

## C 语言中的多线程编程

Linux C 语言环境下的多线程编程

下面先看一个简单的单线程程序：

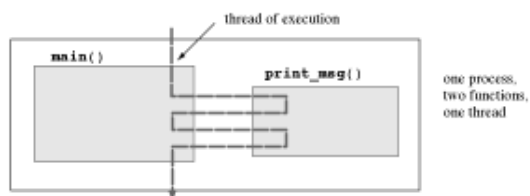
```
/*
    Sghello.c
    Hello,world -- Single Thread
*/
#include<stdio.h>
#define NUM 6
int main()
{
    void print_msg(char*);
    print_msg("hello,");
    print_msg("world!");
}
void print_msg(char* m)
{
    int i;
    for(i=0;i<NUM;i++)
    {
        printf("%s",m);
        fflush(stdout);
        sleep(1);
    }
}
```

下图反映了程序的执行流程：

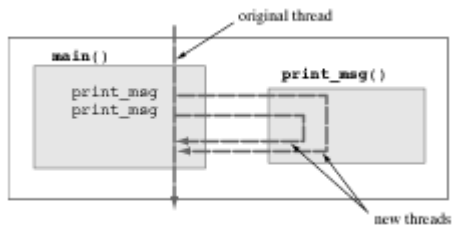
执行结果：

```
$ ./sghello.exe
```

```
hello,hello,hello,hello,hello,hello,world!world!world!world!world!
```



那么如果想同时执行两个对于 `print_msg` 函数的调用，就像使用 `fork` 建立两个新的进程一样，那该怎么办？这种思想清楚的体现在下图：



那么怎样才能达到这种效果呢？

我们可以使用函数 `pthread_create` 创建一个新的线程。

函数原型：

```
int pthread_create(pthread_t *thread,
pthread_attr_t *attr,
void *(*func)(void*),
void *arg);
```

参数：	<code>thread</code>	指向 <code>pthread_t</code> 类型变量的指针
	<code>attr</code>	指向 <code>pthread_attr_t</code> 类型变量的指针, 或者为 <code>NULL</code>
	<code>func</code>	指向新线程所运行函数的指针
	<code>arg</code>	传递给 <code>func</code> 的参数
返回值	<code>0</code>	成功返回
	<code>errcode</code>	错误

我们可以使用函数 `pthread_join` 等待某进程结束。

函数原型： `int pthread_join(pthread_t thread, void ** retval);`

参数：	<code>thread</code>	所等待的进程
	<code>retval</code>	指向某存储线程返回值的变量
返回值：	<code>0</code>	成功返回
	<code>errorcode</code>	错误

以上两个函数都包含在头文件 `pthread.h` 中。

下面请看多线程版的 Hello,world!

```
/*
Mhello1.c
Hello,world -- Multile Thread
*/
#include<stdio.h>
#include<pthread.h>
#define NUM 6
int main()
{
    void print_msg(void*);

    pthread_t t1,t2;

    pthread_create(&t1,NULL,(void*)print_msg,(void *)"hello,");

    pthread_create(&t2,NULL,(void*)print_msg,(void *)"world!\n");
```

```
        pthread_join(t1,NULL);
        pthread_join(t2,NULL);
    }
void print_msg(void* m)
{
    char *cp=(char*)m;
    int i;
    for(i=0;i<NUM;i++)
    {
        printf("%s",m);
        fflush(stdout);
        sleep(1);
    }
}
```

运行结果:

```
$ gcc mhello1.c -o mhello1.exe -lpthread
```

```
$ ./mhello1.exe
```

```
hello,world!
```

```
hello,world!
```

```
hello,world!
```

```
hello,world!
```

```
hello,world!
```

```
hello,world!
```

C 语言又一次拓展了我的视野，多线程的问题还有很多，像线程间的分工合作、使用互斥机制保证线程间数据的安全共享、使用条件变量同步线程间的数据传输、传递多个参数给线程等，若读者有兴趣，可自行深入。

推荐《Understanding Unix/Linux Programming》