GHEM 배포 매뉴얼

본 문서는 웹으로 개발된 Ghem을 사용하기 위한 가이드를 프론트엔드 서버, 백엔드 서버를 배포하는 과정에 대해 서술하고 있습니다.

1. 프론트엔드

1.1 개발 환경

Node: v18.15.0Vite: v4.1.0React: v18.2.0TypeScript

1.2 기술 스택

• package.json에는 다음과 같은 내용들이 있다.

```
"name": "ghem",
"private": true,
"version": "0.0.0",
"type": "module",
"scripts": {
  "dev": "vite",
"build": "tsc && vite build",
  "preview": "vite preview"
"dependencies": {
   "@emotion/react": "^11.10.6",
  "@emotion/styled": "^11.10.6",
"@stomp/stompjs": "^7.0.0",
  "axios": "^1.3.4",
"react": "^18.2.0",
  "react-dom": "^18.2.0",
"react-icons": "^4.8.0",
  "react-router": "^6.9.0",
  "react-router-dom": "^6.9.0",
  "recoil": "^0.7.7"
  "three": "^0.150.1"
"devDependencies": {
   "@types/react": "^18.0.27",
   "@types/react-dom": "^18.0.10",
   "@types/react-router": "^5.1.20"
   "@types/react-router-dom": "^5.3.3",
  "@types/three": "^0.149.0",
   "@vitejs/plugin-react": "^3.1.0", "typescript": "^4.9.3",
   "vite": "^4.1.0"
```

- dependencies : 의존하고 있는 라이브러리와 각 라이브러리들의 설치된 버전을 표시한다.
 - 。 @emotion/react : react에서 사용하는 css 스타일링 라이브러리
 - 。 @emotion/styled: react에서 사용하는 css 스타일링 라이브러리
 - 。 @stomp/stompjs : 서비스의 실시간 채팅 기능을 사용하기 위해 설치한 stomp 브로커
 - o axios : node.js와 브라우저를 위한 Promise 기반의 HTTP 클라이언트
 - ∘ react : 사용자 인터페이스를 만들기 위한 JavaScript 라이브러리
 - ∘ react-dom : react에서 작성한 여러 컴포넌트를 html과 연결하는 작업을 해주는 라이브러리
 - ∘ react-icons : 서비스에 다양한 아이콘을 적용하기 위해 사용한 react용 라이브러리
 - o react-router : react에서 라우팅을 구현하는 라이브러리
 - 。 react-router-dom : react에서 라우팅을 구현하는 라이브러리

- o recoil: 서비스에서 전역으로 상태를 관리하기 위해 사용한 라이브러리
- ∘ three : 3D 그래픽을 생성하고 렌더링하기 위한 JavaScript 라이브러리
- devDependencies : 개발 모드일 때만 의존하는 라이브러리와 각 라이브러리들의 설치된 버전을 표시한다.
 - 。 @types/react : TypeScript로 작성된 react 프로젝트에서 타입 정보를 정의하는 패키지
 - 。 @types/react-dom : TypeScript로 작성된 React 프로젝트에서 타입 정보를 정의하는 패키지이자 react에서 DOM을 조작하기 위한 패키지
 - o @types/react-router : TypeScript로 작성된 react 프로젝트에서 react router 라이브러리에 대한 타입 정보를 정의하는 패키지
 - @types/react-rotuer-dom : TypeScript로 작성된 React 프로젝트에서 React Router DOM 라이브러리에 대한 타입 정보를 정의하는 패키지
 - @types/three : TypeScript로 작성된 프로젝트에서 Three.js 라이브러리에 대한 타입 정보를 정의하는 패키지
 - @vitejs/plugin-react : Vite.js에서 React 애플리케이션을 더욱 쉽게 개발할 수 있도록 도와주는 공식 플러그인
 - o typescript : TypeScript 언어를 사용하여 프로젝트를 개발할 때 필요한 패키지
 - o vite: Vite.js를 사용하여 개발 서버를 실행하고 프로젝트를 빌드할 때 필요한 패키지

1.3 배포 과정

- 기본적으로 젠킨스를 활용한 CI/CD를 이용한다.
- 위 내용은 4번(젠킨스를 통한 자동배포) 항목에서 자세히 설명한다.

