 Netty 的基本原理和使用，了解 RPC 架构原理
- 了解 Hadoop、Hive、Spark、ElasticSearch 等大数据领域技术

项目经历

项目一(2024.02-2024.09): 拉手引流项目(Go)

项目描述: 该项目后端基于 Go-zero 框架、H5 基于 Vue3+Vant 框架开发，后台管理基于 Vue+AntDesign 开发的一套用于做建群任务引流的项目，

采用技术: 服务端 Go-zero 框架、Redis、Gorm、Mysql、Grpc、RabbitMQ 管理后台和 H5 基于 Vue3

- 责任描述:**
- 1.负责整个项目的表结构设计
 - 2.负责后台权限系统设计
 - 3.负责发任务、接任务、审核、提现等完整的一套流程开发、
 - 4.负责 telegram 的群成员获取、群发、加群等用 python 脚本编写

自我总结: 做综合性的管理平台,要有更高的高内聚和低耦合的思想,更要加入一些对产品的思考,事先做好对未来可能增加的变动的应对方式

项目二(2023.01-2024.02): IM 即时通讯系统

项目描述: 该项目是基于 SpringBoot2.6 版本开发,以 Netty 为通讯框架,和移动端用 Tcp 连接,和 Pc 端用 WebSocket 连接,以 json 形式的通信协议为基础开发。同时使用 Redis 的缓存技术,包含但不仅限于断线重连、消息漫游、万人群、PC 多段登录等功能,最高可支持单机二十万级消息处理

采用技术: 服务端基于 Java 的 SpringBoot Mybatis Mysql Redis Docker 技术;Pc 端基于 AngularJs 的 Ui 框架 sqllite 数据库,TypeScript 语言开发,使用 Electron 嵌套成桌面程序

- 责任描述:**
- 1.负责消息结构体的设计和文档编写
 - 2.负责开发基于 Netty 的消息处理、包含了登录包、心跳包、重试机制包、消息包的处理逻辑
 - 3.负责整个项目的表结构设计,维护
 - 4.负责群管控功能的设计和开发
 - 5.负责所有的接口开发以及接口文档编写

自我总结: 复杂德项目一定要打好设计基础,包括从产品设计,到数据库设计,一定要多方面考虑兼容性问题,以便新功能得扩展,同时多段开发,更要整理好接口文档以及操作说明等。

项目三(2022.03-2023.01): E3S 系统

项目描述: 该项目是服务于东风日产公司,开发的一套及采购,销售,财务,订单与一体化的汽车平台营销系统,该系统采用 DDD 领域设计,把查询和操作分成单独的应用层和能力层,提高了代码可复用性。采购,销售等业务又根据 SpringCloud 划分为单独的模块,互不影响。采用 ES 记录日志,对重要操作进行实时监控,采用 Docker 进行容器化一站式部署。

采用技术: SpringCloud SpringBoot Nacos Mybatis Mysql ES Redis Docker

- 责任描述:**
- 1.负责采购单模块的开发
 - 2.负责采购组重要增删改的操作的数据埋点
 - 3.负责基础车型数据维护以及同步数据脚本编写
 - 4.负责采购单,车辆数据,销售业绩等报表统计
 - 5.负责重要耗时的异步日志和前端交互

自我总结: 参与大型系统的研发,重要的合作和交流必不可少,做好自己需要别人对接的模块更要严谨对待,然后记录好问题,才能事半功倍,做软件开发不仅仅要技术重要,更要有严谨的工作态度。

项目四(2020.06-2022.01): 智慧能源 IoT 平台

项目描述: 该项目是致力于服务电力领域，提供以安全、监管为一体的电力物联网解决方案，项目前后端分离，打造了一条从终端数据接入、到告警分析、工单服务、数据报表和大屏形式的可视化展示，最后进行智能分析，优化建议的智能流程。项目采用 SpringCloud 架构，采用 Docker+Jenkins 进行分布式部署和持续集成，保证了系统的高可用性和可扩展性

采用技术: SpringCloud SpringBoot Nacos Docker Mybatis Mysql MQTT Kafka Redis DataV Vue

责任描述:

- 1.负责系统告警模块的开发，以及短信和邮件通知模块的封装
- 2.负责一些对 Redis、Kafka、MQTT 操作和工具类的 API 封装
- 3.负责将终端数据通过 MQTT 协议解析报文，打入到 Kafka 中，供下一层业务使用
- 4.负责工单工模块的创建，派发，执行，评价等核心流程的开发
- 5.负责大屏展示的数据统计开发，负责业务报表开发

自我总结: 软件开发的各个方面都要做到事无巨细，做事的态度决定了整个方向

学习、实战、思考、总结、输出要结合而来，缺一不可

做技术选项，要考虑投入产出比，要根据业务结合而来

项目五(2018.01-20219.06): 德扑游戏平台

项目描述: 该项目是汇聚了多种棋牌游戏方式，包含了德州扑克、斗牛、加勒比海盗、推推乐等玩法游戏平台，客户端采用 Cocos

采用技术: SpringCloud SpringBoot Mybatis Mysql Elasticsearch Redis Netty

责任描述: 负责斗牛玩法的开发，包含了消息体的 protobuf 结构设计，下注和结算逻辑编写

负责日志系统的开发和维护，使用了 ES+logstash+logback 的消息存储设计

负责后台会员管理系统的开发和维护

自我总结: 做大型的项目系统，项目模块的区分尤为重要，要能做到各个模块的耦合，以及公用模块的可复用性，同时做好日志追踪和日志存储

自我评价

- 自驱力强，每周都会抽出足够的空闲时间学习，提升个人能力
- 善于沟通，能准确表达自己的想法，有良好的团队协作能力
- 热爱分享，平时会把自己遇到的问题或想法跟别人讨论，并记录下来
- 执行力强，有好的想法或者学习新知识，都会着手自己去实现