

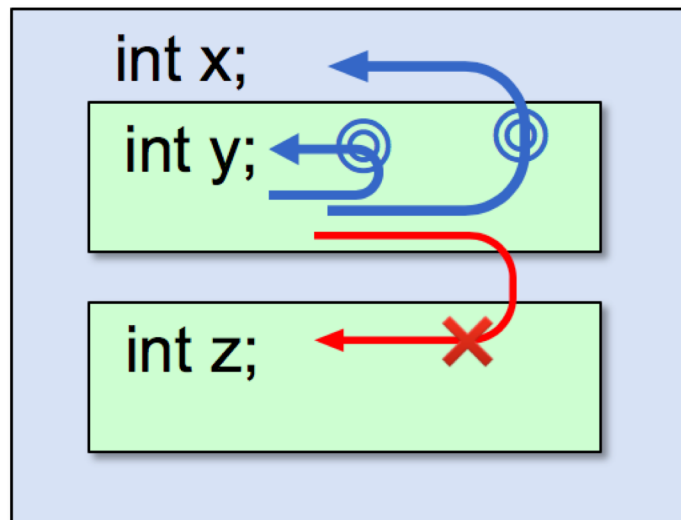
局所変数 p.34

- 局所変数 (local variable: ローカル変数)
 - ◆ メソッドやブロック({...})内で定義される変数
 - ◆ 有効範囲(スコープ)はメソッドやブロック内だけ
 - ◆ 局所変数は自動で初期化されないので初期値を指定する必要がある

```
public class Sample21 extends JPanel {  
    ...  
    public static void main(String[] args) {  
        JFrame app = new JFrame();  
        app.add(new Sample21());  
        ...  
    }  
}
```

名前のスコープ p.84

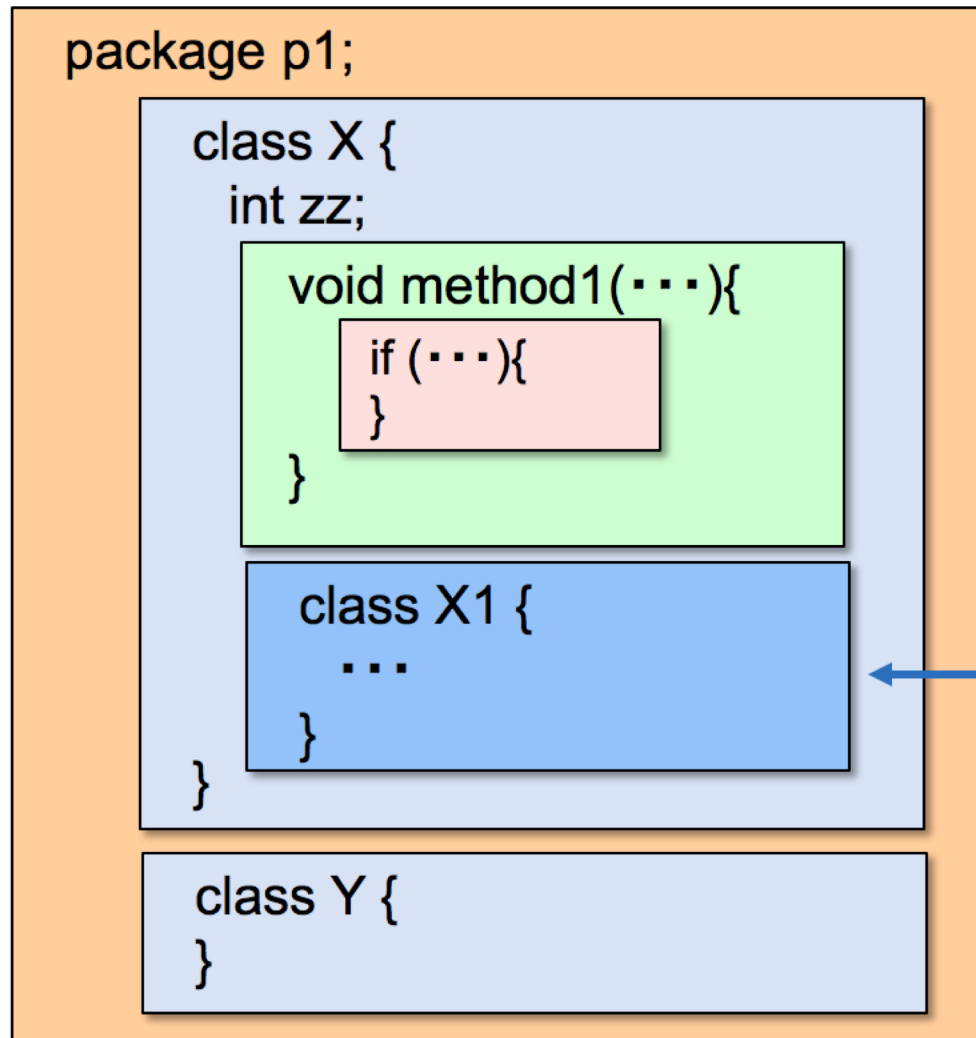
- 名前 (identifier) には
スコープ (scope: 有効範囲) がある
 - ◆ 名前: クラス名、メソッド名、変数名など
 - ◆ スコープは入れ子構造を構成している



