

5

## 記号の簡単化

■記号の簡単化のため次のように表記する(以下,全てのネットワークでこのように表記する)

$$x_{n+1}=1, \ w_{n+1}=-\theta$$
とすると. . . . 
$$\sum_{j=1}^n w_j x_j - \theta = \sum_{j=1}^{n+1} w_j x_j \qquad \qquad \text{S層} \qquad \text{R層}$$
 R層 
$$x = (x_1, \cdots, x_n, 1)$$
 
$$w = (w_1, \cdots, w_n, -\theta)$$
 と表すと 
$$0ut = \begin{cases} 1 & (x \cdot w \geq 0) \\ 0 & (x \cdot w < 0) \end{cases}$$
と書ける

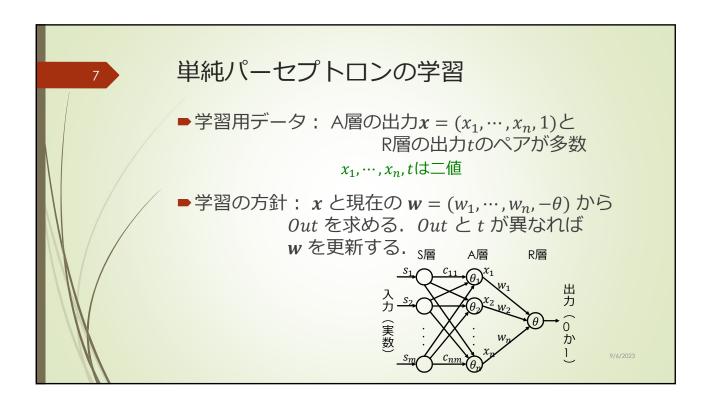
(x・wはxとwの内積) 9/6/2023

単純パーセプトロンの学習

S-A層間は学習する要素がない

⇒A-R層間のみを学習

S層 A層 R層  $\frac{S_1}{D}$   $\frac{C_{11}}{D}$   $\frac{W_1}{D}$   $\frac{S_2}{D}$   $\frac{S_2}{D}$ 



## 単純パーセプトロンの学習アルゴリズム(1) 1. 入力パターンベクトル $s_p = (s_{p1}, \cdots, s_{pm})$ と教師信号 $t_p$ $(p=1,\cdots,P)$ の組を用意する. (P は学習用データ数) 2. 結合荷重 $\mathbf{w} = (w_1, \cdots, w_n, w_{n+1})$ の初期値をランダムに小さな値に設定する. さらに学習率 $\eta$ $(0 < \eta \le 1)$ を設定する.

9

## 単純パーセプトロンの学習アルゴリズム(2)

3. 学習用データから一つの入力ベクトル  $s_p = (s_{p1}, \dots, s_{pm})$  を選び,  $s_p$  に対するA層の各 ノードの出力  $x_{pj}$  を次の式で計算する.

4.  $x_v$  からR層の出力  $Out_v$  を次の式で計算する.

$$Out_p = \begin{cases} 1 & (\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_p \ge 0) \\ 0 & (\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_p < 0) \end{cases}$$

9/6/2023

10

## 単純パーセプトロンの学習アルゴリズム(3)

5.  $Out_p$  と  $t_p$  を用いて次の式で w を更新する.

$$\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + \eta (t_p - Out_p) \mathbf{x}_p$$
  
(注) $\mathbf{x}_{n+1} = 1$ なので $\mathbf{x}_p \neq \mathbf{0}$ 

6. 全ての  $s_p$  に対して w が変化しなければ終了. そうでなければ  $3.\sim 5$ . を繰り返す.

9/6/2023

