

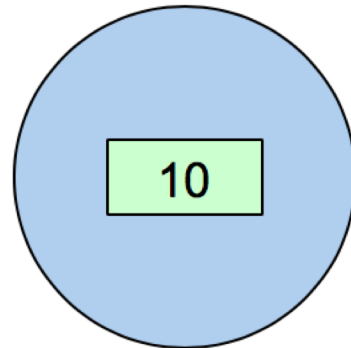
# オブジェクトの比較 p.41



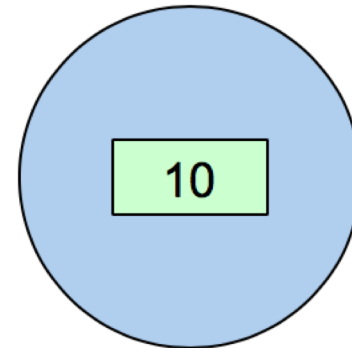
`new Integer(10) == new Integer(10)`

この比較演算の評価値は **false**

理由は異なるオブジェクトだから



`new Integer(10)`



`new Integer(10)`

# オブジェクトの比較

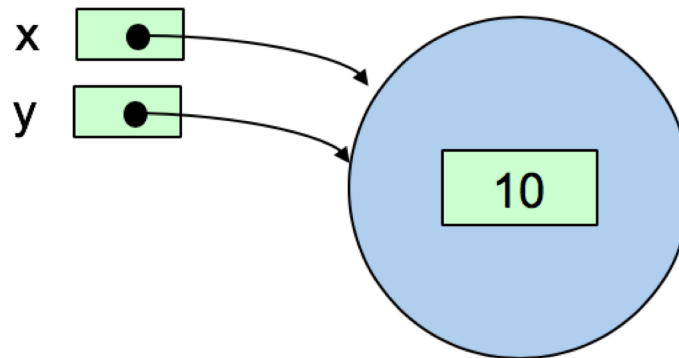


```
Integer x = new Integer(10);
```

```
Integer y = x;
```

```
x == y
```

この比較演算の評価値は **true**



new Integer(10)

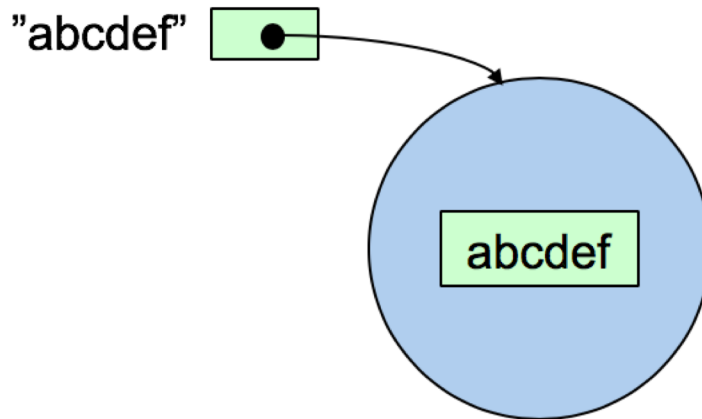
# Stringの比較 p.41



"abcdef" == "abcdef"

