## AI 인공지능 코딩 구현 홀로서기 5기

[4주차, 주말 수업] Debug, Git

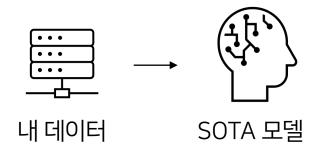
정정민

강의 목차

- 1. Debug Mode
- 2. Github과 repo
- 3. VScode와 Github

# Debug Mode

## 크게 다를 바 없어 보이는 일..







스스로 직접 모델을 구현



다른 사람이 짠 모델 확인



## 큰 집도 작은 망치질로 부터





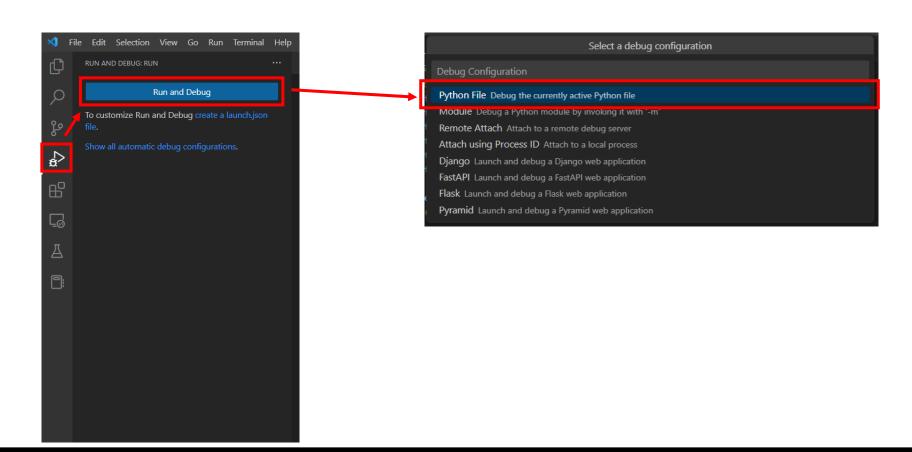
X 100...0

#### Why Debug Mode?

- AI 구현에서 홀로 서기 위한 최고의 도구
- 단순히 버그와 오류를 찾고 이것을 고치는 것을 넘어 실제 코드의 동작 과정을 이해할 수 있음
- 문제를 더 작고 명확하게 만들어 줌
- 컴퓨터가 프로그램 코드를 실행시킬 때, 강제로 중간 과정에서 작동을 멈추게 한 후 아래 작업을 할 수 있음
  - 변수의 값과 attribute 확인, 앞으로 실행될 코드의 결과를 미리 확인
    - Tensor의 값, shape, gradient 연결, 타입 등
    - 특정 변수와 연산이 되는지, 함수나 메소드를 적용 가능 여부, 시각화 등
- 단점?
  - 세팅에 시간과 노력이 좀 들 수 있음

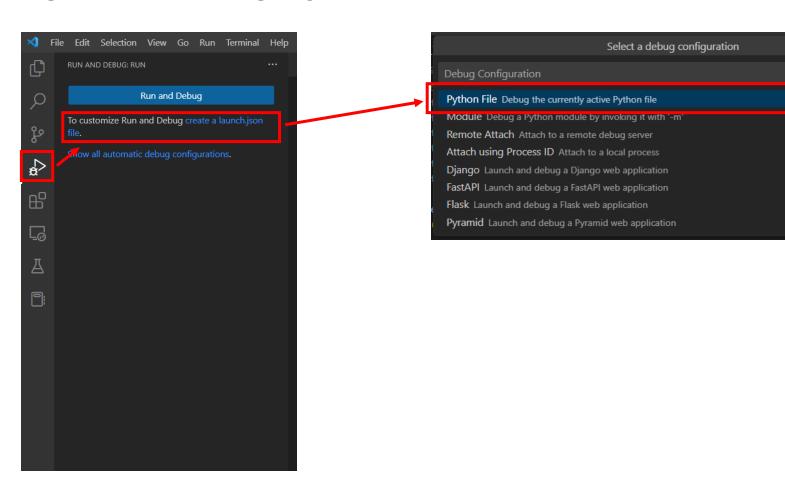
## VScode Debug Mode. 1) 지금 열린 파일 디버깅

- Python extension이 깔려 있어야 함
- 좌측 패널의 디버그 컨트롤 버튼 클릭 > Run and Debug > Python File
- 많이 안씀



