計算機方式論

第12章 記憶保護

1

記憶保護(memory protection)

◆複数のユーザが同時使用するシステム 多数のユーザプログラム+管理の制御プログラム

他のユーザプログラムや制御プログラムの**破壊、誤使用**↓これを避ける

•保護機能

ファイル保護機能(file protection) ファイルの保護

記憶保護機能(memory protection)

主記憶上のプログラムやデータの保護

2

モード制御機能

・モード制御機能

実行モードを設け、各モード下で、異なる**アクセス制御**を行う。 実行モード:

特権モード

制御プログラムが動作するモード。

ハードウェアの全機能の制御。

非特権モード

ユーザプログラムが動作するモード。

ハードウェアの一部の機能の制御。

一部の命令(特権命令)を実行できない。

モード指定インディケータ

プログラム状態語 (PSW) 中 (IBM:15ビット目)

各セグメントごとにモード指定(MULTICS)

中央処理装置に設置(NEAC2200)

3

アクセス制御機能-限界レジスタ方式

• アクセス制御機能

他のプログラムを誤ってアクセスすることを防止するための チェックを行なう機能-非特権モード下でチェック

①限界レジスタ方式

主記憶の領域を上限レジスタと下限レジスタで指定し、 その領域以外のアクセスを禁止する方式。





リング保護方式による記憶保護

- MULTICSで採用された方式で、セグメント単位で保護
- •インテルのマイクロプロセッサ80386以降にも採用
- •システムの動作モードが**特権モード**と非**特権モード**だけで は不十分:

TSS等の業務をやりながら、制御プログラムの機能の追加や修正。 制御プログラムの全てが完全にデバッグされているとは限らない。 このため、制御プログラムもいくつかのレベルに分け、そのレベルに 応じてアクセス権限を規定する。

•リング番号: 各セグメントがもち、保護の度合を表す

リング番号():制御プログラム中で最も保護された領域

リング番号1: それより重要でないもの

リング番号2: ・・・・・・・

リング番号3: ユーザプログラム

6

リング保護方式による記憶保護

• カレントリングレジスタ

中央処理装置上にあり、現在実行中のプロセジュアセグメン トのリング番号を保持。

◆ カレントリングレジスタ アクセス先セグメントのリング番号 制限子(R,W,E,A)

を使って、リング保護を行う。



リング保護方式による記憶保護

制限子コード データ/プロセジュアセグメントの内容の読取り Read プロセジュアセグメントの実行 Execute Ε データ/プロセジュアセグメントの内容の書換え Write データセグメントに内容の追加 Append

カレントリングレジスタ

ぐ アクセス先のセグメントのリング番号

…R. W. E. Aの制限をうけずに、アクセス可

カレントリングレジスタ

- = アクセス先のセグメントのリング番号 ···R、W. E. A許可の制限に従う

カレントリングレジスタ

- > アクセス先のセグメントのリング番号
- …R許可がある場合だけ、読める。



多重仮想記憶方式(MVS)および セグメンテーション方式での記憶保護

各プログラム(ユーザ)の仮想記憶空間は独立。

ある仮想記憶空間で実行されているプログラムから 他の仮想記憶空間のプログラムやデータは直接アク セスできない。

9

演習-記憶保護

- ・ 記憶保護方式に関し、次の間に答えよ。
 - (1) **キー方式**による記憶保護を説明せよ。
 - (2) リング保護方式による記憶保護を説明せよ。
- モード制御機能による記憶保護では、 2つのモードをとる。それらを説明せよ。

11

アクセスマトリックスによる記憶保護

- プログラム、データ、ファイルをアクセスする際に、 アクセス側のプログラム…主体(subject)
 アクセスされる側のプログラム、データ、ファイル…客体(object)
- 主体が客体をアクセスする際の参照R・更新W・実行Eの権限を表に してプログラム、データおよびファイルを保護
- この表をアクセスマトリックス(access matrix)、アクセスリスト(access list)、資格リスト(capability list)とよぶ。

| | o1 | о2 | о3 | o 4 |
|----|----|----|----|------------|
| s1 | R | | RW | Е |
| s2 | | | RW | |
| s3 | | RW | | |
| s4 | | | R | |

si: 主体(アクセス側のプログラム) oi: 客体(アクセスされる側のプロ グラム、データまたはファイル)

R:読出権限 W:書込権限 E:実行権限

空白:禁止

10