

线性变换及其性质

线性变换 — 定义: T 为 $V \rightarrow W$ 上映射

实际上, 线性变换的性质决定了它直接作用的对象是基

且 ① $T(\alpha + \beta) = T(\alpha) + T(\beta)$

② $T(k\alpha) = kT(\alpha)$

(可以看出同构映射是特殊的线性变换)
(线性变换 + 映射)

定义 $V \rightarrow W$ 全体线性变换的集合 $L(V, W)$

若 W 为 V 的子空间
记作 $L(V)$

$T \in L(V, W)$ 称 T 为 V 到 W 的线性变换 (映射) (算子)
(类比 $f \in C(a, b)$)

① $T(0) = 0$

② $T(-\alpha) = -T(\alpha)$

③ $T(k_1\alpha_1 + \dots + k_m\alpha_m)$
 $= k_1T(\alpha_1) + k_2T(\alpha_2) + \dots + k_mT(\alpha_m)$

性质

算

核与值域

定义

$T \in (U, W)$

① U 叫作 T 的定义域

② $\{\alpha \mid \alpha \in U, T\alpha = 0\}$ 为 T 的核
记作 $\ker T$ 或 $T\{0\}$ (也叫零空间)

③ W 叫作 T 的值域 (像空间)

记作 $R(T)$ 或 $T(U)$

性质

① $\ker T$ 是 U 的子空间

② $R(T)$ 是 W 的子空间

秩与零度
定理

定义: $\ker T$ 的维数叫作 T 的
零度. 记作 $\text{nullity } T$.

$R(T)$ 的维数叫作 T 的秩, 记作 $\text{rank } T$

定理 $\dim V = n$.

定理. $\text{nullity } T + \text{rank } T = n$.

定理 $\text{rank } T = \dim V = n \iff T \text{ 是单射.}$

T 将 V 中无零向量映到
 W 中无零向量

$$\ker T = \{0\}$$

推论: T 为单射时
 $e_1, e_2, e_3, \dots, e_n$ 为 V 的基

则 $T_{e1}, T_{e4}, \dots, T_{en}$ 为 $R(V)$ 的基.

线性变换
的运算

① 矩阵运算: $T, T_2(\alpha)$
 $= T_1(T_2(\alpha)).$

线性变换
经基变换, 矩阵
重运算后仍为
线性运算

可逆映射 — 定: $TS = I \quad ST = I$

恒等变换
定义 $S = T^{-1}$ 逆映射

判断:

T 可逆

(\iff)

$\ker T = 0$ 且 $R(T) = W$

单射 + 满射.

↓
特殊的, 若 $\dim(V) = \dim(W) = n$.

单射 \Leftrightarrow 满射 \Leftrightarrow 可逆.

和与数乘: ① 和 $(T_1 + T_2)(\alpha) = T_1(\alpha) + T_2(\alpha)$

② 数乘: $(kT)(\alpha) = kT(\alpha)$

由此, $L(V, W)$ 本身是一个线性空间

定义: $T[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] = [T(\alpha_1) \quad T(\alpha_2) \quad \dots \quad T(\alpha_n)]$