1.4 앱 키

```
VITE_THUMBNAIL_LARGE =

VITE_GAME_DETAIL =

VITE_API_BASE_URL =

VITE_KAKAO_REST_API_KEY =

VITE_KAKAO_REDIRECT_URI =

VITE_NAVER_REST_API_KEY =

VITE_NAVER_REDIRECT_URI =

VITE_NAVER_REDIRECT_URI =

VITE_STEAM_REDIRECT_URI =
```

- .env 파일에 서비스에서 사용되는 중요한 키를 저장한다.
- Vite 기반의 환경이므로 키 이름의 앞에 VITE 를 붙여준다.
- VITE_THUMBNAIL_LARGE : 게임 상세 페이지의 게임의 배경 사진을 가져오는 url
- VITE_GAME_DETAIL : 스팀 게임 상세 정보를 얻기 위한 url
- VITE_API_BASE_URL : 서비스 내에서 백엔드와 소통하는 REST API 요청의 엔드포인트
- VITE_KAKAO_REST_API_KEY: kakao 소셜 로그인을 할 때 사용되는 key
- VITE_KAKAO_REDIRECT_URI : kakao 소셜 로그인을 진행할 때 인가 코드를 받는 uri
- VITE_NAVER_REST_API_KEY : naver 소셜 로그인을 할 때 사용되는 key
- VITE_NAVER_REDIRECT_URI : naver 소셜 로그인을 진행할 때 인가 코드를 받는 uri
- VITE_STEAM_REALM : steam openID가 사용되는 url
- VITE_STEAM_REDIRECT_URI : steam openID 인증 후 이동하는 uri

2. 백엔드 및 인프라

2.1 개발 환경 및 배포 환경

개발 환경

• Java: 11

• Spring boot version: 2.7.7

• 빌드 도구 : gradle

• IDE: IntelliJ IDEA 2022.3.1

배포 환경

• Ubuntu 20.04.4 LTS (AWS)

• Docker: 20.10.21

• Maven : Apache Maven 3.8.7

2.2 기술 스택

백엔드

- SpringBoot
- JPA
- MySQL
- postgreSQL
- JWT
- FastAPI

인프라

- AWS EC2
- Docker
- Jenkins
- Ansible
- Kubernetes

2.3 배포 과정

- 기본적으로 젠킨스를 활용한 CI/CD를 이용한다.
- 위 내용은 4번(젠킨스를 통한 자동배포) 항목에서 자세히 설명한다.

3. 외부 서비스에 대한 설명

3.1 Kakao Oauth, Naver Oauth

• NaverOAuthServiceImpl, KakaoOAuthServiceImple 설정

```
String clientId = "";
String clientScret = "";
String state = "";
```

- RestTemplate 사용으로 카카오 서버와 통신
- 공식 문서
 - $\circ \ \ \, \underline{\text{https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/kakaologin/common}}\\$
 - https://developers.naver.com/docs/login/api/api.md

3.2 Steam API, Steam openID

```
no usages ♣ 이석원
@GetMapping(⑤∨"/code/steam")
public ResponseEntity<?> openIdSteam(@RequestParam String code) {

HttpVO http = oauthService.tryOpenIdSteam(code);
// Steam ID를 사용하여 사용자 정보를 가져오고 로그인 처리를 진행

// 성공적으로 로그인 처리가 완료되면 클라이언트에게 적절한 응답을 반환합니다.
return new ResponseEntity<HttpVO>(http, HttpStatus.OK);
}
```

1. 프론트엔드에서 넘겨주는 appld를 oauthService.tryOpenIdSteam() 메서드로 넘겨준다.

2. steam api를 사용해서 사용자 정보를 받아온다.

