



방송하기 이벤트를 이용하여 스프라이트의 크기와 색깔을 바꾸는 프로그램입니다.

동작과정

1. 클릭하기
2. 스페이스 키를 누르기
→ 알파벳 O가 푸른색으로 변하고, 크기가 커집니다.
3. 프로그램 종료하기

코딩 스프라이트

O

지시사항

▶ **스페이스** 키를 눌렀을 때

- 1) **바꾸기** 방송하기

▶ **바꾸기** 메시지를 받았을 때

- 1) 색깔 효과를 '**80**' 으로 정하기
- 2) 크기를 '**100**' %로 정하기

유의사항


지시사항에서 설명한 블록만 이용하세요.



설명

조건문을 이용하여 채소의 대상에 따라 가격을 말하는 프로그램입니다.


동작과정

1.  클릭하면
 → '당근' 또는 '무'를 입력합니다.
 → '당근'를 입력하면 아주머니가 '1000원'를 말합니다.
 → '무'를 입력하면 아주머니가 '3000원'를 말합니다.
2. 프로그램 종료하기

코딩 스프라이트

아주머니

지시사항

▶  클릭했을 때

1) 다음 지시사항을 순서대로 작성하시오.

① 만약 **대답 = 당근** (이)라면 '1000원 입니다.' 말하기

② 만약 **대답 = 무** (이)라면 '3000원 입니다.' 말하기

유의사항

스크립트 영역에 주어진 블록만 이용하세요.