この比較演算の評価値は? true/false

Javaの環境によって異なる可能性がある



Stringリテラルオブジェクトが1つだけ生成される場合は true

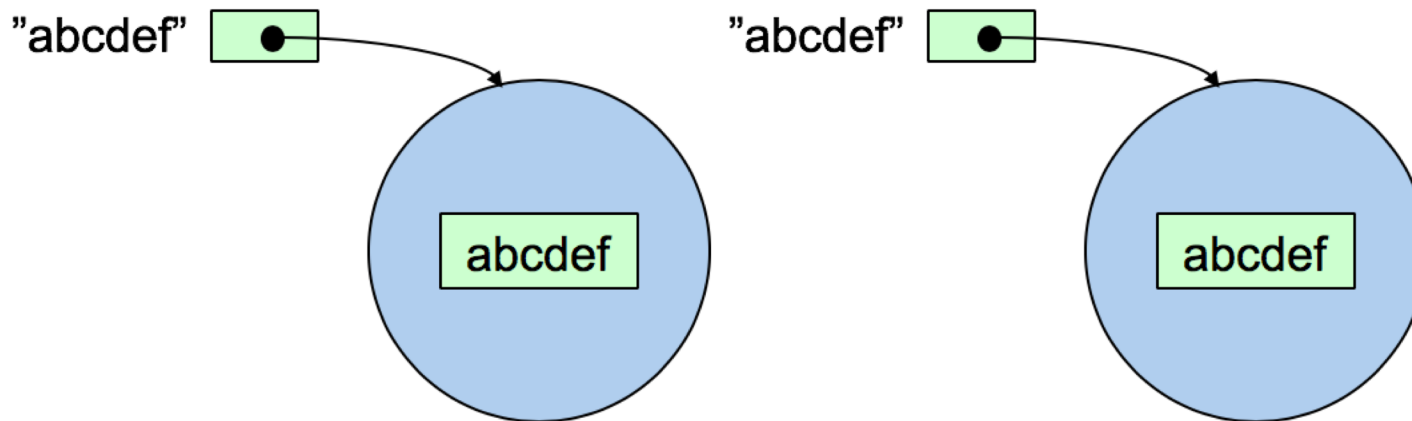
# Stringの比較



"abcdef" == "abcdef"

この比較演算の評価値は? true/false

Javaの環境によって異なる可能性がある



Stringリテラルオブジェクトが個別に生成される場合は false

# equals () メソッド



- equals () メソッド: Objectクラスで定義されている
  - ◆ オブジェクトの内容を比較する
  - ◆ 渡された引数が自分自身と同じクラスで中身も同じである場合 `true` を返す

```
(new Integer(10)).equals(new Integer(10)) // true
```

```
"abcdef".equals("abcdef") // true
```

# 参考： オブジェクトの参照

- オブジェクトを変数に代入するときは  
オブジェクトを参照する値（メモリアドレス、ポインタ）が  
渡されている

```
Point pt1 = new Point(10,20);
```

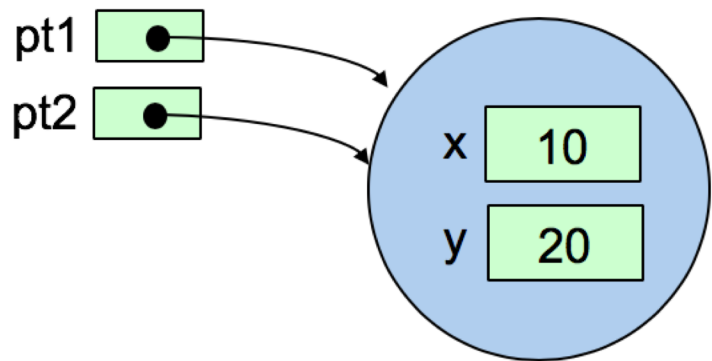
```
Point pt2 = pt1;
```

```
// pt1.x の値は 10
```

```
// pt1.y の値は 20
```

```
// pt2.x の値は 10
```

```
// pt2.y の値は 20
```



java.awt.Point オブジェクト

# 参考： オブジェクトの参照

- オブジェクトを変数に代入するときは  
オブジェクトを参照する値（メモリアドレス、ポインタ）が  
渡されている

```
Point pt1 = new Point(10,20);
```

```
Point pt2 = pt1;
```

```
pt1.x = 100;
```

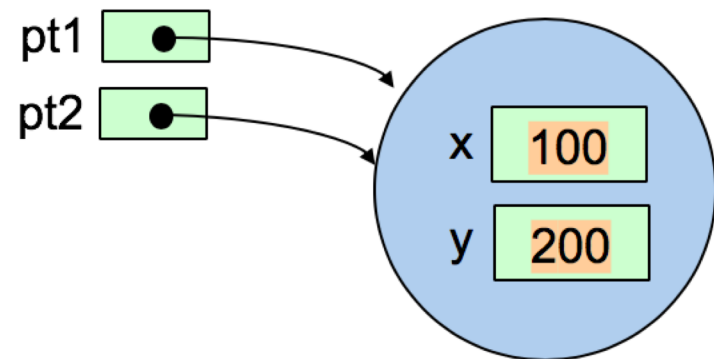
```
pt1.y = 200;
```

```
// pt1.x の値は 100
```

```
// pt1.y の値は 200
```

```
// pt2.x の値は 100
```

```
// pt2.y の値は 200
```



java.awt.Point オブジェクト