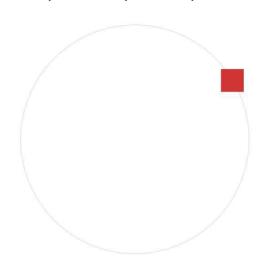
## 1개의 원형 물체 회전하기 삼각함수 PI, COS, SIN, Radian 응용



## JavaScript & jQuery: try.js

```
(function($){

var x = 0;  //left position
var y = 0;  //top position
var r = 250;  //반지름=500/2
var cnt = 0;  //카운트

//삼각함수를 이용한 원을 따라 회전하는 사각도형
function tryFn(){
    //원을 회전할 때 원주율을 구하고 작업 pi()
    //너비를 이용한 수평좌표 cos() = x
    //높이를 이용한 수직좌표 sin() = y
```

```
//1도(Radian) = 원주율 PI*2 / 360
//1도(Radian) = 원주율 PI / 180
//1도에 해당하는 각도(포지션) = 1각도 * 원주율/180
                  x = r * ( Math.cos( cnt*(Math.PI/180) ) );
y = r * ( Math.sin( cnt*(Math.PI/180) ) );
                  // x = r * ( Math.cos( 4*(Math.PI/180) ) );
// y = r * ( Math.sin( 4*(Math.PI/180) ) );
                  $('.obj').css({ left:x+r, top:y+r });
//좌표값에 반지름을 더한다 그래야 원을 따라 회전한다.
            function countFn(){
                  cnt+=1; //1
                  console.log(cnt);
                  tryFn();
            setInterval(countFn, 10);
})(jQuery);
//try.js
```

## HTML5,CSS3코딩

//////////////////////////////////////
<pre>#try { position: relative; border-radius:50%; width:500px; height: 500px; border:1px solid #ccc; background:#f9f9f9; margin:200px auto; } #try span { position: absolute; top:0; left:100%; top:50%; margin-left:-25px; margin-top:-25px; width:50px; height: 50px; background:#c33; }</pre>