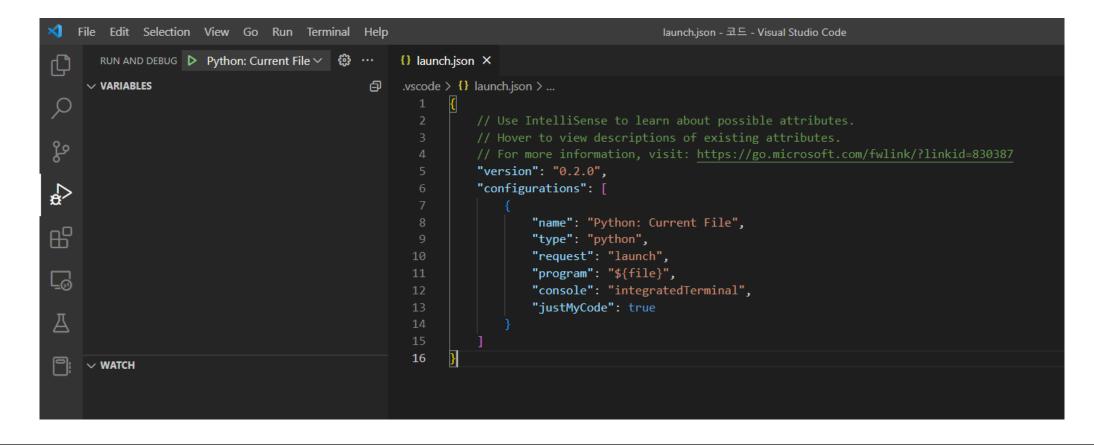
## VScode Debug Mode. 2) 디버깅 컨트롤 파일 생성

- 좌측 패널의 디버그 컨트롤 버튼 클릭 > 'create a launch.json file' > Python File
- 많이 사용. 수업에도 이것을 활용 예정



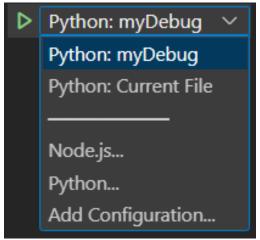
#### VScode Debug Mode. 2) 디버깅 컨트롤 파일 생성

- 이 파일의 위치는 .vscode/lauch.json
- 여러 디버깅 환경을 저장해 두고 필요에 따라 원하는 디버깅 조건을 실행
- 아래의 디버깅 세팅은..