3. api를 통해 받아온 유저가 DB에 저장된 유저인지 확인하고 처음 가입하는 유저라면 DB에 저장한다.

```
String accessToken = jwtProvider.createToken(user.getUser_id());
map.put("AccessToken", accessToken);
map.put("userId", user.getUser_id());
map.put("userNickname", user.getNickname());
http.setData(map);
http.setFlag(true);
return http;
```

4. jwt 토큰을 발행해서 유저데이터와 함께 프론트엔드로 넘겨준다.

4. 젠킨스를 통한 자동 배포

4.1. 초기 세팅

- 도커를 통하여 젠킨스를 설치한다.
- 참고 문서
 - https://dongle94.github.io/docker/docker-ubuntu-install/
- 설치 후 다음 명령어를 통하여 젠킨스를 설치한다.
- Docker Out Of Docker(DooD) 기법으로 도커를 설치한다.

```
docker run --privileged --name docker-server -itd -p 10022:22 -p 8081:8080 -e container=docker -v /sys/fs/cgroup:/sys/fs/cgroup edowon
```

• 도커에 Ansible을 설치한다.

docker run -itd --name ansible-server -p 20022:22 -e container=docker --tmpfs /run --tmpfs /tmp -v /sys/fs/cgroup:/sys/fs/cgroup:ro -v

- 젠킨스 플러그인을 설치한다.
- Ansible
- GitLab
- Publish Over SSH
- 젠킨스에 Ansible 컨테이너를 연결한다.

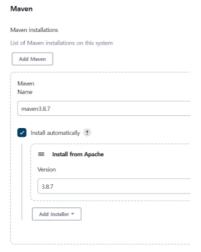


▼ 젠킨스 설정

• JDK



Maven



Node



GitLab Webhook 등록

- 젠킨스 프로젝트 설정에서 Build Triggers에 webhook을 등록한다.
- Push Events을 체크한다.

Build Triggers

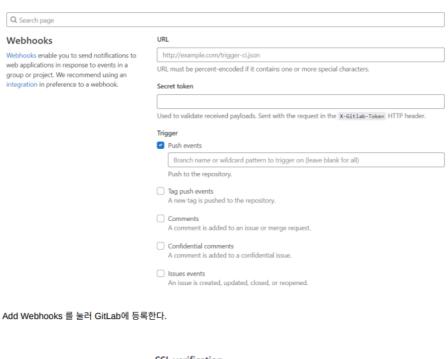
Build after other projects are built ? Build periodically ? ✓ Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: http://i8d111.p.ssafy.io:8080/project/Back-End-Project ? Enabled GitLab triggers ✓ Push Events Push Events in case of branch delete Opened Merge Request Events Build only if new commits were pushed to Merge Request ? Accepted Merge Request Events Closed Merge Request Events

Secret Key를 발급한다.

Rebuild open Merge Requests



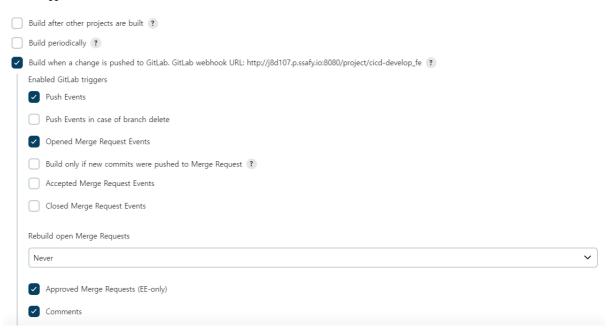
• https://lab.ssafy.com/s08-bigdata-recom-sub2/S08P22D107에서 Settings의 Webhooks를 누른다.





