**Mile Zero Project : Progress Report**

**Benevole**

**Day 1**

- Pengumpulan dan penentuan ide dan referensi aset visual.

- Menambahkan grid tiling system dan fungsi dasar petak.

- Menambahkan movement panning dan zooming pada camera.

**Day 2**

- Penentuan art style dan penambahan referensi aset visual

- Testing sistem build and remove tile

**Day 3**

- Penyelesaian tile system dan sistem pop up

- Pembuatan asset-aset visual untuk petak

- Memulai pembuatan background music dan sound effect