

기출유형 & 정답 및 해설 2018년 2회 정보처리기능사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

- ※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답 란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.
- 1. 확장 2진화 10진 코드가 표현할 수 있는 최대 문자 수는?
 - ① 32

2 256

③ 128

- ④ 64
- 2. 컴퓨터의 기본 구성을 표시한 것이다. () 속에 알맞은 것은?



- ① 컴파일장치
- ② 연산장치
- ③ 중앙처리장치
- ④ 통신장치
- 3. 전가산기에 대한 설명 중 옳은 것은?
 - ① 반가산기 1개와 OR 게이트로 구성된다.
 - ② 반가산기 1개와 AND 게이트로 구성된다.
 - ③ 반가산기 2개와 OR 게이트로 구성된다.
 - ④ 반가산기 2개와 AND 게이트로 구성된다.
- 4. 원판형의 자기디스크 장치에서 하나의 원으로 구성된 기억 공간으로, 원판형을 따라 동심원으로 나눈 것은?
 - ① 헤드(Head)
- ② 릴(Real)
- ③ 실린더(Cylinder)
- ④ 트랙(Track)
- 5. 스택 구조의 컴퓨터에서 필요하며, 연산 명령에서는 번지 필드가 필요없고 명령어만 존재하고, push, pop 명령에서는 하나의 번지 필드가 필요한 명령 형식은?
 - ① ()-번지 명령 형식
- ② 1-번지 명령 형식
- ③ 2-번지 명령 형식
- ④ 3-번지 명령 형식
- 6. 자기 테이프 장치에서 보다 많은 데이터를 저장하고, 처리 속도를 빠르게 하기 위한 방법은?
 - ① 버퍼링
- ② 매핑
- ③ 스풀링
- ④ 블록킹
- 7. 연속되는 2개의 숫자를 표현한 코드에서 한 비트를 변경하면 새로운 코드가 되기 때문에 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는?
 - ① Gray Code
- ② ASCII Code
- 3 Hamming Code
- 4 EBCDIC Code
- 8. 개인용 컴퓨터(PC)에서 중앙처리장치로 사용되는 마이크로프로 세서의 구성에 해당하지 않는 것은?

- ① 제어장치
- ② 연산장치
- ③ 레지스터
- ④ 출력장치
- 9. 10진수 527을 16진수로 변환하면?
 - ① 2015

② 1502

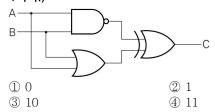
③ F02

- 4 20F
- 10. 인스트럭션 형식 중 모든 데이터 처리가 누산기에 의해 이루어지며, 연산 결과는 누산기에 저장되는 형식은?
 - ① 0-주소 인스트럭션 형식
 - ② 1-주소 인스트럭션 형식
 - ③ 2-주소 인스트럭션 형식
 - ④ 3-주소 인스트럭션 형식
- 11. 16진수 B3를 10진수로 변환한 것은?
 - 176

2 177

3 178

- 4 179
- 12. 제어장치의 구성 요소와 관계가 없는 것은?
 - ① 가산기(Adder)
 - ② 번지 디코더(Address Decoder)
 - ③ 명령 레지스터(Instruction Register)
 - ④ 프로그램 계수기(Program Counter)
- 13. 그림과 같은 논리회로의 출력 C는 얼마인가? (단, A = 0, B = 1이다.)



- 14. 기억장치의 종류에 해당되지 않는 메모리(Memory)는?
 - ① ROM

② RAM

- ③ REM
- ④ EPROM
- 15. 8 비트의 자료 01100111에 대하여 좌 쉬프트(Left Shift)-논리 연산을 1비트씩 2번했을 때와 좌 로테이트(Left Rotate) 논리 연산을 2번했을 때, 각각의 결과는?
 - ① 10011100. 10011101
- ② 11001111, 10011101
- ③ 00011001, 11011001
- 4 11011001, 11011001
- 16. 다음은 어떤 메모리에 관한 설명인가?

It is a technique that allows the execution of processes that may not be loaded completely in memory. The advantage of this schema is that program can be larger than physical memory.

- ① Cache Memory
- 2 Primary Memory
- 3 Associative Memory
- 4 Virtual Memory

17. 부동 소수점(Floating Point)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 두 수의 덧셈 및 뺄셈 시 고정 소수점 표현 방식의 연산속도 보다 빠르다.
- ② 같은 비트로 수를 표시할 경우 고정 소수점 표현 방식보다 더 큰 수를 나타낼 수 있다.
- ③ 수의 표시에 있어서 정밀도를 높일 수 있어 과학, 공학, 수학적 인 응용에 주로 사용된다.
- ④ 소수점의 위치를 컴퓨터 내부에서 자동적으로 조절한다.

18. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게 되는가?

- ① 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.
- ② 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억된다.
- ③ 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
- ④ 누산기에서는 덧셈이 이루어진다.

19. BCD(Binary Coded Decimal Interchange) Code로 1문자를 표현할 때 몇 Bit가 필요한가? (단, 패리티비트 제외)

① 4Bit

② 6Bit

③ 7Bit

4 8Bit

20. 전자계산기의 입력장치만으로 구성된 것은?

- ① X-Y Plotter, OMR, Liner Printer
- 2 Console, Keyboard, Card Reader, X-Y Plotter
- ③ OMR, OCR, Console, Keyboard
- 4 Magnetic Disk, Line Printer, OMR

21. SQL문의 형식으로 적당하지 않은 것은?

- ① SELECT FROM WHERE
- ② UPDATE SET WHERE
- ③ INSERT FROM VALUES
- 4 DELETE FROM WHERE

22. 데이터베이스의 생성과 운영에 대한 모든 책임과 권한을 가지고 있는 사람은?

① 응용 프로그래머

② 프로그램 사서

③ 일반 사용자

④ 데이터베이스 관리자

23. SQL에서 변경된 내용을 데이터베이스에 저장할 때 사용되는 처리 문은?

① ROLLBACK

② COMMIT

③ CROSS

4 CASCADE

24. 윈도우용 프레젠테이션 프로그램의 사용 용도로 거리가 가장 먼 것은?

① 회사 설명회

② 가계부 작성

③ 신제품 발표회

④ 교육 자료 제작

25. 스프레드시트에서 기본 입력 단위를 무엇이라고 하는가?

① 툴 바

② 셀

③ 블록

④ 탭

26. 스프레드시트의 활용 영역으로 거리가 먼 것은?

- ① 슬라이드쇼와 같은 DEMO(Demonstration) 분야
- ② 성적 증명서와 같은 성적 관리 분야
- ③ 가계부와 같은 개인 자료 관리 분야
- ④ 대차대조표와 같은 회계 분야

27. 데이터베이스 개체(Entity)의 속성 중 하나의 속성이 기질 수 있는 모든 값의 집합을 무엇이라고 하는가?

- ① 객체(Object)
- ② 속성(Attribute)
- ③ 도메인(Domain)
- ④ 레코드 타입(Record Type)

28. SQL문에서 검색 결과에 대한 레코드의 중복을 제거하기 위해 사용하는 명령은?

① DESC

② DELETE

③ COUNT

4 DISTINCT

29. 판매내역(제품명, 판매수량) 테이블에서 판매수량이 50인 튜플을 삭제하는 SQL문은?

- ① DELETE FROM 판매내역 WHERE 판매수량 = 50;
- ② REMOVE FROM 판매내역 WHERE 판매수량 = 50;
- ③ DROP TABLE 판매내역 WHERE 판매수량 = 50;
- ④ DESTORY 판매내역 WHERE 판매수량 = 50;

30. 엑셀에서 아래 그림과 같이 [A2] 셀, [B3] 셀, [C2] 셀을 선택하는 방법은?

	Α	В	С
1			
2			
3			

- ① [A2] 셀을 클릭하고 [Ctrl]을 누른 상태에서 [B3], [C2] 셀을 클릭한다.
- ② [Ctrl]을 누른 상태에서 [A2] 셀부터 [C3] 셀까지 드래그한다.
- ③ [Shift]를 누른 상태에서 [A2], [B3], [C3]를 클릭한다.
- ④ [Shift]를 누른 상태에서 행 번호 2를 클릭하고 B열을 클릭한다.

31. 윈도우의 휴지통에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 일반적으로 삭제된 파일이 저장되는 공간이다.
- ② 휴지통의 용량은 조절할 수 있다.
- ③ 휴지통에 있는 파일을 직접 실행시키려면 해당 파일을 더블클리하다.
- ④ 휴지통 비우기를 실행하면 복구가 불가능 해진다.

32. 운영체제의 성능 평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해결하는 가를 나타내는 척도이다.
- ② 처리능력은 수치가 높을수록 좋다.
- ③ 사용 가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가의 정도를 나타낸다.
- ④ 응답 시간은 수치가 높을수록 좋다.

33. 도스(MS-DOS)에서 특정 파일의 감추기 속성, 읽기 속성을 지정할 수 있는 명령은?

① MORE

② FDISK

③ ATTRIB

4) DEFRAG

34. 현재의 작업 디렉토리를 나타내기 위한 UNIX 명령어는?

① pwd

2 cd

3 kill 4 cp

35. 윈도우에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동시키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은?

