

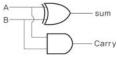
기출유형 & 정답 및 해설 2018년 1회 정보처리기능사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

- ** 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답 란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.
- 1. 명령어 형식 중 기억장치에 접근할 피연산자가 없는 것으로 산술 연산에 필요한 명령어는 스택 구조 형태에서 처리하도록 하는 것은?
 - ① 2-주소 형식
- ② 1-주소 형식
- ③ 0-주소 형식
- ④ 1 +모 8 +④ 3-주소 형식
- 2. 아래의 회로 이름은 무엇이라고 하는가? (단, 2개의 2진수의 산술 합계를 계산한다.)



- ① 플립플롭
- ② 전가산기
- ③ 반가산기
- ④ 전감산기
- 3. 레지스터(Register)에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① CPU 내부에서 처리할 명령어나 연산의 중간 결과값 등을 일 시적으로 기억한다.
 - ② 메모리 중에서 속도가 가장 빠르다.
 - ③ 레지스터는 연산 속도를 향상시키기 위해 사용한다.
 - ④ 레지스터에 새로운 데이터가 전송되면 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
- 4. 불(Boole)대수 A+Ā·B+Ā·B의 결과값은? (단. A=0, B=1이다.)
 - ① 0

(2) 1

3 2

- ④ 3
- 5. 데이터 전송을 위한 코드로서 7Bit의 데이터와 1Bit의 패리티(Parity)를 합한 8Bit 코드를 사용할 때 가능한 코드의 총수는?
 - ① 49종류
- ② 128종류
- ③ 64종류
- ④ 256종류
- 6. 중앙처리장치(CPU)에 해당하지 않는 것은?
 - ① 연산장치
- ② 레지스터
- ③ 제어장치
- ④ 입력장치
- 7. 자기디스크(Magnetic Disk) 장치의 주요 구성 요소가 아닌 것은?
 - ① IRG(Inter Record Gap)
 - ② 읽고 쓰기 헤드(R/W Head)
 - ③ 디스크(Disk)
 - ④ 액세스 암(Access Arm)
- 8. 다음 중 제일 큰 수는?
 - ① 16진수 FF
 - ② 2진수 11111111
 - ③ 10진수 325
 - ④ 8진수 377

- 9. 기계어의 Operand에는 주로 어떤 내용이 들어 있는가?
 - ① 명령어 형식
- ② Address
- ③ 동작 코드
- ④ OP-Code
- 10. 다음 중 교집합 A∩B로 나타낼 수 있는 회로는?



- 2 ——
- 11. 반가산기(Half-Adder)에서 두 개의 입력 비트가 모두 1일 때 합 (Sum)은?
 - ① 0

② 1

3 10

- ④ 11
- 12. 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리회로는?

입력 A	입력 B	출력 F		
0	0	1		
0	1	1		
1	0	1		
1	1	0		

- ① AND 케이트
- ② OR 게이트
- ③ NOR 케이트
- ④ NAND 게이트
- 13. 2진수 11010을 1의 보수로 표현한 것은?
 - ① 11110
- ② 01000
- ③ 00110
- 4 00101
- 14. 입력단자와 출력단자가 반대가 되는 즉 '0'이면 '1', '1'이면 '0'이 되는 회로는?
 - ① AND 회로
 - ② OR 회로
 - ③ NOT 회로
 - ④ Flip-Flop 회로
- 15. 8Bit 컴퓨터에서 부호화 절대치 방식으로 수치 자료를 표현했을 때, 기억된 값은 얼마인가?

	1	0	0	0	1	0	1	1	
① -11 ② -									
③ 11							(4)	12	

- 16. 연산된 결과를 일시적으로 저장하고 연산의 중심이 되는 레지스터 는?
 - ① 누산기(Accumulator)
 - ② 명령 레지스터(IR, Instruction Register)
 - ③ 프로그램 카운터(Program Counter)
 - ④ 메모리 주소 레지스터(Memory Address Register)

17. ROM(Read Only Memory)에 대한 옳은 설명은?

- ① 데이터를 읽는 것만 가능하다.
- ② 데이터를 읽고 기록하는 것 모두 가능하다.
- ③ 데이터를 기록하는 것만 가능하다.
- ④ 데이터를 읽고 기록하는 것 모두 불가능하다.

