

## หลักการการทำเปียโน

- มีค่าตัวหนึ่งเป็นตัวเก็บค่าลำดับการเล่นเปียโน คือ **piano** ตัวที่ I ซึ่ง I เริ่มต้นที่ 0
- เมื่อมีการกดโน้ตตัวใดตัวหนึ่ง ลำโพงจะเปิดเสียงโน้ตตัวที่ถูกกด และให้ค่า **piano** ตัวที่ I = ค่าโน้ตตัวนั้นไว้ เช่น ถ้ากดโด ให้ **-piano** ตัวที่ I เท่ากับ 1 เป็นต้น แล้วให้ค่า I เพิ่มขึ้นทีละ 1 ค่า
- ถ้าไม่มีการกด I ก็เพิ่มทีละ 1 ค่าเช่นกัน \*เพื่อให้เกิดการเว้นจังหวะ\*
- เมื่อมีการกดปุ่ม **replay** จะเกิดการวนลูป โดยใช้ค่า **Round** เป็นการวน วนจนกว่า ค่า **Round** จะเท่ากับค่า I
- ในลูปของ **replay** ตรวจสอบว่า **piano** ตัวที่ **Round** เท่ากับเลขอะไร เมื่อเท่ากับเลขไหน ให้แสดงโน้ตนั้นเช่น เท่ากับ 1 ให้แสดงโด
- รีค่า I ให้เท่ากับ 0

## ความสามารถพิเศษเพื่อให้น่าสนใจ

- เมื่อมีการกดโน้ต ไฟ LED จะเปิด แล้ว ปิดลง
- เมื่อมีการกด **replay** ไฟ LED จะกระพริบ ไปพร้อมกับเพลง

## ภาพประกอบ

