**หลักการการทำเปียโน**

-มีค่าตัวนึงเปนตัวเก็บค่าลำดับการเล่นเปียโน คือ pianoตัวที่ I ซึ่ง I เริ่มต้นที่ 0

-เมื่อมีการกดโน๊ตตัวใดตัวหนึ่ง ลำโพงจะเปิดเสียงโน๊ตตัวที่ถูกกด และให้ค่า piano ตัวที่ I = ค่าโน๊ตตัวนั้นไว้ เช่น ถ้ากดโด ให้ -piano ตัวที่ I เท่ากับ 1 เป็นต้น แล้วให้ค่า I เพิ่มขึ้นทีละ 1 ค่า

-ถ้าไม่มีการกด I ก็เพิ่มทีละ 1 ค่า เช่นกัน \*เพื่อให้เกิดการเว้นจังหวะ\*

-เมื่อมีการกดปุ่ม replay จะเกิดการวนลูป โดยใช้ค่า Round เป็นการวน วนจนกว่า ค่า Round จะเท่ากับค่า I

-ในลูปของ replay ตรวจสอบว่า piano ตัวที่ Round เท่ากับเลขอะไร เมื่อเท่ากับเลขไหน ให้แสดงโน๊ตนั้นเช่น เท่ากับ 1 ให้แสดงโด

-รีค่า I ให้เท่ากับ 0

**ความสามารถพิเศษเพื่อให้น่าสนใจ**

เมื่อมีการกดโน๊ต ไฟ LED จะเปิด แล้ว ปิดลง

เมื่อมีการกด replay ไฟ LED จะกระพริบ ไปพร้อมกับเพลง

**ภาพประกอบ**