18. 다음 중 범용 컴퓨터의 장점이 아닌 것은?

- ① 기업의 각종 사무처리 업무를 수행할 수 있다.
- ② 여러 종류의 데이터에 대한 응용력과 융통성이 뛰어나다.
- ③ 응용 분야에 따라 기억 용량이나 처리 속도 등의 향상이 용이 하다
- ④ 산업용 제어 분야에 뛰어나다.

19. 번지(Address)로 지정된 저장 위치(Storage Locations)의 내용이 실제 번지가 되는 주소지정번지는?

- ① 간접 지정번지
- ② 완전 지정번지
- ③ 절대 지정번지
- ④ 상대 지정번지

20. 이항(Binary) 연산에 해당하는 것은?

- ① 논리곱 연산
- ② 시프트 연산
- ③ 로테이트 연산
- ④ 보수 연산

21. 엑셀의 정렬 방식에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 선택한 특정 범위만 정렬할 수 있다.
- ② 오름차순 또는 내림차순으로 정렬할 수 있다.
- ③ 대/소문자는 구별하지 않는다.
- ④ 이전 상태로 되돌리기 위해서는 [편집] → [정렬 취소]를 선택 하면 된다.

22. 테이블 구조를 변경하는 데 사용하는 SQL 명령은?

- ① ALTER TABLE
- ② MODIFY TABLE
- ③ DROP TABLE
- **4** CREATE INDEX

23. 입력 데이터에 대한 수치 계산과 처리 기능, 문서 작성 기능, 그래프 작성 기능, 데이터 관리 업무 등을 효율적으로 수행할 수 있도록 지원하는 응용 프로그램을 무엇이라 하는가?

- ① 워드프로세서
- ② 데이터베이스
- ③ 프레젠테이션
- ④ 스프레드시트

24. 아래 보기에서 설명하는 내용과 가장 가까운 데이터베이스는?

- •개체를 중심으로 이들 사이의 관련성을 표현하는 모 델로서 널리 활용되고 있다.
- •데이터베이스를 구성하는 정보 단위는 개체가 된다.
- •개체들 사이에 존재하는 관련성을 효과적으로 표현 함으로써 데이터베이스를 구성하는 정보 간의 의미 를 용이하게 파악할 수 있다.
- •일반 사용자로 하여금 데이터베이스가 릴레이션, 즉 테이블의 집합으로 되어 있다고 생각하게 한다.
- ① 네트워크형 데이터베이스
- ② 계층형 데이터베이스
- ③ 관계형 데이터베이스
- ④ 객체 지향 데이터베이스

25. 하나의 테이블에 한 행의 데이터를 등록하는 방법으로 옳은 것은?

- ① INSERT INTO 고객(계좌번호, 이름, 금액) VALUES('111', '홍길동', 5000);
- ② UPDATE 고객 SET 금액 = 10000 WHERE 이름 = 홍길동;
- ③ SELECT * FROM 고객;
- ④ CREATE TABLE 고객(계좌번호 NUMBER (3,0), 이름 VARCHAR2 (8), 금액 NUMBER (5,0));

26. 데이터베이스 시스템의 구성 요소로 가장 적절한 것은?

- ① 개념 스키마, 핵심 스키마, 구체적 스키마
- ② 외부 스키마, 핵심 스키마, 내부 스키마
- ③ 개념 스키마, 구체적 스키마, 응용 스키마
- ④ 외부 스키마, 개념 스키마, 내부 스키마

27. 데이터베이스 관리 시스템의 필수 기능과 거리가 먼 것 은?

- ① 조작 기능
- ② 정의 기능
- ③ 처리 기능
- ④ 제어 기능

28. 데이터베이스 디자인 단계의 순서가 옳은 것은?

