南昌大学



软件学院实验报告书

课程名称:	网络系统工程实训
题 目:	动态路由协议 RIP 深入配置
专 业:	信息安全
班 级:	193 班
学 号:	8003119100
学生姓名:	丁俊
完成人数:	1人
起讫日期:	20210716-20210930
任课教师:	
部分管主任	:
完成时间:	20210930

实训八 三层交换机管理与配置实训

一、实验目的

- 掌握连接交换机进行配置的方法
- 掌握三层交换机用户命令界面的使用
- 掌握三层交换机配置的基本命令

二、实验设备及条件

- 运行 Windows 操作系统计算机一台
- Cisco 2950 交换机两台, RJ-45 转 DB-9 反接线一根
- 超级终端应用程序或 Cisco Packet Tracer 软件

三、实验原理

1. 三层交换机简介

三层交换机就是具有部分路由器功能的交换机,三层交换机的最重要目的是加快大型局域网内部的数据交换,所具有的路由功能也是为这目的服务的,能够做到一次路由,多次转发。对于数据包转发等规律性的过程由硬件高速实现,而像路由信息更新、路由表维护、路由计算、路由确定等功能,由软件实现。三层交换技术就是二层交换技术+三层转发技术。传统交换技术是在 OSI 网络标准模型第二层——数据链路层进行操作的,而三层交换技术是在网络模型中的第三层实现了数据包的高速转发,既可实现网络路由功能,又可根据不同网络状况做到最优网络性能。

三层交换机的应用场合

1. 1 网络骨干

要说三层交换机在诸多网络设备中的作用,用"中流砥柱"形容并不为过。在校园网、城域教育网中,从骨干网、城域网骨干、汇聚层都有三层交换机的用武之地,尤其是核心骨干网一定要用三层交换机,否则整个网络成千上万台的计算机都在一个子网中,不仅毫无安全可言,也会因为无法分割广播域而无法隔离广播风暴。

如果采用传统的路由器,虽然可以隔离广播,但是性能又得不到保障。而三层交换机的性能非常高,既有三层路由的功能,又具有二层交换的网络速度。二层交换是基于 MAC 寻址,三层交换则是转发基于第三层地址的业务流;除了必要的路由决定过程外,大部分数据转发过程由二层交换处理,提高了数据包转发的效率。

三层交换机通过使用硬件交换机构实现了 IP 的路由功能,其优化的路由软件使得路由过程效率提高,解决了传统路由器软件路由的速度问题。因此可以说,三层交换机具有"路由器的功能、交换机的性能"。

1.2 连接子网

同一网络上的计算机如果超过一定数量(通常在200台左右,视通信协议而定),就很可能会因为网络上大量的广播而导致网络传输效率低下。为了避免在大型交换机上进行广播所引起的广播风暴,可将其进一步划分为多个虚拟网(VLAN)。但是这样做将导致一个问题:VLAN之间的通信必须通过路由器来实现。但是传统路由器也难以胜任VLAN之间的通信任务,

因为相对于局域网的网络流量来说,传统的普通路由器的路由能力太弱。

而且千兆级路由器的价格也是非常难以接受的。如果使用三层交换机上的千兆端口或百 兆端口连接不同的子网或 VLAN,就在保持性能的前提下,经济地解决了子网划分之后子网 之间必须依赖路由器进行通信的问题,因此三层交换机是连接子网的理想设备。

2. 三层交换机工作过程

传统的二层交换网络,整个网络就是一个广播域,当网络规模增大的时候,网络广播严重,效率下降,不利管理。二层交换机示意如图 1 所示。

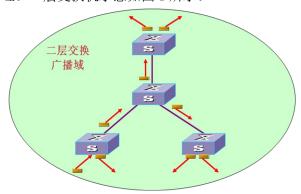


图 1 二层交换机工作示意图

第三层交换机的一个重要作用是分割广播域,通过划分 VLAN 来建立多个子网, VLAN 隔离了二层广播域,也就严格地隔离了各个 VLAN 之间的任何流量,分属于不同 VLAN 的用户不能互相通信。三层交换机分割广播域示意如图 2 所示。



