#### Проект 4 / Седмица 8-9 / projectjs-board-game

# Фифа / Фафа / Фуфа

## Въведение в проекта:

Тежка е короната на букмейкърските спекуланти, няма край надпреварата с коженото кълбо, въртящо се по терена и изнервящо всички фенове и тарикати.

Всеки хазартен клуб занимаващ се със спортни залози има нужда от идейна визуализация на своите резултати, статистически поглед в класациите и предсказания за бъдещето на играта.

Ето къде се намесвате вие, млади и амбициозни, надъхани и модерни разработчици на интернет базирани приложения, които ще затворят злите усти на критиците.

Създайте приложение за визуализация на данни от футболни срещи. Разполагате с източник на данни, и следните endpoints

Връща информация за страните които участват в надпреварата. Информацията е базова и е необходимо да се ползва в следващите заявки към системата

GET	https://worldcup.sfg.io/teams/group results
Връща информация за групите в състезанието	

GET	https://worldcup.sfg.io/matches/country?fifa_code=ARG	
Връща подробна информация за страна участник, като е необходимо да се ползва кода		
на страната спрямо номенклатурата на FIFA		

GET	https://worldcup.sfg.io/matches
Връща информация за срещите	

В това задание топката е във вашето поле, създайте приложение за визуализиране на данни, което да спазва следните ключови характеристики:

Визуализирайте данните за участията на отборите в отделни футболни срещи, както и футболната статистика, която произхожда от срещата.

#### Пример:

- Голова разлика
- Попадения
- Информация за мястото на срещата

Визуализацията може да има напълно произволен характер в зависимост от вашата креативност, използвайте подходящи данни от предоставените ви АРІ - та

Максимален резултат от раздела

Създайте търсачка която да връща данни за обектите, по начин по който прецените вие,, необходимо е търсачката да има минимум три входни характеристики :

#### Пример:

- Държава
- Име на отбол
- Произволна бройка от статистическите данни
- И други

Максимален резултат от раздела

Създайте минимум три детайлни визуализации на категория от данни. Очаква се че детайлната визуализация трябва да съдържа подробна информация за определена категория данни. Вие преценете каква да бъде визуализацията както и начина по който тя да се достъпва.

#### Пример:

- Информация за терена, температура, локация
- Информация за отбора, имена на играчите и попадения
- Информация за проведените срещи

Максимален резултат от раздела

Пазете информация за действията които извършва потребителя докато работи с приложението. Помислете как можете да разграничите действията на потребителя, например:

- Ако потребителя търси информация в търсачката трябва да се съхранява идентификатор за извършеното действие, както и информация за търсенето
- Ако потребителя разглежда информация за детайлна страница, трябва да се съхрани идентификатор който да показва каква категория е разглеждана в момента

Необходимо е да се създаде страница в която да се визуализира списък със всички извършени действия от потребителя. Информацията трябва да се обновява при всяко извършено действие.

Съобразете, разглеждането на извършените операции също е операция. Запазете часът в който е извършена всяка една от операциите.

Забележка. Информацията трябва да се запазва дори ако потребителя напусне браузъра

Максимален резултат от раздела

## Изисквания към функционалността

- 1. Използвайте информация от четирите API endpoint та
- 2. Създайте абстракция за достъп до асинхронните данни Wrapper за **AJAX** заявки

## Работа по заданието и предаване на крайният резултат

Заданието се разработва и качва **задължително и само** в рамките на GitHub проверяват се всички commit- и които са направени преди крайната дата на заданието **15.03.2019 г.** 

Именувайте проекта си : projectjs-fifa-game

Няма да се приемат решения пратени като прикачени файлове по E-mail. В E-mail а си очаквам само и единствено вашият GitHub username

Необходимо е да направите, минимум 5 къмита в рамките на седмиците в които работите по заданието. Къмитите не трябва да бъдат бутафорни, тоест фикс фикс и фикс на фикса в рамките на няколко минути. Необходимо е да адресират проблематиката на проекта а не да са прах в очите, и общи приказки. Ако условието не е спазено ще ви бъдат отнети 10 точки от крайният резултат.

Проверката на заданието както и крайните резултати ще получите до една седмица от неговият край.

Пожелавам ви приятна работа