- ① 데이터베이스의 목적을 정의
- 데이터베이스에서 필요한 테이블을 정의
- □ 테이블에서 필요한 필드를 정의
- ② 테이블 간의 관계를 정의
- ① つ じ 🗈 🕏
- 2 7 6 6 2
- 3 7 6 6 6
- 4 7 2 C C

29. 스프레드시트에서 반복 실행하여야 하는 동일 작업이나 복잡한 작업을 하나의 명령으로 정의하여 실행할 수 있는 기 능은?

- ① 매크로
- ② 슬라이드

③ 필터

④ 셀

30. 엑셀에서 나눗셈의 나머지를 구하는 함수는?

- ① MAX 함수
- ② MOD 함수
- ③ ROUND 함수
- ④ AVERAGE 함수

31. 윈도우의 휴지통에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 휴지통 비우기를 실행한 후에도 파일을 다시 복구할 수 있는 기능이 휴지통의 [파일] 메뉴에 있다.
- ② 삭제된 파일이 휴지통에 보관되지 않고 완전히 삭제되도록 할 수도 있다.
- ③ 플로피디스크에 있는 파일이나 네트워크 상의 파일도 삭제되면 휴지통에 보관된다.
- ④ 도스에서 삭제 작업을 실행하였을 경우에도 휴지통에서 복구할 수 있다.

32. DOS의 시스템 파일 중에서 메모리 관리와 거리가 먼 것은 어느 것인가?

- ① HBIOS.SYS
- ② EMM386.EXE
- ③ RAMDRIVE.SYS
- ④ HIMEM.SYS

33. 윈도우의 제어판에서 시동 디스크를 만들려면 어떤 항목을 선택하여야 하는가?

- ① 시스템
- ② 프로그램 추가/제거
- ③ 내게 필요한 옵션
- ④ 사용자

34. 다중 프로그래밍 환경에서 하나 또는 그 이상의 프로세서가 가능하지 못한 특정 사건(Event)을 무한정 기다리는 상태를 무엇이라고 하는가?

- ① Swapping
- ② Overlay
- 3 Pipelining
- ④ Dead Lock

35. 윈도우에서 바로 가기 아이콘에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 바탕 화면에서 바로 가기 아이콘을 삭제하면 실제 연결되어 있는 프로그램도 삭제된다.
- ② 실제 실행 파일과 연결해 놓은 아이콘을 말한다.
- ③ 사용자 임의로 바로 가기 아이콘을 생성하거나 삭제할 수 있다
- ④ 아이콘과 다른 것은 아이콘 밑에 화살표 표시가 있다.