◎ 参照できる

✕ 参照できない

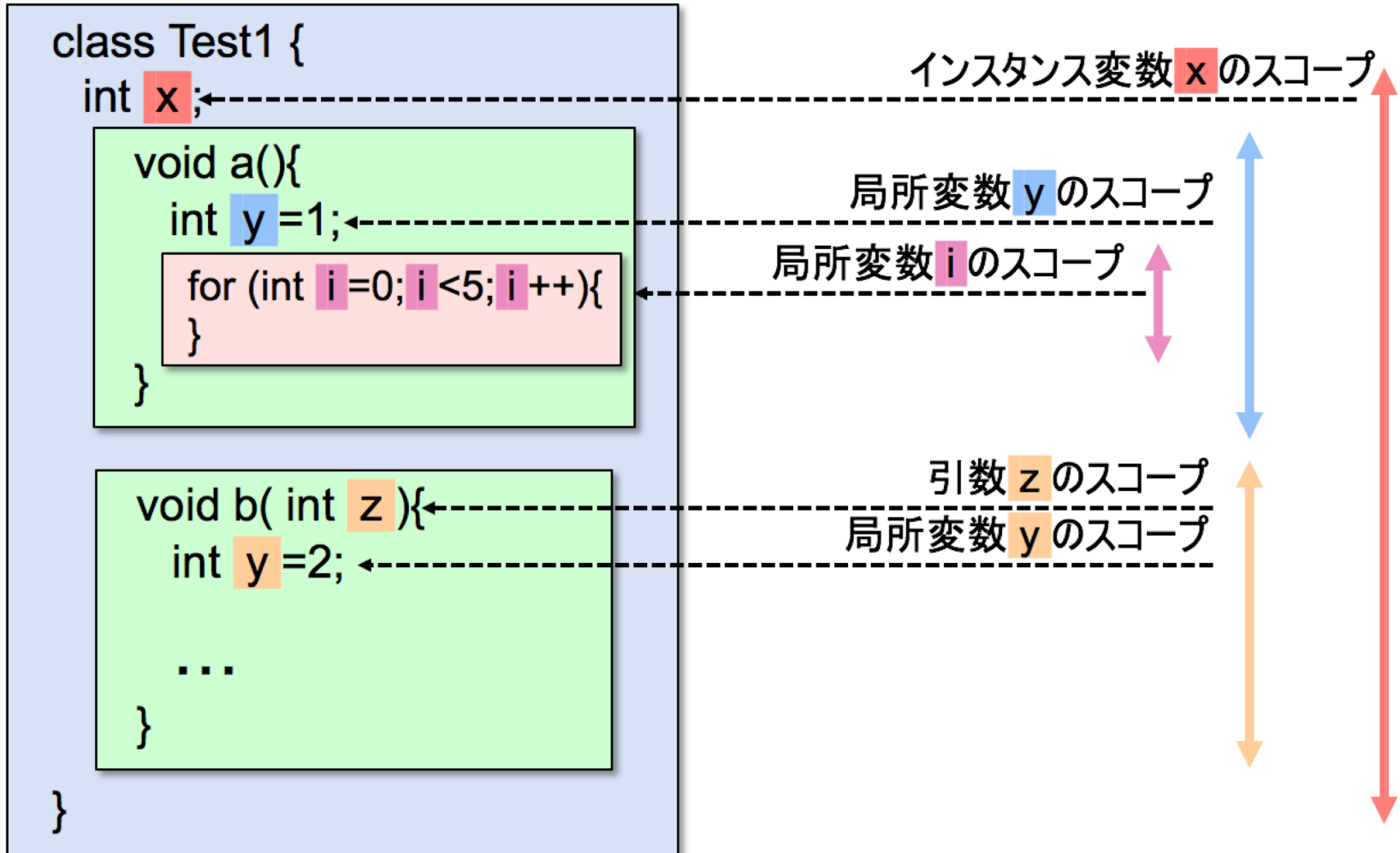
Javaのスコープ単位 p.86



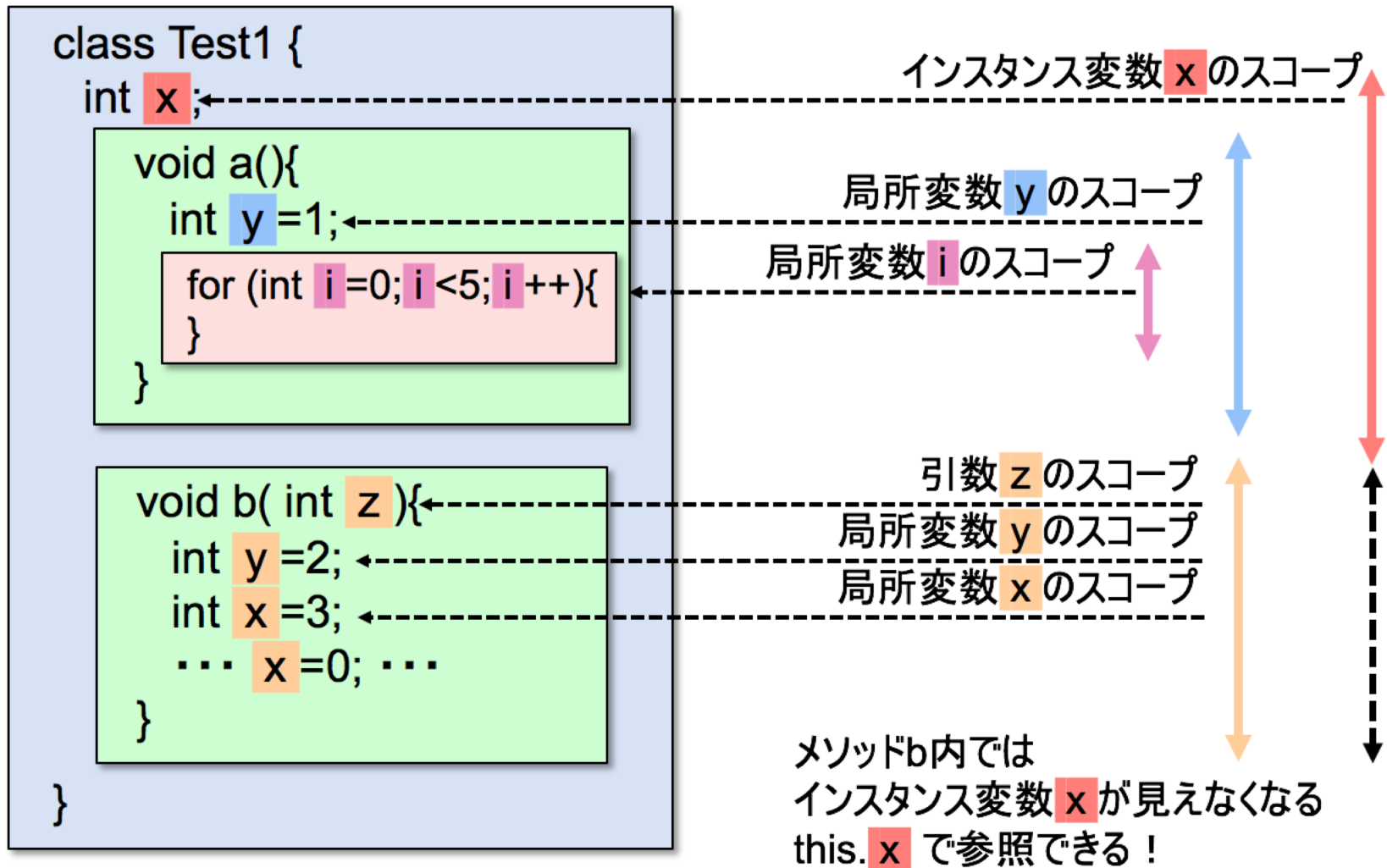
クラスX内からは
・インスタンス変数 `zz`
・メソッド `method1`
・入れ子クラス `X1`
が参照できる

← 入れ子クラス

変数のスコープ



メソッドb内に局所変数xを宣言すると...



スコープが問題になりやすいコード p.88

```
public int method(...){  
    if (...) {  
        int max = ...  
    } else {  
        int max = ...  
    }  
    return max;  
}
```

未宣言エラー max

```
public int method(...){  
    int max = 0;  
    if (...) {  
        max = ...  
    } else {  
        max = ...  
    }  
    return max;  
}
```

正しいコード

```
public int method(...){  
    int max = 0;  
    if (...) {  
        int max = ...  
    } else {  
        int max = ...  
    }  
    return max;  
}
```

maxに反映されない