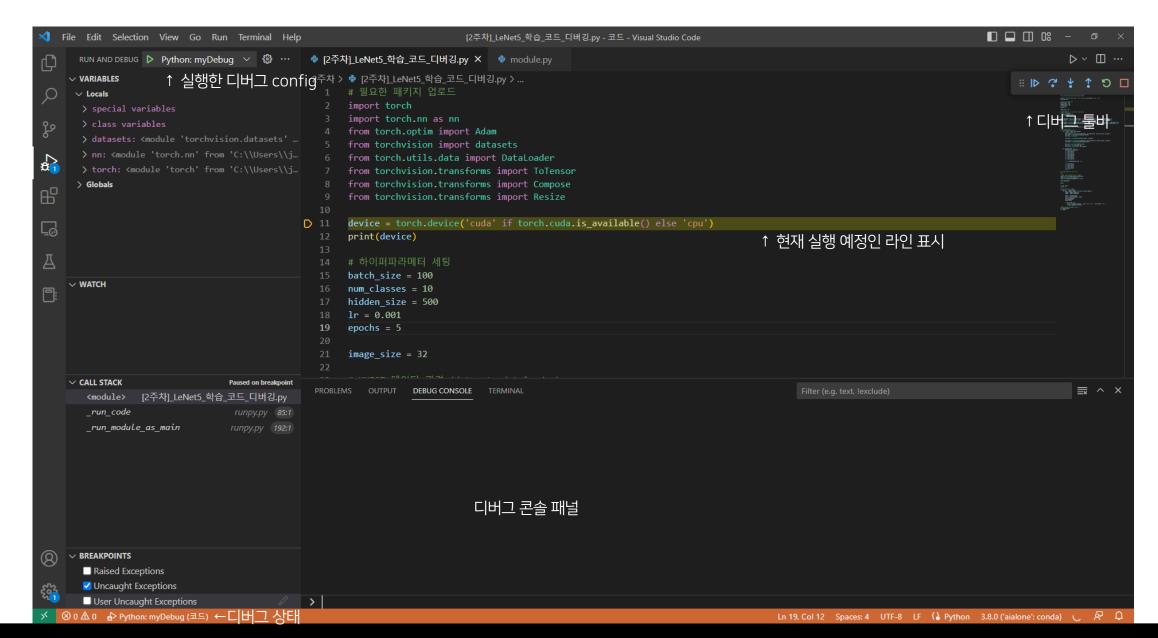


#### Basic Configuration

```
"configurations": [
          "name": "Python: myDebug",
          "type": "python",
          "request": "launch",
          "program": "${workspaceFolder}${pathSeparator}[파일까지 경로]",
          "console": "integratedTerminal",
          "justMyCode": false,
          "cwd": "${workspaceFolder}",
          "env": {"CUDA_VISIBLE_DEVICES":"0"}, // GPU 개수 안으로
          "args": [
              "--arg1", "arg1_value",
              "--arg2", "arg2 value",
       },
```

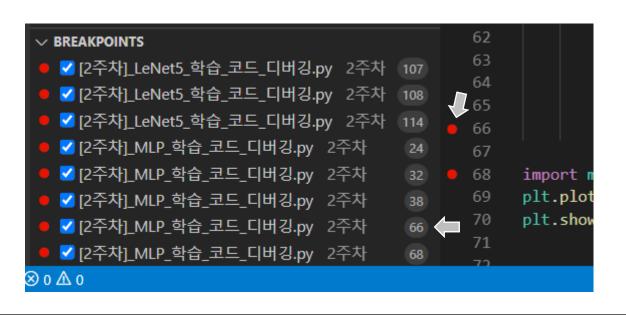


## Debug Mode 화면 모습



#### Debug Mode Break Points

- 코드 실행을 일시 중단하는 지점
- 지정한 break point 까지 실행된 프로그램의 상태를 검사하고 디버깅 할 수 있음
  - 변수 값, 함수 호출 스택, 조건 등
- 복수개의 break point도 사용 가능
- 코드 편집기의 일시 중단할 코드 줄 왼쪽 여백을 클릭
- 단축키 : Ctrl + F9, Command + F9



## Debug Mode Debug Toolbar

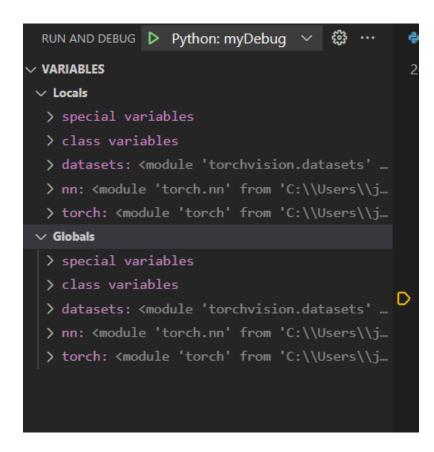


• 디버깅 중인 프로그램의 상태 제어하는 시각적 툴바

단축키	액션	설명
F5	Continue / Pause	Continue : 중지된 프로그램을 시작 (until 끝까지 or 다음 break point 까지) Pause : 실행 중인 지점에서 프로그램을 일시 중지
F10	Step Over	지금 실행 중인 라인을 실행시키고 다음 줄로 넘어감
F11	Step Into	해당 코드를 실행시키는 하위 실행 환경으로 접근
Shift + F11	Step Out	어떤 함수나 하위 실행 환경에 있을 때, return 까지의 코드를 실행시키고 상위 과정으로 바로 빠져나옴
Ctrl + Shift + F5	Restart	디버그 모드 다시 시작, 변경된 코드가 적용된 상태로 다시 시작
Sift + F5	Stop	디버그 모드 강제 종료

#### Debug Mode Variables

- 디버그 상태에서 접근 가능한 모든 변수의 값을 확인할 수 있음
  - Locally & Globally
- 심지어 import 한 패키지도 접근이 가능
- 어떠한 변수가 있는지를 볼 수 있는 용도 말고는 거의 사용하지 않음
- 추가로) 편집기 위에 마우스를 올려도 확인 가능



