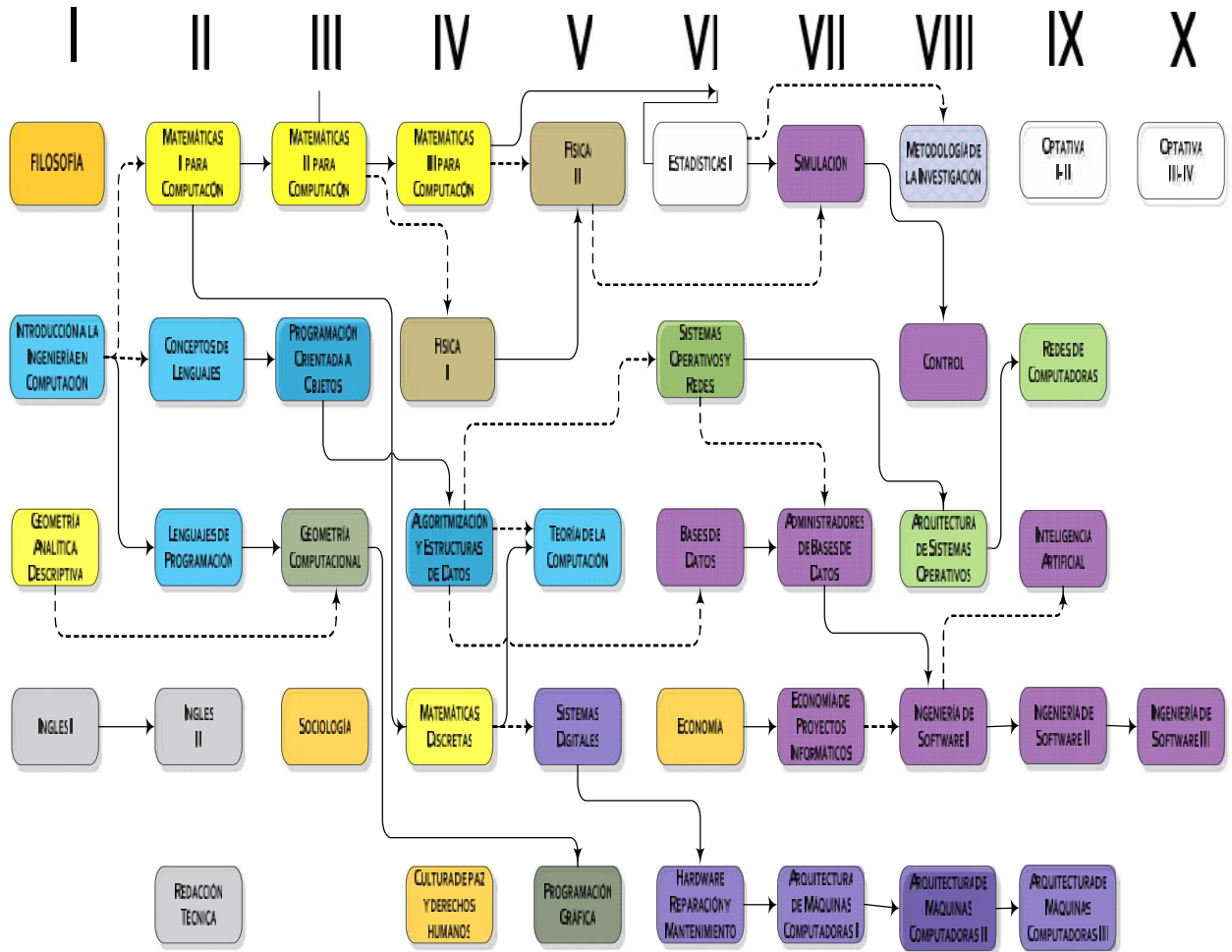


Flujograma Ing. Computación



INDICA PREREQUISITOS DE LA ASIGNATURA

—————> (se requiere haber aprobado la asignatura anterior)

- - - - -> INDICA PRECEDENCIA DE LA ASIGNATURA

(se requiere haber cursado la asignatura anterior)

ASIGNATURAS OPTATIVAS (El estudiante deberá aprobar 2 de las 4 asignaturas optativas)

I- TENDENCIAS TECNOLOGICAS

II- APLICACIONES GRAFICAS

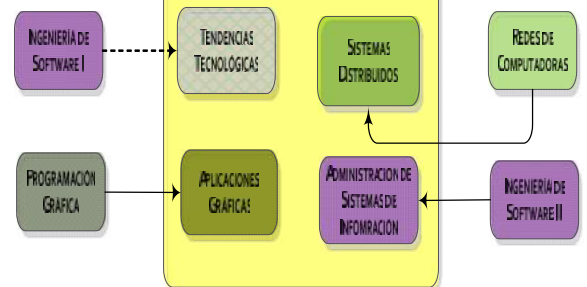
III- SISTEMAS DISTRIBUIDOS

VI- ADMINISTRACION DE SISTEMAS DE INFORMACION

PREREQUISITOS DE LAS

ASIGNATURAS OPTATIVAS

y/o PRECEDENCIAS



Plan de equivalencias – Ing. Computación

PLAN 1995 MEJORAS 2001	EQUIVALE A PLAN 2015
Matemáticas Discretas	Matemáticas Discretas
Introducción a la Ingeniería en Computación	Introducción a la Ingeniería en Computación
Geometría Analítica y Descriptiva	Geometría Analítica Descriptiva
Redacción Técnica	Redacción Técnica
Inglés I	Inglés I
Inglés II	Inglés II
Matemáticas I	Matemáticas I para Computación
Matemáticas II	Matemáticas II para Computación
Matemáticas III	Matemáticas III para Computación
Conceptos de Lenguaje	Conceptos de Lenguaje
Lenguajes de Programación	Lenguajes de Programación
Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos
Filosofía	Filosofía
Física I	Física I
Física II	Física II
Estadística	Estadísticas I
Teoría de la Computación	Teoría de la Computación
Sistemas Digitales	Sistemas Digitales
Bases de Datos	Bases de Datos
Sistemas Operativos y Redes	Sistemas Operativos y Redes
Hardware Reparación y Mantenimiento	Hardware Reparación y Mantenimiento
Economía de Proyectos Informáticos	Economía de Proyectos Informáticos
Arquitectura de Máquinas Computadoras I	Arquitectura de Máquinas Computadoras I
Arquitectura de Máquinas Computadoras II	Arquitectura de Máquinas Computadoras II
Arquitectura de Máquinas Computadoras III	Arquitectura de Máquinas Computadoras III
Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial
Programación Gráfica	Programación Gráfica
Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software I
Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II
Arquitectura de Sistemas Operativos	Arquitectura de Sistemas Operativos
Simulación	Simulación
Redes de Computadoras	Redes de Computadoras
Control	Control
Sociología y Ética	Sociología
Algoritmización y Estructuras de Datos	Algoritmización y Estructuras de Datos
Tendencias Tecnológicas	Tendencias Tecnológicas
Metodología de la Investigación	Metodología de la Investigación
Sistemas Distribuidos	Sistemas Distribuidos
Geometría Computacional	Geometría Computacional
Aplicaciones Gráficas	Aplicaciones Gráficas
Ingeniería de Software III	Ingeniería de Software III
Administradores de Bases de Datos	Administradores de Bases de Datos
Economía	Economía
Cultura de Paz y Derechos Humanos	Cultura de Paz y Derechos Humanos
Administración de Sistemas de Información	Administración de Sistemas de Información