线性变换
的矩阵与基有关

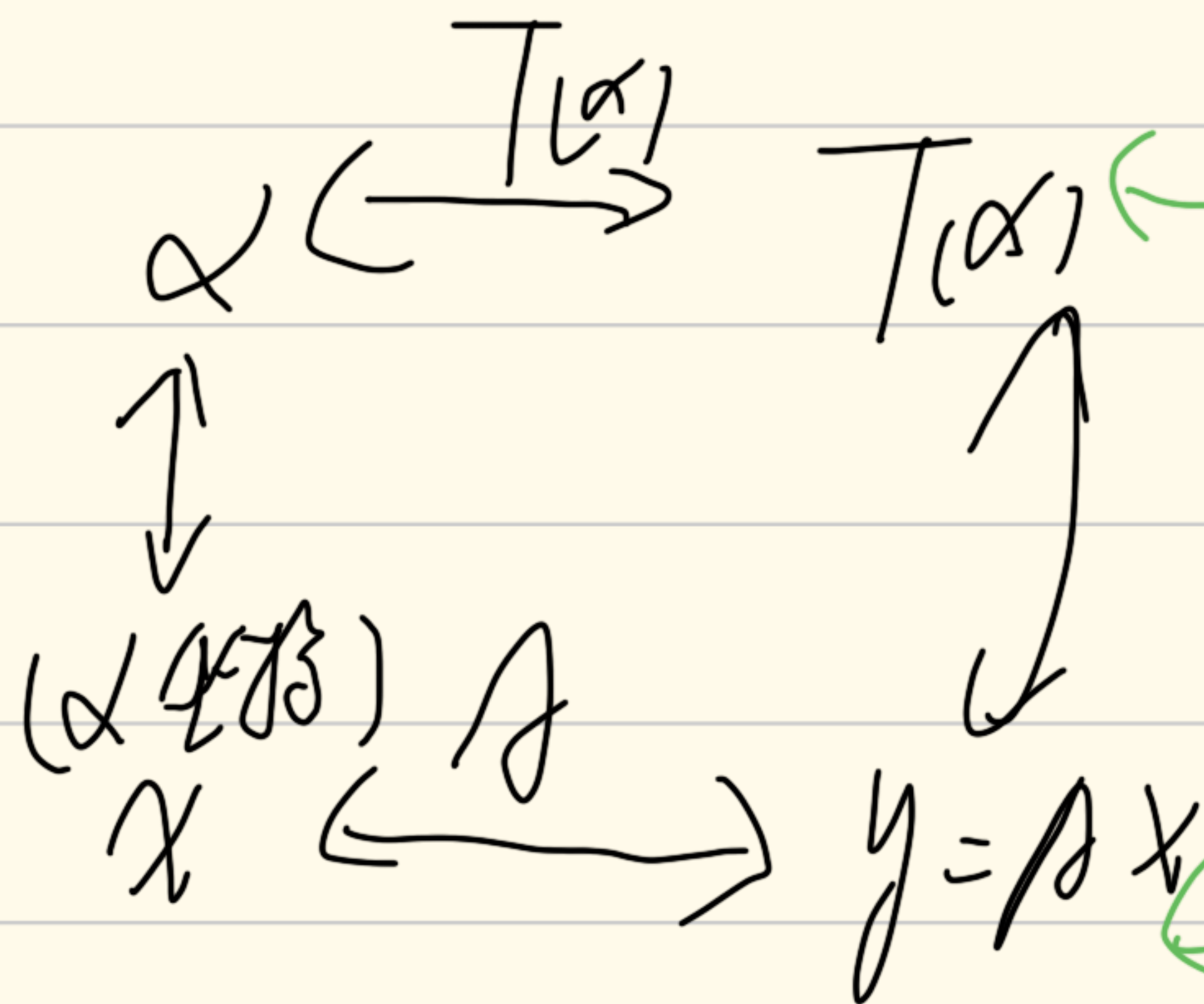
$$= [\beta_1 \quad \beta_2 \quad \dots \quad \beta_m] A_{m \times n}$$

$B = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ 是 V 的一组基 $\dim(V) = n$

$B' = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m\}$ 是 W 的一组基 $\dim(W) = m$

则定义 A 为在 给定基 B, B' 下线性变换 T 的矩阵

线性变换
与坐标变换



$$\begin{aligned} \alpha &= [\alpha_1 \quad \dots \quad \alpha_n] x \\ T(\alpha) &= [T(\alpha_1) \quad \dots \quad T(\alpha_n)] x \\ &= [\beta_1 \quad \dots \quad \beta_n] A x \end{aligned}$$

坐标

线性变换
与矩阵表示

线性变换

算子与矩阵

对应关系

$$① T_1 + T_2 \Leftrightarrow A + B.$$

$$② kT_1 \Leftrightarrow kA$$

$$③ T_1 \cdot T_2 \Leftrightarrow AB.$$

(由 ① ② 及 $L(V, W)$ 是 $m \times n$ 矩阵可得

$L(V, W)$ 与 $m \times n$ 同构).

定理. $\ker T_1$ 与 $\ker A$ 同构, $\text{rank } T_1 = \text{rank } A$

⑥ $|\ker T|$ 与 $\dim X = 0$ 的核空间同构.

$$\dim \ker T = n - \dim \operatorname{Im} T.$$

③ $\dim V = \dim W = n$.

B 与 B' 分别为 V 与 W 的基

T 在基 B, B' 下的矩阵为 A

则 T 可逆 $\Leftrightarrow A$ 可逆.

定理: 线性算子 T 在不同基下 矩阵是相

似的