#### Debug Mode Debug console

- 디버그 상태에서 코드 실행 상태를 확인하는 도구
- 변수 값 확인, 함수 적용, 프로세스 실행의 결과를 보여줌
- 커맨드 창과 비슷한 역할을 수행
- 새로운 변수를 만들고 저장할 수 있음

```
# 모델, Loss, Optimizer 객체 만들기
        model = myLeNet5(num_classes).to(device)
       criteria = nn.CrossEntropyLoss()
80
       optim = Adam(model.parameters(), lr=lr)
        model.parameters
  PROBLEMS DEBUG CONSOLE TERMINAL
   image_size
  train_dataset[0][0].shape
 > torch.Size([1, 32, 32])
  model
   myLeNet5(
     (conv1): Conv2d(1, 6, kernel\_size=(5, 5), stride=(1, 1))
     (bn1): BatchNorm2d(6, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
     (relu): ReLU()
     (pool): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
 > (conv2): Conv2d(6, 16, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1))
     (bn2): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
     (fc1): Linear(in_features=400, out_features=120, bias=True)
     (fc2): Linear(in_features=120, out_features=84, bias=True)
     (fc3): Linear(in_features=84, out_features=10, bias=True)
   new\_var = torch.randn((1,2,3,4,5))
 new_var.shape
 > torch.Size([1, 2, 3, 4, 5])
```

#### Debug Mode watch

- Debug console 과 비슷한 부분이 있음
- 원하는 변수, 함수 실행 결과 등의 값을 볼 수 있음
  - 보기 용이므로 import 는 할 수 없음
- 하지만 말 대로 지금 멈춰 있는 디버그 상태에서 내가 설정한 값을 보려고 함
  - 찾지 못하는 변수면 값을 볼 수 없음
  - 멈추는 시점에 따라 그 값이 달라짐
- 매 시점 해당 코드를 실행시키고 보여주는 형태
  - Loop 문이라면 정지 시점 마다 값이 변화
  - 그림을 저장하는 문구라면 매번 다시 저장
- 따라서, 실행에 오래 걸리는 함수나 프로세스는 따로 적지 않는 말 것

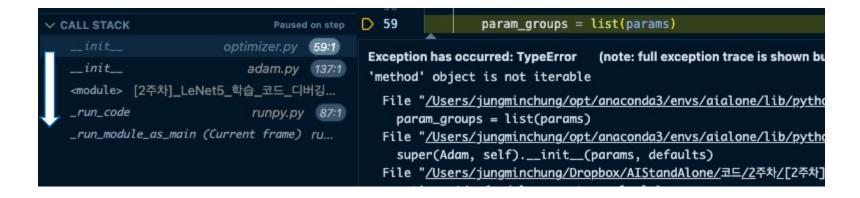
```
VMATCH
import os: SyntaxError: invalid syntax (<s...
> model: myLeNet5(
criteria: NameError: name 'criteria' is no...

*** 모델, Loss, Optimizer 객체 만들기
model = myLeNet5(num_classes).to(device)
criteria = nn.CrossEntropyLoss()
optim = Adam(model.parameters(), lr=lr)
82
```

```
*** WATCH import os: SyntaxError: invalid syntax (<s... 78 # 모델, Loss, Optimizer 객체 만들기 model: myLeNet5( 80 criteria: CrossEntropyLoss() 81 optim = Adam(model.parameters(), lr=lr) 82
```

## Debug Mode Call Stack

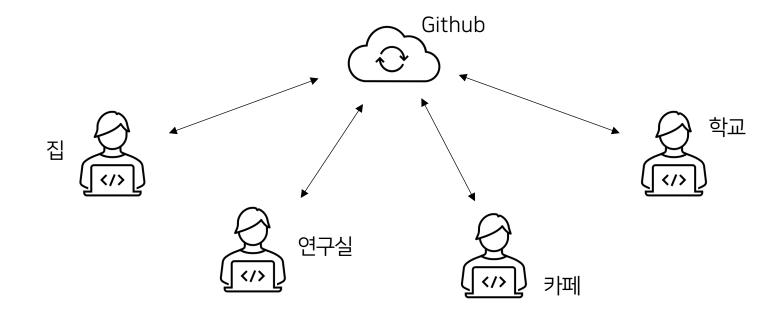
- 현재 멈춰 있는 디버그 상태까지 어떤 경로로 시스템이 타고 들어왔는지 경로를 볼 수 있음
- Error가 났다면 문제가 있는 지점 상위의 함수나 프로세스에 어떠한 값이 들어가고 무엇때문에 문제를 일으켰는지를 확인할 때 용이



# Github과 repo

#### 코드 저장소: Github

- 프로젝트 안에 코드가 비대해지고, 여러 프로젝트를 다뤄야 한다면
- 그리고 여러 작업 환경 (재택, 연구실, 회사, 카페 등)에서 작업을 한다면
- 코드 저장에 대한 필요성이 상승 → Git → 특히 클라우드 저장의 욕구 → Github