- ① Interrupt 기능
- ② Auto & play 기능
- ③ Plug & play 기능
- ④ Auto & plug 기능

36. UNIX에서 파일의 사용 허가를 정의하는 명령은?

① finger

2 chmod

③ ls

④ rm

37.	윈도우에서	단축	아이콘에	대한	설명으로	옳지	않은	것은?
-----	-------	----	------	----	------	----	----	-----

- ① 바탕 화면에서 단축 아이콘을 삭제하면 실제 연결되어 있는 프로그램도 삭제된다.
- ② 실제 실행 파일과 연결해 놓은 아이콘을 말한다.
- ③ 사용자 임의로 단축 아이콘을 생성하거나 삭제시킬 수 있다.
- ④ 일반 아이콘과 다른 것은 아이콘 밑에 화살표 표시가 있다.

38. 윈도우의 탐색기에서 연속적인 여러 개의 파일을 한꺼번에 선택하 기 위해 사용하는 키는?

- ① [Shift]
- ② [Tab]
- ③ [Alt]
- 4 [Ctrl]

39. 윈도우에서 DOS를 실행시켰더니 전체 화면 형태로서 도구들이 보이지 않아 불편하였다. DOS의 창 형태로 전환하려면 어떤 키를 눌러야 하는가?

- ① [Shift] + [F10]
- ② [Ctrl] + [A]
- ③ [Alt] + [Esc]
- 4 [Alt] + [Enter]

40. 다음 중 운영체제를 설명한 것이 아닌 것은?

- ① 컴퓨터 시스템 장치를 효율적으로 관리
- ② 컴퓨터를 사용자가 편리하게 이용 가능
- ③ 사용자가 개발한 응용 소프트웨어
- ④ 사용자와 하드웨어 간의 중간 대화 통로

41. 윈도우에서 사용되는 용어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 폴더(Folder): 도스의 디렉토리와 같은 개념
- ② 드래그(Drag): 메뉴를 통하여 이용할 수 있는 기능을 두 개 이상의 키를 눌러서 실행시킬 수 있게한 키의 조합
- ③ 단축 메뉴 : 마우스의 오른쪽 버튼을 눌렀을 경우 나타나는 메뉴
- ④ 클릭(Click): 마우스의 버튼을 한 번 누르는 동작

42. 운영체제의 발달 순서를 옳게 나열한 것은?

- (1) 일괄 처리 방식
- (2) 다중 처리 방식
- (3) 분산 처리 방식
- (2) (3) (1)
- (2) (1) (3) (2)
- (3) (2) (1) (3)
- 4 (1) (2) (3)

43. 도스(MS-DOS)에서 디스크의 상태를 점검하는 명령은?

- ① FDISK
- ② FORMAT
- ③ CHKDSK
- ④ XCOPY

44. UNIX에서 현재 실행중인 프로세스를 삭제하는 명령어는?

① stop

② kill

③ dd

4 del

45. 윈도우에서 하드디스크에 있는 'kong.tx' 파일을 휴지통에 버리지 않고 바로 삭제하려고 한다. 파일 선택 후 어떤 키를 눌러야 하는가?

- ① [Delete]
- ② [Alt]+[Delete]
- ③ [Ctrl]+[Delete]
- ④ [Shift]+[Delete]

46. UNIX의 명령어에 대한 설명으로 옳게 짝지어진 것은?

- (1) lp
- (2) cat
- (3) chown (4) pwd
- 텍스트 인쇄
- □ 현재 작업 디렉토리 경로를 표시
- ◎ 파일의 소유권 변경
- ② 파일의 내용을 화면에 출력
- ① (1) ①, (2) ②, (3) ⑤, (4) ②
- ② (1) ③, (2) ⑤, (3) ⑤, (4) ⑥
- 3 (1) ©, (2) ¬, (3) ©, (4) ©
- 4 (1) 7, (2) 2, (3) 2, (4) 1

47. 윈도우에서 C 드라이브의 하드디스크 용량을 알고자 할 때 옳지 않은 것은?

- ① 제어판의 시스템 아이콘을 실행한다.
- ② MS-DOS로 들어가 CHKDSK를 실행한다.
- ③ 내 컴퓨터의 C 드라이브 등록 정보를 찾는다.
- ④ Windows 탐색기의 C 드라이브 등록 정보를 찾는다.

48. 윈도우에서 도스 창을 열어 작업한 후, 다시 윈도우로 복귀하고자 할 때 도스 창을 종료하는 방법은?

- ① [Ctrl]+ [Enter]를 누른다.
- ② 'EXIT' 명령어를 입력하고 [Enter]를 누른다.
- ③ [Esc]를 누른다.
- ④ [Alt]+[F4]를 누른다.