- 36. 운영체제의 제어 프로그램 중 주기억장치와 보조기억장치 사이의 자료 전송, 파일의 조작 및 처리, 입·출력 자료와 프로그램 간의 논리적 연결 등 시스템에서 취급하는 파일과 데이터를 표준적인 방법으로 처리할 수 있도록 관리하는 프로그램은?
 - ① Supervisor Program
 - 2 Data Management Program
 - 3 Job Control Program
 - 4 Problem Program
- 37. UNIX 명령어 'rm'의 설명으로 옳은 것은?
 - ① 파일 이동
- ② 파일 삭제
- ③ 디렉토리 이동
- ④ 디렉토리 생성
- 38. 다중 처리 시스템에서 하나의 프로세서가 CPU를 독점하는 것을 방지하기 위하여 각각 하나의 시간 슬롯을 할당하여 동작하도록 하는 시스템은?
 - ① 병렬 처리 시스템
 - ② 시분할 처리 시스템
 - ③ 실시간 처리 시스템
 - ④ 분산 처리 시스템
- 39. 윈도우에서 설치된 응용 프로그램을 삭제하는 방법 중 기장 바람직 한 방법은?
 - ① 윈도우즈 탐색기로 삭제할 응용 프로그램 폴더를 찾아서 [Delete]를 누른다.
 - ② 폴더를 열어서 삭제할 응용 프로그램의 실행 파일을 휴지통으로 Drag & Drop한다.
 - ③ 시작 메뉴를 클릭하여 프로그램 메뉴를 선택한 후 삭제할 응용 프로그램을 휴지통으로 Drag & Drop한다.
 - ④ 제어판에서 프로그램 추가/제거 아이콘을 이용하여 삭제한다.
- 40. 윈도우에서 데이터를 일시적으로 보관해 두는 임시 저장 공간으로 일종의 버퍼(Buffer) 역할을 수행하는 것은?
 - ① 임시 폴더
- ② 휴지통
- ③ 클립보드
- ④ 바탕 화면
- 41. 원도우에서 파일 삭제 시 휴지통에 넣지 않고 바로 삭제하는 단축키는?
 - ① [Ctrl]+[A]
 - ② [Shift]+[F1]
 - ③ [Ctrl]+[Delete]
 - 4 [Shift]+[Delete]
- 42. 도스(MS-DOS)에서 현재의 백업 디스크에 있는 파일들을 지우지 않고 새로운 백업 파일들을 추가하는 명령은?
 - ① BACKUP *.* A: /S
 - ② BACKUP *.* A: /M
 - ③ BACKUP *.* A: /D
 - 4 BACKUP *.* A: /A
- 43. 운영체제의 구성 요소 중 프로세서를 생성, 실행, 중단, 소멸시키는 것은?
 - ① 스케줄러(Scheduler)
- ② 드라이버(Driver)
- ③ 에디터(Editor)
- ④ 스풀러(Spooler)
- 44. 도스(MS-DOS)의 CONFIG.SYS 파일에서 환경 설정 명령 중 BREAK를 사용하는 이유는?
 - ① 중첩 확장 메모리 영역의 사용을 위하여
 - ② 드라이브를 읽기 전용(Read Only)으로 만들기 위하여
 - ③ 숨김(Hidden) 파일을 만들기 위하여
 - ④ [Ctrl]+[C]에 의한 작업 중지 명령을 위하여

- 45. 윈도우에서는 CD를 삽입하면 CD가 자동으로 실행하는데, 이 기능을 멈추게 하는 방법은?
 - ① [F4]를 누른 채로 삽입
 - ② [Ctrl]을 누른 채로 삽입
 - ③ [Alt]를 누른 채로 삽입
 - ④ [Shift]를 누른 채로 삽입
- 46. 프로세스 스케줄링 방법 중 기장 먼저 CPU를 요청한 프로세스에게 가장 먼저 CPU를 할당하여 실행할 수 있게 하는 방법은?
 - ① LFU

② FILO

③ FIFO

- 4 LRU
- 47. UNIX에서 현재 작업중인 프로세스의 상태를 알이볼 때 사용하는 명령어는?
 - ① ls

② ps

③ kill

- 4 chmod
- 48. 시분할 처리 시스템을 바르게 설명한 것은?
 - ① 처리할 내용을 일정 기간 동안 모았다가 일괄 처리하는 방식
 - ② 한 시스템을 여러 명의 사용자가 공유하여 동시에 작업을 수행 하는 방식
 - ③ 데이터가 발생하는 즉시 처리하는 방식
 - ④ 지역적으로 분산된 컴퓨터들을 연결하여 사용하는 방식
- 49. 윈도우에서 디스크 조각 모음을 수행할 수 없는 매체는?
 - ① 3.5인치 플로피디스크
 - ② 네트워크 드라이브
 - ③ 하드디스크
 - ④ USB 메모리(이동식 디스크)
- 50. 윈도우에서 DOS의 디렉토리와 유사한 의미를 가진 것은?
 - ① 폴더

- ② 파일
- ③ 로그 오프
- ④ 트리
- 51. PC 터미널이 8개가 설치된 시스템에서 각 터미널 상호 간을 망형으로 결선하려고 할 때 필요한 회선 수는?
 - ① 16회선
- ② 42회선
- ③ 28회선
- ④ 8회선
- 52. 4상 위상 변조는 1회의 변조로 몇 종류의 상태를 나타내는가?
 - 1 2

