

Guía para crear el archivo de carga con preguntas

UNEDTrivial permite la carga de preguntas desde un archivo de texto plano, habitualmente con extensión TXT. A continuación, se detalla la estructura que dicho archivo debe tener para que el programa procese correctamente las preguntas y las incluya en la instancia de UNEDTrivial creada en Moodle.

Las preguntas se escribirán una tras otra en el archivo de carga, no se permite usar el salto de línea salvo para cambiar entre secciones y todas deben tener la siguiente estructura:

```
XX TEXTO_DE_LA_PREGUNTA
1 PRIMERA_RESPUESTA
2 SEGUNDA_RESPUESTA
3 TERCERA_RESPUESTA
4 CUARTA_RESPUESTA
SHUFFLE
AN RESPUESTA/S_CORRECTA/S
EX EXPLICACIÓN
```

A continuación, se detallan las instrucciones a seguir para cada una de las partes coloreadas.

XX TEXTO_DE_LA_PREGUNTA

Los dos primeros caracteres detallan el tipo de pregunta que se va a desarrollar. Como se ha visto en UNEDTrivial, puede ser de uno de los siguientes tipos:

- SI para pregunta de respuesta única
- MU para pregunta de respuesta múltiple
- SH para pregunta de respuesta corta

Una vez se definen los dos primeros caracteres, hay que incluir un espacio y a continuación, escribir el texto de la pregunta. Un ejemplo:

MU ¿Cuántos planetas existen en el Sistema Solar?

```
1 PRIMERA_RESPUESTA
2 SEGUNDA_RESPUESTA
3 TERCERA_RESPUESTA
4 CUARTA_RESPUESTA
```

Dependiendo del tipo de pregunta elegida, existen unas reglas diferentes a la hora de escribir las distintas opciones que el usuario tendrá a su disposición. Para las preguntas de tipo SH solo es necesario escribir la primera respuesta, que será la que el estudiante deberá de acertar al escribir sobre el cuadro de texto. Es importante separar por un espacio el texto del número de opción. Un ejemplo:

SH ¿Cómo se llama el planeta más próximo al Sol?

1 Mercurio

Por otro lado, si se trabaja con una pregunta de tipo SI o MU, al menos se deben escribir dos opciones para que la pregunta se considere válida, siendo posible poner tres o hasta cuatro. Un ejemplo:

SI ¿Cuál es el nombre del único satélite de la Tierra?

- 1 Phobos
- 2 Luna
- 3 Saturno

SHUFFLE

Si se desea que el programa baraje las respuestas en cada intento, se debe indicar la palabra clave SHUFFLE en esta línea. Si en este punto, el programa de carga se encuentra con la línea AN (explicada a continuación), entenderá que la opción de barajar respuestas está desactivada.

AN RESPUESTA/S_CORRECTA/S

Una vez descritas las opciones, se debe indicar mediante la línea AN cuáles son las respuestas correctas. Al igual que ocurría en la sección anterior, esta línea funciona de distinta forma dependiendo del tipo de pregunta sobre el que se está trabajando. Para las preguntas de tipo SH, esta línea se usa para indicar si la respuesta será sensible a mayúsculas (indicando el carácter X) o no (no indicando nada). Por ejemplo, si la respuesta no queremos que tenga en cuenta las mayúsculas/minúsculas, haremos lo siguiente:

SH ¿Cómo se llama el planeta más próximo al Sol?

- 1 Mercurio

AN

Si queremos que sí se tengan en cuenta las mayúsculas/minúsculas, procederemos de la siguiente forma:

SH ¿Cómo se llama el planeta más próximo al Sol?

- 1 Mercurio

AN X

Para las preguntas de respuesta única, esta línea debe contener el número de respuesta correcta. Ejemplo:

SI ¿Cuál es el nombre del único satélite de la Tierra?

- 1 Phobos
- 2 Luna
- 3 Saturno

AN 2

Y, por último, para las preguntas de respuesta múltiple, debe contener los números de las respuestas correctas seguidos y sin espacio entre ellos. Ejemplo:

MU Indica qué libros escribió Miguel de Cervantes

1 La Celestina

2 El Quijote

3 Cantar del Mío Cid

4 Rinconete y Cortadillo

AN 24

EX EXPLICACIÓN

La última línea debe contener la explicación a la respuesta, la cual se mostrará a aquellos estudiantes que se equivoquen al dar la respuesta. Es importante separar el texto con un espacio en blanco de la cabecera de línea EX. Ejemplo:

SI El número 13 es un número primo

1 Verdadero

2 Falso

SHUFFLE

AN 1

EX El número 13 es primo, ya que no es divisible entre ningún otro