图 2 三层交换机工作示意图

三层交换机与传统的二层交换机不同,是直接根据第三层网络层 IP 地址来完成端到端的数据交换的。数据包交换过程见图 3 所示。

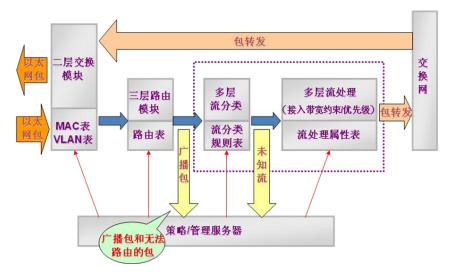


图 3 三层交换机包交换过程

下面以举例详细介绍其工作过程,如图 4 所示。

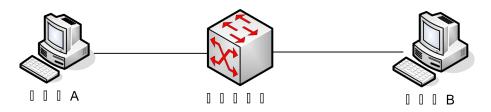


图 4 三层交换机工作过程示例

比如 A 要给 B 发送数据,已知目的 IP,那么 A 就用子网掩码取得网络地址,判断目的 IP 是否与自己在同一网段。

如果在同一网段,但不知道转发数据所需的 MAC 地址,A 就发送一个 ARP 请求,B 返回 其 MAC 地址,A 用此 MAC 封装数据包并发送给交换机,交换机起用二层交换模块,查找 MAC 地址表,将数据包转发到相应的端口。

如果目的 IP 地址显示不是同一网段的,那么 A 要实现和 B 的通讯,在流缓存条目中没有对应 MAC 地址条目,就将第一个正常数据包发送向一个缺省网关,这个缺省网关一般在操作系统中已经设好,对应第三层路由模块,所以可见对于不是同一子网的数据,最先在 MAC 表中放的是缺省网关的 MAC 地址;然后就由三层模块接收到此数据包,查询路由表以确定到达 B 的路由,将构造一个新的帧头,其中以缺省网关的 MAC 地址为源 MAC 地址,以主机 B 的 MAC 地址为目的 MAC 地址。通过一定的识别触发机制,确立主机 A 与 B 的 MAC 地址及转发端口的对应关系,并记录进流缓存条目表,以后的 A 到 B 的数据,就直接交由二层交换模块完成。这就通常所说的一次路由多次转发。

四、实验步骤

1、网络拓扑结构的配置 如图 5 所示。

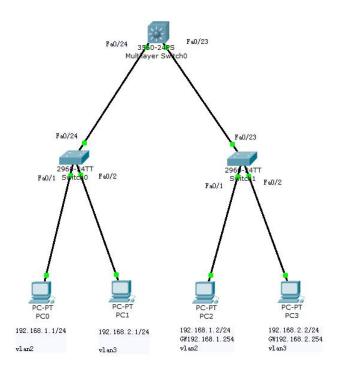


图 5 网络拓扑结构配置

2、同一子网相互连通 如图 6、7 所示。

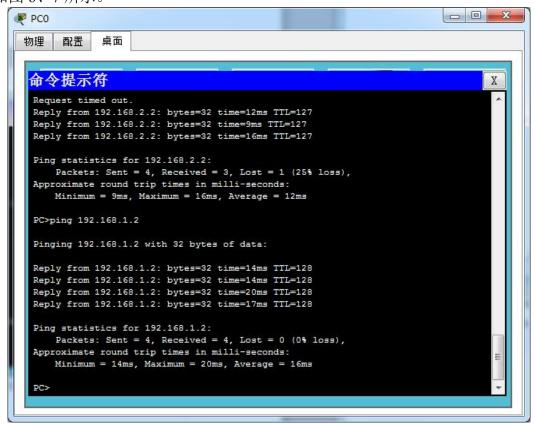


图 6 同一子网连通

```
- - X
PC1
              桌面
 物理
      置酒
  命令提示符
                                                                                       X
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=34ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=19ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=15ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=16ms TTL=128
   Ping statistics for 192.168.2.2:
  Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = 15ms, Maximum = 34ms, Average = 21ms
   PC>ping 192.168.2.2
   Pinging 192.168.2.2 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=17ms TTL=128
   Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=16ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=18ms TTL=128
   Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=14ms TTL=128
   Ping statistics for 192.168.2.2:
      Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
   Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = 14ms, Maximum = 18ms, Average = 16ms
   PC>
```