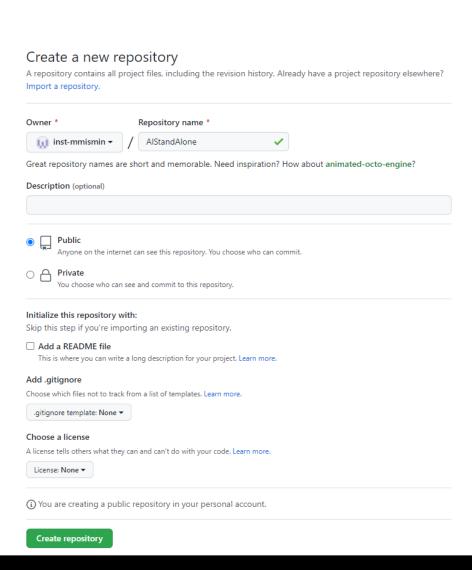


• 클라우드 기반이라 협업이 가능하나, 홀로서기 정신에 맞춰 개인 코드 정비 및 관리용으로 사용

#### Github repository

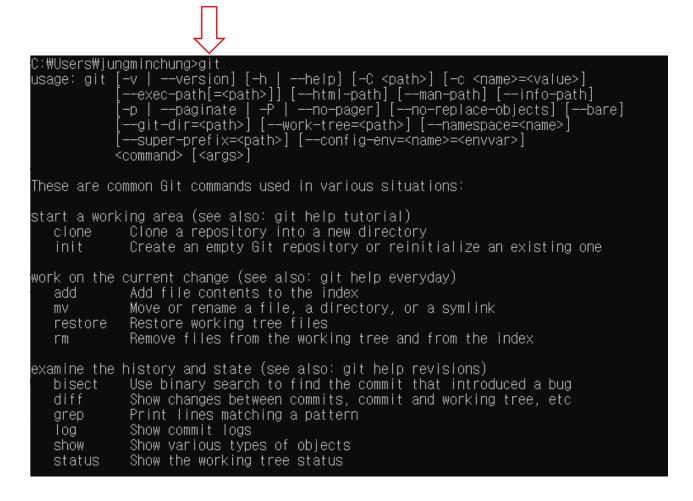
- Github은 repo 단위로 코드 관리
- Repo (repository) : 내 코드를 담고 있는 저장소
  - 로컬(local) repo : 내 컴퓨터에 저장된 프로젝트 & 코드
  - 원격(remote) repo: Github 서버에 저장된 프로젝트 & 코드
- 작업은 로컬에서 → 원격에 업로드
- 필요시 원격에서 로컬로 다운로드





#### Git 설치 확인

• 정상 설치 시 git 입력에 따라 아래와 같은 설명이 나와야 함



## 내 작업 공간에 config 설정하기

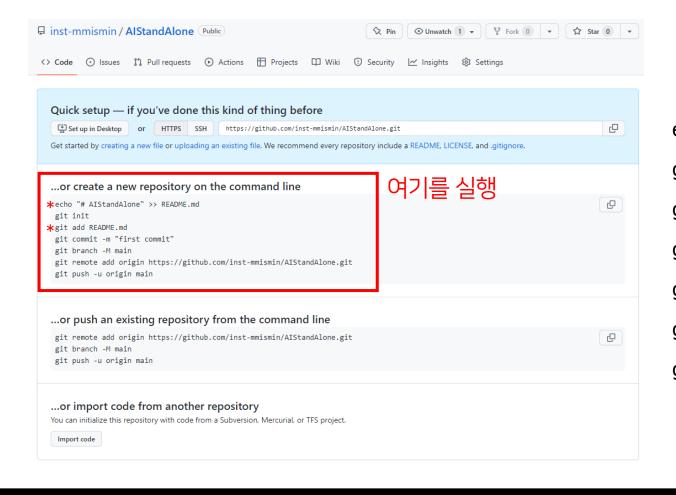
- 로컬 repo까지 이동 (cd 명령어 활용)
- Git을 쓰겠다는 선언을 해야 함 : git init
- 나의 신원을 설정하기 위해 config를 넣어야 함
  - 이름(user.name)과 이메일(user.email) 설정
    - User.name : 원하는 대로.. (Github의 프로필 이름과는 달라도 되지만 이를 추천)
    - User.email : **Github 로그인 아이디!!** (신원 확인에 사용됨)
  - 영향력 범위를 주의
    - Global config: 컴퓨터 모든 repo에 영향 (우선순위 ↓)
      - 잘 생각해서 써야 함. Github 계정이 2개 이상이거나, 서버에서는 사용 금지
    - Local config: 지금 있는 위치의 repo에만 영향 (우선순위 ↑)
      - 이걸로 설정 시 git init은 우선되어야 함

git config (--global) user.name "inst-mmismin" 
git config (--global) user.email "inst.mmismin@gmail.com"

