**Mile Zero Project : Progress Report**

**Benevole**

**Day 1**

- Pengumpulan dan penentuan ide dan referensi aset visual.

- Menambahkan grid tiling system dan fungsi dasar petak.

- Menambahkan movement panning dan zooming pada camera.

**Day 2**

- Penentuan art style dan penambahan referensi aset visual

- Testing sistem build and remove tile

**Day 3**

- Penyelesaian tile system dan sistem pop up

- Pembuatan asset-aset visual untuk petak

- Memulai pembuatan background music dan sound effect

**Day 4**

- Penambahan 4 jenis petak, yaitu residensial, produksi, hutan, dan agrikultur

- Pembuatan asset-aset visual

- Menambahkan 4 jenis sumber daya, yaitu uang, material, makanan, dan populasi

- Memasukkan audio ke dalam permainan

**Day 5**

- Pembuatan sistem waktu dalam permainan

- Pembuatan asset-aset visual

- Penambahan waktu konstruksi pada pembangunan sebuah petak

- Menambahkan BGM dan SFX

- Pembuatan restriksi gerakan kamera

**Day 6 & 7**

- Pengaturan hubungan petak-material

- Membuat petak inaktif

- Memperbaiki bug

- Memasukkan aset-aset visual

- Finishing