28

3 1

- 4
- 53. 중앙에 컴퓨터가 있고 이를 중심으로 터미널이 연결되어 있는 네트워크 형태는?
 - ① 그물(Mesh)형
 - ② 스타(Star)형
 - ③ 트리(Tree)형
 - ④ 링(Ring)형
- 54. 빛을 이용하여 정보를 전송하는 전송매체는?
 - ① 동축 케이블
 - ② 통신 위성
 - ③ 광 케이블
 - ④ 극초단파
- 55. 데이터 통신에서 변·복조기를 사용하는 가장 큰 이유는?
 - ① 디지털 신호가 장거리, 데이터 통신에 가장 적합하므로
 - ② 아날로그 신호가 디지털보다 전송 속도가 빠르므로
 - ③ 디지털 신호가 통신 회선의 잡음, 왜곡 등에 강하므로 ④ 아날로그 신호가 전화 통신 회선에 주로 이용되므로

56. 다음 중 업무 처리를 실시간 시스템(Real-Time System)으로 처리 할 필요가 없는 것은?

- ① 적의 공중 공격에 대비하여 동시에 여러 지점을 감시하는 시스 텐
- ② 가솔린 정련에서 온도가 너무 높이 올라가는 경우 폭발을 방지하기 위해 조치를 취하는 시스템
- ③ 고객명단 자료를 월 단위로 묶어 처리하는 시스템
- ④ 교통 관리, 비행 조정 등과 같은 외부 상태에 대한 신속한 제어 를 목적으로 하는 시스템

57. 텔레매틱 서비스를 가장 적합하게 설명한 것은?

- ① 디지털 통신망을 이용하여 문서를 송·수신할 수 있는 통신 서비스이다.
- ② 텔렉스와 팩시밀리, 멀티미디어 기능을 결합한 문서 처리용 통신 서비스이다.
- ③ 전화와 데이터를 교환하기 위한 정보 교환 시스템이다.
- ④ 통신과 정보처리를 결합한 새로운 비전화계 단말장치에 의한 통신 서비스이다.

58. 다음 중 전송선로의 전기적인 1차 정수가 아닌 것은?

- ① 정전용량(C)
- ② 도체 저항(R)
- ③ 자기 인덕턴스(L)
- ④ 도체 길이(I)

59. 데이터 통신의 교환 방식으로 분류할 때 해당되지 않는 것은?

- ① 회선 교환 방식
- ② 메시지 교환 방식
- ③ 패킷 교환 방식
- ④ 메모리 교환 방식

60. OSI 참조 모델의 최하위 계층은?

- ① 물리 계층
- ② 전송 계층
- ③ 세션 계층
- ④ 표현 계층

정답 및 해설									
1.3	2.3	3.4	4.②	5.②	6.4	7.①	8.3	9.2	10.②
11.①	12.4	13.4	14.3	15.①	16. ①	17.①	18.4	19. ①	20.1
21.3	22 . ①	23.4	24.3	25 . ①	26.4	27 . ③	28. ①	29. ①	30 . ②
31.②	32 . ①	33 . ②	34.4	35 . ①	36 . ②	37 . ②	38 . ②	39 . 4	40.3
41.4	42.4	43 . ①	44.4	45.4	46. ③	47 . ②	48.②	49.②	50 . ①
51.3	52 . 4	53 . ②	54.3	55.4	56.3	57.4	58.4	59. ④	60. ①

- 1 주소 부분이 없어 스택 구조를 사용하는 명령어는 0-주소 명령어입니다.
- 2 하나의 XOR 회로와 하나의 AND 회로로 이루어진 회로는 반가산기입니다.
- **3** 레지스터에 새로운 데이터가 전송되면 기존에 있던 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억됩니다.
- **4** A+ \overline{A} ·B+ \overline{A} · \overline{B}