└─ 강의노트 - 1주차 강의노트 12주차 강의노트 강의코드 └ 주중수업 로컬 repo 범위 → ├ 1주차 코드1.py 데이터 제거!! 코드N.py .vscode도 없음 주의 2주차 └ 12주차 주말수업 -- 1주차 코드1.py └ 코드N.py 2주차 12주차 data

#### Github에 내 작업 공간 올리기

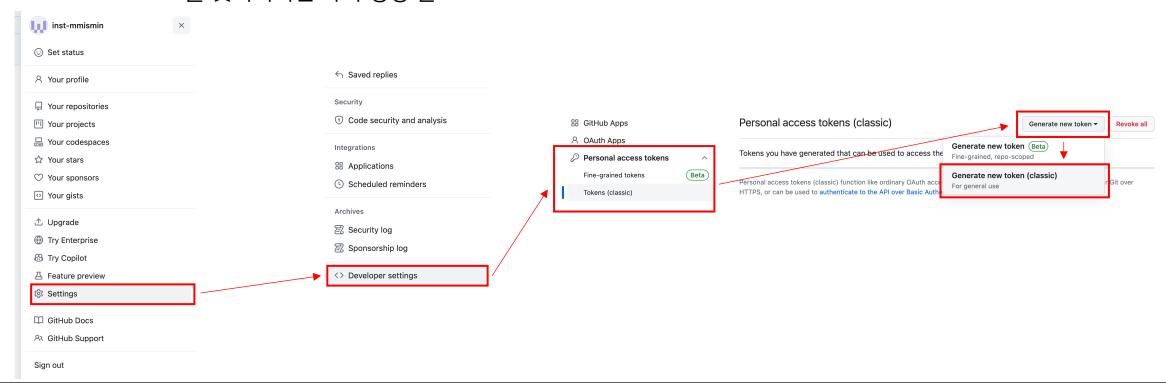
- 맨 처음에는 원격 repo를 만들면 나오는 명령어를 거의 그대로 치면 됨
- 아래 \* 옆의 명령어는 필수 아님



```
echo "# AI StandAlone" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin [본인_Git_repo_주소].git
git push -u origin main
```

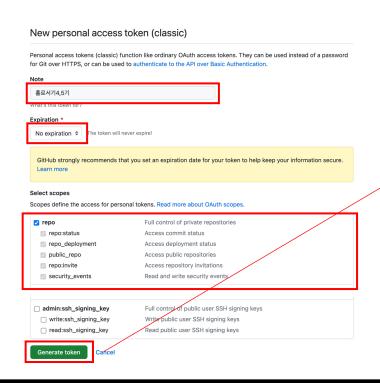
#### Push 전용 PW token 설정 (1/2)

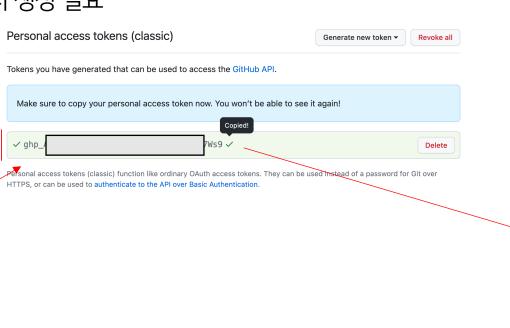
- 최근 보안 강화를 목적으로 Log-In 과정에서 사용하는 PW만으로는 Push 과정에서 Permission Error가 남
- 원격 Repo와 로컬 Repo의 "관리자인 내가 Push를 하고 있음"을 알려주는 PW token 를 써야 함
- Token 설정 후 잘 가지고 있다가 필요시 복.붙으로 사용
  - 처음 설정한 token는 재확인 불가
  - Token를 잊어버리면 다시 생성 필요

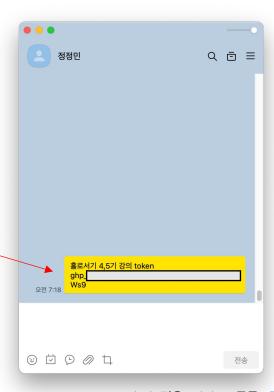


## Push 전용 PW token 설정 (2/2)

- 최근 보안 강화를 목적으로 Log-In 과정에서 사용하는 PW만으로는 Push 과정에서 Permission Error가 남
- 원격 Repo와 로컬 Repo의 "관리자인 내가 Push를 하고 있음"을 알려주는 PW token 를 써야 함
- Token 설정 후 잘 가지고 있다가 필요시 복.붙으로 사용
  - 처음 설정한 token는 재확인 불가
  - Token를 잊어버리면 다시 생성 필요







