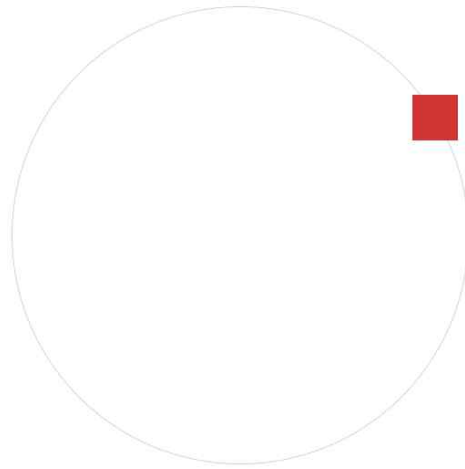


1개의 원형 물체 회전하기

삼각함수 PI, COS, SIN, Radian 응용



JavaScript & jQuery : try.js

```
(function($){  
    var x = 0; //left position  
    var y = 0; //top position  
    var r = 250; //반지름=500/2  
    var cnt = 0; //카운트  
  
    //삼각함수를 이용한 원을 따라 회전하는 사각도형  
    function tryFn(){  
        //원을 회전할 때 원주율을 구하고 작업 pi()  
        //너비를 이용한 수평좌표 cos() = x  
        //높이를 이용한 수직좌표 sin() = y
```

```
//1도(Radian) = 원주율 PI*2 / 360
//1도(Radian) = 원주율 PI / 180
//1도에 해당하는 각도(포지션) = 1각도 * 원주율/180
```

```
x = r * ( Math.cos( cnt*(Math.PI/180) ) );
y = r * ( Math.sin( cnt*(Math.PI/180) ) );
```

```
// x = r * ( Math.cos( 4*(Math.PI/180) ) );
// y = r * ( Math.sin( 4*(Math.PI/180) ) );
```

```
$('.obj').css({ left:x+r, top:y+r });
//좌표값에 반지름을 더한다 그래야 원을 따라 회전한다.
```

```
}
```

```
function countFn(){
  cnt+=1; //1
  console.log(cnt);
  tryFn();
}
```

```
setInterval(countFn, 10);
```

```
})(jQuery);
//try.js
```

HTML5,CSS3코딩

```
<div id='try'>
  <span class='obj'></span>
</div>

<script src='./js/try.js'></script>
```

```
@charset "utf-8";
```