

Задание

Разработать программу на C++ для сохранения и загрузки произвольного набора объектов, а также для отображения и редактирования их параметров.

Редактор **минимально** должен содержать следующие объекты с параметрами:

Object	Property	Description
Player	Icon	Изображение
Wall	Icon	Изображение
	Material	Одно из значений <ul style="list-style-type: none">• Steel• Stone• Wood
Ladder	Icon	Изображение
	Speed	Значение в диапазоне от 1.0 до 3.0
Rail	Icon	Изображение
	Speed	Значение в диапазоне от 1.0 до 10.0
Gold	Icon	Изображение
	Points	Положительное целое
Banana	Icon	Изображение
	Points	Положительное целое

Редактор должен поддерживать следующие операции:

1. Сохранение и загрузка всего списка объектов;
2. Изменение значений параметров объекта в рамках указанных типов и ограничений.

Необходимо предусмотреть возможность добавления новых объектов без пересборки решения.

Требования

- ОС Windows 7 или выше;

- Допустимо использование любых framework'ов и библиотек при условии их включения в состав проекта;
- Результат работы должен содержать готовое запускаемое решение, исходный код проекта и все необходимые ресурсы.

Критерии оценки

1. Полнота и качество реализации
2. Удобство использования
3. Оформление кода