图 7 同一子网连通

3、两个不同子网之间相互 ping 通 如图 8、9 所示。

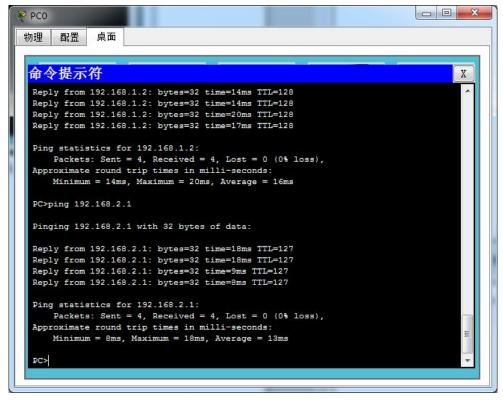


图 8 不同子网连通

```
- - X
PC1
物理 配置 桌面
  命令提示符
                                                                                      X
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=17ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=16ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=18ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=14ms TTL=128
  Ping statistics for 192.168.2.2:
  Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = 14ms, Maximum = 18ms, Average = 16ms
  PC>ping 192.168.2.2
  Pinging 192.168.2.2 with 32 bytes of data:
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=14ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=19ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=16ms TTL=128
  Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=17ms TTL=128
  Ping statistics for 192.168.2.2:
     Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
  Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = 14ms, Maximum = 19ms, Average = 16ms
```

图 9 不同子网连通

4、交换机上的配置 如图 10、11 所示

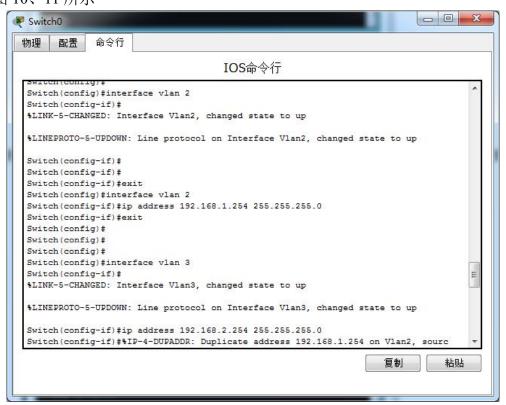


图 10 switch0 配置

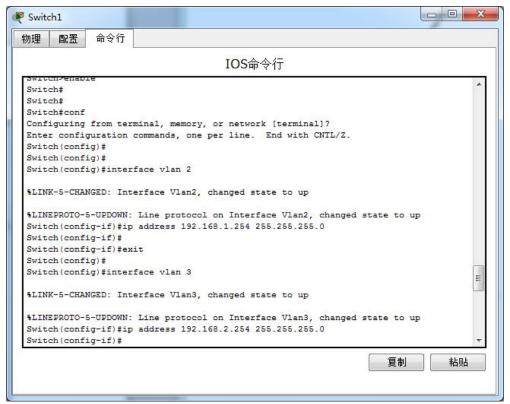


图 11 switch1 配置

5、三层交换机配置

如图 12 所示。

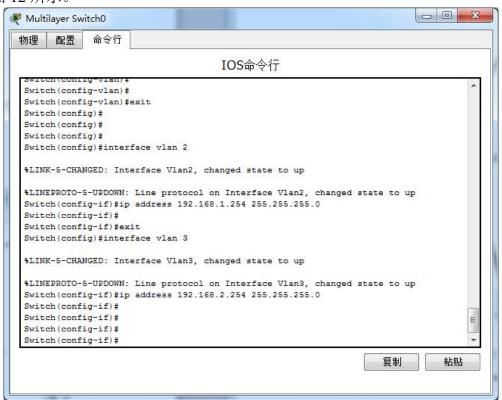


图 12 顶层交换机配置

五、实验总结

通过静态路由和三层交换配置的实验,了解了三层交换机的工作方式和配置方法,在每一层添加新的 VLAN,配置参数和地址。在其中也有很多问题,一开始不知道怎么交换机上的地址通信,按着参考资料的步骤去做最后能实现。