4.2. 배포 설정 공통 젠킨스 설정

Build Triggers



프론트엔드 젠킨스 설정

백엔드(convenience) 젠킨스 설정

백엔드(user) 젠킨스 설정

```
Pipeline script

Script ?

| Script | S
```

백엔드(recommend) 젠킨스 설정

Pipeline

Ansible 설정

• 파일 목록

- DockerFile
 - o conference server

```
EROM tomcat:9.0

LABEL org.opencontainers.image.authors="tony3337@gmail.com"

COPY ./convenience.war /usr/local/tomcat/webapps
```

user server

```
EROM tomcat:9.0
LABEL org.opencontainers.image.authors="tony3337@gmail.com"
COPY ./user.war /usr/local/tomcat/webapps
~
```

recommend server

```
EROM python:3.11.2

WORKDIR /app/

ADD ./recommend.tar /app/

RUN pip install --upgrade pip

RUN pip install -r requirements.txt

CMD ["uvicorn", "main:app", "--host", "0.0.0.0", "--port", "8000"]
```

o frontend server

```
EROM node:18.15.0

LABEL org.opencontainers.image.authors="tony3337@gmail.com"

ADD ./dist.tar .

RUN ["node", "-v"]

RUN ["npm","install","-g", "serve"]

CMD ["serve","-s","./dist"]
```

- yml 파일 (Docker Hub로 image 저장)
 - o conference server

```
hosts: all
# become: true

tasks:
- name: remove current docker image
    command: docker rmi tony3337/cicd-project-convenience
    ignore_errors: yes
- name: build a docker image with deployed war file
    command: docker build -t tony3337/cicd-project-convenience -f Dockerfile2 args:
        chdir: /root
- name: push the image on Docker Hub
    command: docker push tony3337/cicd-project-convenience
```

user server

```
hosts: all
# become: true

tasks:
- name: remove current docker image
   command: docker rmi tony3337/cicd-project-user
   ignore_errors: yes
- name: build a docker image with deployed war file
   command: docker build -t tony3337/cicd-project-user -f Dockerfile1
   args:
        chdir: /root
- name: push the image on Docker Hub
   command: docker push tony3337/cicd-project-user
```

recommend server

```
- hosts: all
# become: true

tasks:
- name: remove current docker image
    command: docker rmi tony3337/cicd-project-recommend
    ignore_errors: yes
- name: build a docker image with deployed war file
    command: docker build -t tony3337/cicd-project-recommend -f Dockerfile4 .
    args:
        chdir: /root
- name: push the image on Docker Hub
    command: docker push tony3337/cicd-project-recommend
```

frontend server

```
hosts: all
# become: true

tasks:
- name: stop current running container
    command: docker stop ghem
    ignore_errors: yes

- name: remove stopped cotainer
    command: docker rm ghem
    ignore_errors: yes

- name: remove current docker image
    command: docker rmi tony3337/ghem
    ignore_errors: yes

- name: build a docker image with deployed war file
    command: docker build -t tony3337/ghem -f Dockerfile3 .
    args:
        chdir: /root
```

- yml 파일 (Docker Hub에 있는 image로 deployment 생성)
 - o conference server

```
name: Create User Cluster
hosts: ec2
# become: true
user: ubuntu

tasks:
- name: delete the previous deployment
command: kubectl delete deployment.apps/cicd-project-convenience
ignore_errors: yes
- name: delete the previous service
command: kubectl delete service/cicd-project-convenience
ignore_errors: yes
- name: create a deployment
command: kubectl apply -f cicd-convenience-cluster.yml
```

user server

```
name: Create User Cluster
hosts: ec2
# become: true
user: ubuntu

tasks:
- name: delete the previous deployment
   command: kubectl delete deployment.apps/cicd-project-user
   ignore_errors: yes
- name: delete the previous service
   command: kubectl delete service/cicd-project-user
   ignore_errors: yes
- name: create a deployment
   command: kubectl apply -f cicd-user-cluster.yml
```

o recommend server

```
name: Create User Cluster
hosts: ec2
# become: true
user: ubuntu

tasks:
- name: delete the previous deployment
command: kubectl delete deployment.apps/cicd-project-recommend
ignore_errors: yes
- name: delete the previous service
command: kubectl delete service/cicd-project-recommend
ignore_errors: yes
- name: create a deployment
command: kubectl apply -f cicd-recommend-cluster.yml
```

- yml 파일 (Kubernetes에 server를 올리기 위한 명령어 파일)
 - conference server

user server

recommend server