0 0 0

- \cdot **1** A = 0
- \cdot **2** $\overline{A} \cdot B = \overline{0} \cdot 1 = 1 \cdot 1 = 1$
- \cdot **8** $\overline{A} \cdot \overline{B} = \overline{0} \cdot \overline{1} = 1 \cdot 0 = 0$
- \therefore **1**+**2**+**3** = ()+1+() = 1
- **5** 7Bit의 데이터와 1Bit의 패리티 비트를 합한 8Bit로 데이터 를 전송하는 코드는 ASCII 코드이고, ASCII 코드로는 2^7 =128가지의 문자를 표현할 수 있습니다.
- 6 중앙처리장치(CPU)는 제어장치, 연산장치, 레지스터로 구성됩니다.
- 7 IRG는 레코드와 레코드 사이에 데이터가 기록되지 않은 부분을 의미하는 것으로 자기 테이프의 구성 요소입니다.
- **8** 보기 중 가장 큰 수는 10진수 325입니다. ①, ②, ④번의 값을 모두 10진수로 변환하면 다음과 같습니다.
 - FF16 = $F(15) \cdot 161 + F(15) \cdot 160 = 240 + 15 = 255$ • 11111111 = $1 \cdot 27 + 1 \cdot 26 + 1 \cdot 25 + 1 \cdot 24 + 1 \cdot 23 + 1 \cdot 22 + 1 \cdot 21 + 1 \cdot 20 = 128 + 64 + 32 + 16 + 8 + 4 + 2 + 1 = 255$
 - \cdot 3778 = 3.82 + 7.81 + 7.80 = 192 + 56 + 7 = 255
- **9** 자료(Operand)부에는 주로 주소(Address)가 저장됩니다. 명령어 형식, 동작 코드, OP-Code는 연산자(Operation)부 에 저장됩니다.
- **10** 교집합 A∩B로 나타낼 수 있는 회로는 AND 회로(____), 합 집합 A∪B로 나타낼 수 있는 회로는 OR 회로(____)입니다.
- 11 반가산기에서 합이 발생하는 XOR 회로는 입력되는 두 값이 서로 다를 때 1이 출력되고, 입력되는 값이 같을 때는 0이 출력됩니다. 그러므로 두 개의 입력 비트가 모두 1일 때는 0이 출력됩니다.
- 12 문제에 제시된 진리표는 A와 B가 모두 1일때만 1이 되는 AND 회로의 반대인 NAND 회로의 진리표입니다.

- **13** 1의 보수를 구하려면 0은 1로, 1은 0으로 변환하면 됩니다.
- 14 NOT은 부정을 의미하는 것으로 NOT 회로는 0이면 1, 1이 면 0이 출력되는 회로를 의미합니다.
- 15 부호화 절대치 방식에서 왼쪽 첫 번째 비트는 부호 비트이 므로, 부호 비트를 제외한 2진수를 10진수로 변환하면 다 음과 같습니다.
 - $0001011 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 11$
 - ② 첫 번째 비트(부호 비트)가 1이면 음수, 0이면 양수이므로 기억된 값은 -11입니다.
- **16** 연산된 결과를 일시적으로 저장하고 연산의 중심이 되는 레 지스터는 누산기(Accumulator)입니다.
- 17 데이터를 읽는 것만 가능한 것은 ROM이고, 읽고 쓰기가 가 능한 것은 RAM입니다.
- **18** 산업용 제어 분야에는 특정 제어 분야에 해당하는 전용 컴퓨터가 사용됩니다.
- 19 번지로 지정된 저장 위치의 내용이 실제 번지가 되는 주소지 정번지는 간접 지정번지(간접 지정방식)입니다.
- **20** 이항 연산자(Binary Operator)는 A+B처럼 피연산자가 2개 필요한 연산자로, 종류에는 사칙연산, AND, OR, XOR, XNOR 등이 있습니다.
- 21 정렬(Sort)은 불규칙하게 입력된 데이터 목록을 특정 기준에 따라 재배열하는 기능으로, 영문자 대·소문자를 구분하여 정렬할 수 있습니다.
- 22 테이블 구조를 변경하는 것은 ALTER TABLE, 테이블을 생성하는 것은 CREATE TABLE, 테이블을 삭제하는 것은 DROP TABLE입니다.
- 23 문제에 제시된 내용은 스프레드시트에 대한 설명입니다.
- **24** 데이터베이스가 릴레이션, 즉 테이블의 집합으로 되어 있는 것은 관계형 데이터베이스입니다.
- 25 테이블에 새로운 레코드(행)를 추가하는 명령은 INSERT입니다. ①. ②. ③번 질의문의 의미는 다음과 같습니다.
 - ① 고객 테이블의 계좌번호, 이름, 금액 필드에 각각 '111', '홍길동', 5000을 삽입합니다.
 - ② 고객 테이블에서 이름 필드가 홍길동인 레코드의 금액을 10000으로 수정합니다.
 - ③ 고객 테이블의 모든 필드를 검색합니다.