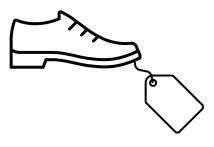
#### Git add, commit, push

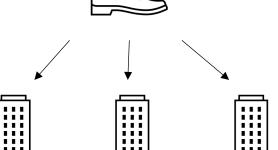
Add

Commit

Push







본사에서 새로운 상품 중 출시할 상품을 선택 & 출시 준비

출시할 상품의 설명 달기 가격, 소재 등등

본사의 출시 상품과 동일한 제품을 매장에 공급 & 최신 상품 동기화

내 Local에서 변경된 부분 중 Remote에 보낼 코드 선택 & 준비 올릴 코드 설명

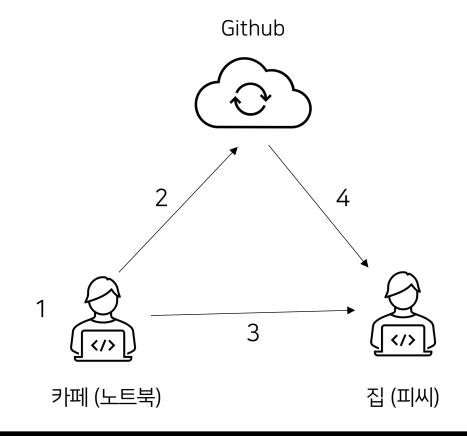
코드 업데이트 Local과 Remote 코드 동기화

#### Commit message

- 본인이 어떤 것을 변화 시켰는지를 파악하기 위해 알아보기 쉽게 적을 것
  - 영어로 적을 필요 X
- 특정 조직 마다 commit message 규칙이 존재
  - 지금은 알 수 없으니, 일단 본인의 코드 변화를 잘 적는 연습을 하는 것이 필요
- 커밋의 제목과 본문 중 일단 제목만 잘 적기
- 간단한 추천으로는
  - "Add: ~ 기능을 하는 모듈 / 함수 / 파일 등을 추가함"
  - "Modify: ~ 기능 추가 / 업데이트 등을 위해 코드 변경"
  - "Fix: ~ 에러를 수정. 단순 typo / 논리 재구조화 / 입, 출력 변경"

#### Git Pull

- 원격 repo의 내용을 로컬 repo로 가지고 와서 덮어 씌우는 과정
- 항상 새로운 환경(다른 장소 & 다른 시간)에서 작업 전, Pull 받는 습관이 필요
- Pull 받기 전에 코드 변경 시 Pull이 안될 수 있음



## Github에 올릴 때 주의사항: 용량 제한

- 50MB 이상을 Add 하고 Push 하면 경고
- 100MB 이상이면 에러
- 용량이 큰 파일(학습된 모델, 데이터, 중간 결과물 (json, csv 등)은 다른 경로(구글 드라이브 등)로 제공

#### Github 로컬 repo 정리 맛보기

- 정답은 없음. 아래는 예시이지만 일반적으로 많이 사용하는 틀
- 하지만 실제로 우리가 사용할 구조와는 좀 다름
  - 우리는 주차별로 서로 다른 코드가 존재하므로

#### Root

─ utils/# [폴더] 자주 공통적으로 사용되는 코드나 클래스 (전처리 등)
 ├─ mics/# [폴더] 특정 목적으로만 사용하는 코드나 클래스 (시각화, 데이터 분석 등)
 ├─ modules/# [폴더] Loss, Optimizer, dataset, collator 등
 ├─ networks/# [폴더] AI model 클래스
 ├─ train.py # 학습 코드
 ├─ eval.py # 평가 코드
 ├─ inference.py # 추론 코드
 ├─ requirements.txt # Dependency 명세
 ├─ .gitignore # github 추적 금지 파일
 └─ README.md # 리드미 파일

