#include<reg51.h>

#include<intrins.h>

sbit k1=P3^4;

sbit k2=P3^5;

sbit k3=P3^6;

sbit k4=P3^7;

sbit led1=P3^0;

sbit led2=P3^1;

sbit led3=P3^2;

sbit led4=P3^3;

//unsigned char code Table[10]=

//{0xc0,0xf9,0xa4,0xb0,0x99,0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90};//定义一个char型一维数组(coed：存储数据ROM)

unsigned char code Table[10]=

{0x3F,0x06,0x5B,0x4F,0x66,0x6D,0x7D,0x07,0x7F,0x6F};//定义一个char型一维数组(coed：存储数据ROM)

int miao=20,fen=50,shi=12;//显示内容

char tt;

char flag;

char fg1=0,fg2=0;

char count=0;

void delay()//延时函数

{

char i;//

for(i=0;i<50;i++);

}

void delay1()//延时函数

{

unsigned int i;//

for(i=0;i<50000;i++);

{

i++;

}

}

void display(int num)//

{

P1=0X00;//清屏 十位

P2=Table[shi/10%10];//送显示

P1=0X20;//单独供电

delay();//短延时

P1=0X00;//清屏；个位

P2=Table[shi%10];//送显示

P1=0X10;//单独供电

delay();//短延时

P1=0X00;//清屏 十位

P2=Table[fen/10%10];//送显示

P1=0X08;//单独供电

delay();//短延时

P1=0X00;//清屏；个位

P2=Table[fen%10];//送显示

P1=0X04;//单独供电

delay();//短延时

P1=0X00;//清屏 十位

P2=Table[num/10%10];//送显示

P1=0X02;//单独供电

delay();//短延时

P1=0X00;//清屏；个位

P2=Table[num%10];//送显示

P1=0X01;//单独供电

delay();//短延时

}

void main()//主函数

{

char key\_value;//按键信息 0代表无按键 1-16代表有按键

EA=1;//允许中断

EX0=1;//允许外部中断0

IT0=0;//跳沿触发

IT1=0;

EX1=1;

TMOD = 0x01;//设置定时器0为模式1，即16位计数模式

TH0 = (65536-50000)/256;//计数时间为10ms

TL0 = (65536-50000)%256;

ET0 = 1;//开启定时器0中断

TR0 = 1;//启动定时器0

tt=0;

while(1)

{

led1=0;

led2=0;

led3=1;

led4=1;

display(miao);

if(k1==0) //进入设置

{

ET0 = 0;//开启定时器0中断

TR0 = 0;//启动定时器0

if(k2==0 )

{

fg1=1;

}

if(k2==1 && fg1==1)

{

fg1=0;

shi++;

if(shi>23)

shi=0;

}

if(k3==0 )

{

fg2=1;

}

if(k3==1 && fg2==1)

{

fg2=0;

fen++;

if(fen>59)

fen=0;

}

}

if(k4==0)

{

ET0 = 1;//开启定时器0中断

TR0 = 1;//启动定时器0

}

}

}

void into(void) interrupt 0

{

flag=1;

tt=1;

EA=1;

}

void int1(void) interrupt 2

{

flag=0;

tt=0;

EA=1;

}

void \_TIMER0() interrupt 1

{

TH0 = (65536-50000)/256;//重新装入初值，计数时间为10ms

TL0 = (65536-50000)%256;

count++;

if(count==15)

{

count=0;

miao++;

if(miao>59)

{

miao=0;

fen++;

if(fen>59)

{

fen=0;

shi++;

if(shi>23)

shi=24;

}

}

}

}