- 26 데이터베이스 시스템의 구성 요소를 묻는 문제인데, 보기는 모두 스키마의 종류만 나와있으니 결국 스카마의 종류를 묻 는 문제입니다. 스키마는 사용자의 관점에 따라 외부 스키마, 개념 스키마, 내부 스키마로 나뉩니다.
- 27 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능에는 정의 기능, 조작 기능, 제어 기능이 있습니다.
- 28 데이터베이스 디자인 단계는 '데이터베이스의 목적 정의, 데이터베이스에서 필요한 테이블 정의, 테이블에서 필요한 필드 정의, 테이블 간의 관계 정의' 순입니다.
- 29 스프레드시트에서 반복 실행하여야 하는 동일 작업이나 복 잡한 작업을 하나의 명령으로 정의하여 실행할 수 있는 기 능은 매크로(Macro)입니다.
- **30** 엑셀에서 나눗셈의 나머지를 구하는 함수는 MOD입니다. MAX는 최대값, ROUND는 반올림, AVERAGE는 평균을 구하는 함수입니다.
- **31** 삭제된 파일이 휴지통에 보관되지 않고 완전히 삭제되도록 하려면 [Shift]를 누른 상태에서 파일을 삭제하면 됩니다.
 - ① 휴지통 비우기를 실행하면 휴지통에 임시로 저장된 파일 이 모두 삭제되며, 다시 복구하는 기능은 제공되지 않습니 다.
 - ③ 플로피디스크에 있는 파일이나 네트워크 상의 파일을 삭제하면 휴지통에 보관되지 않습니다.
 - ④ 도스에서 삭제 작업을 실행하였을 경우에도 휴지통에 보관되지 않습니다.
- 32 HBIOS.SYS는 한글 입·출력 프로그램입니다.
 - EMM386.EXE : 확장 메모리나 연장 메모리를 사용할 수 있도록 해줌
 - · RAMDRIVE.SYS : 램의 일부를 드라이브처럼 할당하여 고속처리가 가능하도록 해줌
 - · HIMEM.SYS : DOS가 연속 확장 메모리를 사용할 수 있도 록 해줌
- **33** 제어판의 '프로그램 추가/제거' 항목에서는 응용 프로그램이 나 Windows 구성 요소의 추가/제거 및 시동 디스크를 작성할 수 있습니다.
- **34** 하나 또는 그 이상의 프로세서가 가능하지 못한 특정 사건을 무한정 기다리는 상태를 교착상태(Dead Lock)라고 합니다.
- **35** 바로 가기 아이콘을 삭제하더라도 원본 파일은 삭제되지 않습니다.
- **36** 문제에 제시된 내용은 자료 관리 프로그램(Data Management Program)에 대한 설명입니다.
- 37 rm은 파일을 삭제하는 명령어입니다. 파일 이동에는 mv, 디렉토리 변경에는 cd, 디렉토리 생성에는 mkdir 명령어를 사용합니다.
- 38 다중 처리 시스템에서 하나의 프로세서가 CPU를 독점하는 것을 방지하기 위하여 각각 하나의 시간 슬롯을 할당하여 동작하도록 하는 시스템은 시분할 처리 시스템입니다.
- **39** 프로그램은 해당 프로그램의 'Uninstall' 메뉴나 제어판의 '프로그램 추가/제거'를 이용해서 삭제해야 깨끗하게 제거됩 니다.