## VScode와 Github

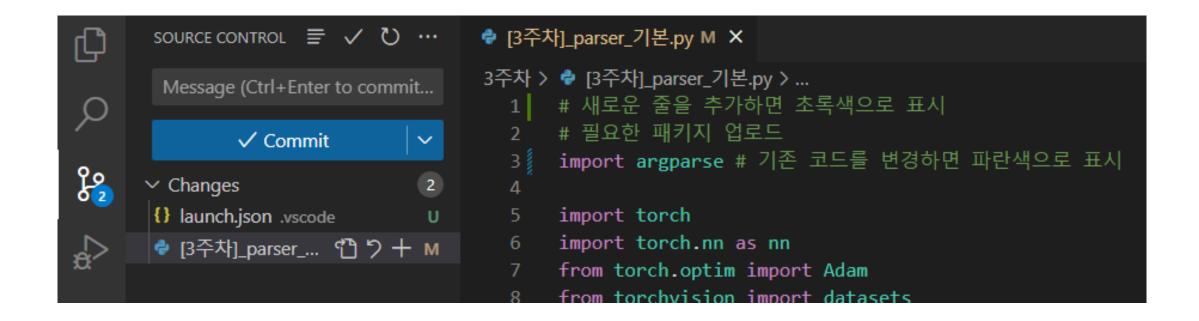
#### VScode에서 Github 연결

- git init 한 폴더에서 vscode를 열면 자동으로 연결
  - .git 폴더 속 config의 user.email 과 user.name을 참조

```
config
          ×
.git > 🌣 config
       [core]
          repositoryformatversion = 0
          filemode = false
          bare = false
          logallrefupdates = true
          symlinks = false
          ignorecase = true
       [user]
          name = inst-mmismin
          email = inst.mmismin@gmail.com
 11
      |remote "origin"|
 12
          url = https://github.com/inst-mmismin/AIStandAlone.git
          fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
       [branch "main"]
 15
          remote = origin
          merge = refs/heads/main
 17
```

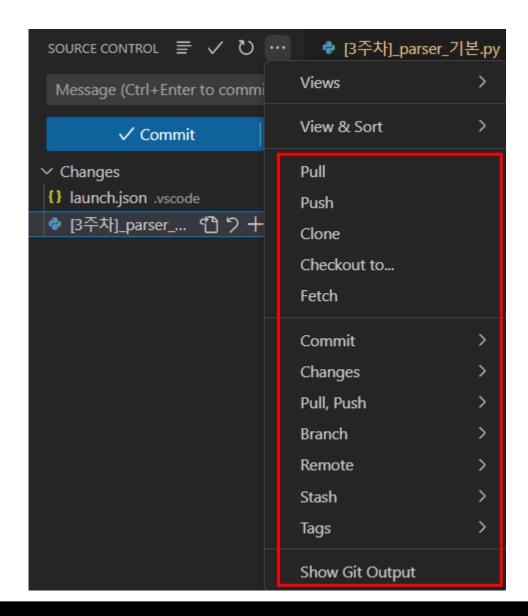
#### VScode에서 Git이 연결되면..

- Add, Commit, Push를 vscode에서 진행할 수 있음
- 코드를 변경하면 에디터 안에서 시각적으로 보여줌
- Git 페이지에서 변경 내용 표시됨



## VScode에 add, commit, push

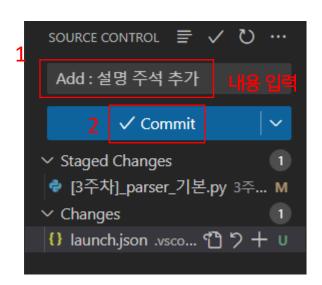
- 기존 command line 기반의 git 명령어에서
- 클릭 기반으로 git 명령어를 수행할 수 있음
- 외에도 pull, add 취소, commit 취소 등을 할 수 있음



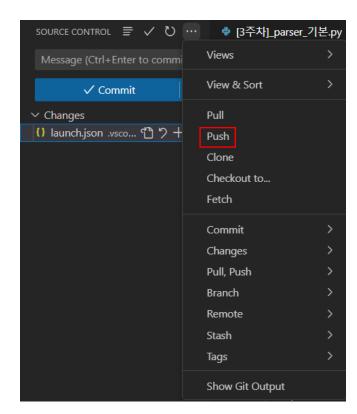
### VScode에 add, commit, push



Add



Commit



원격 저장소 변경 결과

#### 과제

- Debug
  - 각자의 개발 환경에 Debug 세팅을 진행하고
  - 11페이지 (Debug Mode 화면 모습)과 같은 실행 중간 모습을 캡처해서 보내기
- Github
  - 본인 repo에 코드를 업로드 한 뒤, 저에게 Manage Access를 주세요. (ID: inst-mmismin)
    - 주중, 주말 코드 모두 업데이트
    - Data는 업로드 하지 않도록 주의!!