- **40** 데이터를 일시적으로 보관해 두는 임시 저장 공간으로 일종 의 버퍼 역할을 수행하는 것은 클립보드(Clipboard)입니다.
- 41 파일 삭제 시 휴지통에 넣지 않고 바로 삭제하는 바로 가기 (단축)키는 [Shift]+[Delete]입니다.
- 42 현재의 백업 디스크에 있는 파일들을 지우지 않고, 새로운 백업 파일들을 추가하는 명령은 'BACKUP *.* A:/A'입니다. BACKUP 명령 옵션
 - ·/M: 마지막 백업 후 변경된 사항만 백업함
 - ·/S: 하위 디렉토리를 포함하여 백업함
 - ·/D: 지정한 날짜 이후에 수정된 사항만 백업함
- 43 운영체제의 구성 요소 중 프로세서를 생성, 실행, 중단, 소멸 시키는 것은 스케줄러(Scheduler)입니다.
- **44** CONFIG.SYS 파일에서 사용되는 환경 설정 명령 중 BREAK 는 프로그램 실행을 중지하는 [Ctrl]+[C]([Ctrl]+[Break]) 의 작동 여부를 설정합니다.
- **45** [Shift]를 누른 상태에서 CD를 삽입하면 CD의 자동 실행 기능이 작동하지 않습니다.
- **46** 가장 먼저 요청한 프로세스에게 가장 먼저 할당하는 기법은 FIFO(First In First Out, 먼저 들어간 것이 먼저 나옴)입니다.
- 47 현재 작업중인 프로세스의 상태 정보를 표시하는 명령어는 ps입니다. ls는 현재 작업중인 디렉토리의 모든 파일 표시, kill은 현재 실행중인 프로세스 삭제, chmod는 파일의 보호 모드를 설정합니다.
- 48 시분할 처리 시스템은 한 시스템을 여러 명의 사용자가 공유하여 동시에 작업을 수행하는 방식입니다. ①번은 일괄 처리시스템, ③번은 실시간 처리 시스템, ④번은 분산 처리 시스템에 대한 설명입니다.
- **49** Windows가 지원하지 않는 형식으로 압축된 프로그램, 네트워크 드라이브, CD-ROM 드라이브는 디스크 조각 모음을수행할 수 없습니다.
- **50** DOS의 디렉토리와 유사한 의미를 가진 윈도우의 요소는 폴더입니다. 폴더는 파일을 모아 관리하는 장소입니다.
- 51 망형 구성 시 필요한 회선 수는 노드의 수가 n개일 때 n(n-1)/2이므로 8(8-1)/2 = 28개입니다.
- 52 4상 위상, 즉 4위상이란 4가지 상태를 의미합니다.
- 53 중앙에 컴퓨터가 있고 이를 중심으로 터미널(단말장치)이 연결되어 있는 네트워크 형태는 성형(Star)입니다.
- **54** 빛을 이용하여 정보를 전송하는 전송매체는 광 케이블입니다.
- 55 컴퓨터의 디지털 신호를 아날로그 형태의 전화 회선을 이용해 전송하려면 전화 회선에 맞게 변·복조기를 이용하여 아날로그 신호로 변조한 후 전송해야 합니다.
- 56 월 단위로 묶어서 처리해야 하는 업무에는 일정 양이나 일정 시간 동안 모아서 한꺼번에 처리하는 일괄 처리(Batch Processing) 방식이 적합합니다.
- 57 텔레매틱스(Telematics)는 Telecommunication(통신)과

Informatics(정보 과학)의 합성어로 차량, 항공, 선박 등 운송 수단의 이동중에 정보를 제공하는 무선 데이터 서비스입니 다.

- **58** 전송 선로의 1차 정수에는 저항(R), 정전용량(C), 인덕턴스 (L), 누설 콘덕턴스(G)가 있습니다.
- 59 데이터(정보) 통신 교환 방식은 회선 교환 방식, 축적 교환 방식으로 구분되며 축적 교환 방식은 다시 메시지 교환 방식 과 패킷 교환 방식으로 구분됩니다.
- **60** OSI 7계층은 '물리 계층 → 데이터 링크 계층 → 네트워크 계층 → 전송 계층 → 세션 계층 → 표현 계층 → 응용 계층' 순으로 구성되어 있습니다.