49. 윈도우에서 클립보드에 현재 화면 중 활성 윈도우(창)만을 복시하는 바로 가기 키는?

- ① [Ctrl]+[PrintScreen]
- ② [Alt]+[PrintScreen]
- ③ [Ctrl]+[V]
- 4) [Ctrl]+[C]

50. 다중 프로그래밍 시스템 내에서 서로 다른 프로세스가 일어날 수 없는 사건을 무한정 기다리고 있는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 임계 영역(Critical Section)
- ② 교착상태(DeadLock)
- ③ 가베지 수집(Garbage Collection)
- ④ 세마포어(Semaphore)

51. 변·복조기에서 디지털 신호를 아날로그 신호로 바꾸는 것을 무엇이 라고 하는가?

- ① 등화
- ② 변조
- ③ 증폭
- ④ 압축

52. 다음 중 정보(情報)의 개념 및 의미와 관련이 먼 것은?

- ① 인포메이션(Information)
 - ② 패턴(Pattern)
 - ③ 인텔리전스(Intelligence)
 - ④ 데이터(Data)

53. 펄스의 위치를 변화시켜 변조시키는 방식은?

① PPM

② PWM

③ PAM

④ PCM

54. 다음 중 고품위 TV(HDTV)의 주사선 수에 해당되는 것은?

① 525

(2) 625

- ③ 950
- 4) 1125

55. 패킷 교환 방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 전송 속도와 코드 변화이 가능하다.
- ② 공중 데이터 교환망에는 거의 사용되고 있지 않다.
- ③ 패킷의 저장 및 전송으로 이루어진다.
- ④ 통신망에 의한 패킷의 손실이 있을 수 있다.

56. 가입자가 시간에 관계없이 특정한 프로그램을 선택하여 시청할 수 있으며, 마치 VCR을 자유로이 조작하듯 시청 도중에 플레이(재 생), 되감기, 일시정지, 녹화 등이 가능한 뉴미디어 서비스를 무엇 이라 하는가?

- ① MPEG
- ② CATV

- ③ VOD
- ④ HDTV

57. 전화기의 송·수화기를 접속하여 데이터 전송을 수행할 수 있는 통신기기는?

- 음향 결합기
- ② 집중화기
- ③ 다중화기
- ④ 회선중계기

58. 모뎀(MODEM)의 기능에 속하지 않는 것은?

- ① 아날로그 신호를 디지털 신호로 변환한다.
- ② 디지털 신호를 아날로그 신호로 변환한다.
- ③ 전이중 통신 방식을 반이중 통신 방식으로 변환한다.
- ④ 정보 신호를 연속적 또는 펄스 형태로 변환한다.

59. EIA RS-232C DTE/DCE 접속장치의 핀은 모두 몇 개인가?

① 25

28

③ 16

4 32

60. 광섬유 케이블의 장점이 아닌 것은?

- ① 대역폭이 좁다.
- ② 누화량이 적다.
- ③ 잡음 영향이 적다.
- ④ 도청이 어렵다.

정답 !	및 해설								
1.②	2.2	3.3	4.4	5.①	6.4	7.①	8.4	9.4	10.②
11.4	12.①	13 . ①	14.3	15.①	16. 4	17 . ①	18.②	19.②	20.3
21.3	22.4	23 . ②	24 .②	25.②	26. ①	27.3	28.4	29 . ①	30 . ①
31.3	32 . 4	33 . ③	34 . ①	35 . ③	36 . ②	37 . ①	38. ①	39. 4	40.3
41.②	42 . 4	43.3	44.②	45.4	46. ④	47 . ①	48.②	49.②	50.②
51 . ②	52 .②	53 . ①	54. 4	55 . ②	56.3	57 .①	58 .③	59 . ①	60.1

- 1 확장 2진화 10진 코드는 EBCDIC를 의미합니다. EBCDIC 코드는 8Bit 코드이므로 2⁸ = 256가지의 문자를 표현할 수 있습니다.
- 2 컴퓨터의 구성은 주기억장치, 제어장치, 연산장치로 구성되는 중앙처리장치와 입·출력장치, 보조기억장치로 구성되는 주변장치로 나뉩니다.
- 3 전가산기는 2개의 반가산기와 1개의 OR 게이트로 구성됩니다.
- 4 데이터가 기록되는 동심원은 트랙, 트랙들을 일정한 크기로 구분한 것은 섹터, 동일 위치에 있는 트랙의 모임은 실린더입 니다.
- 5 문제에 제시된 내용은 0-주소 명령어에 대한 설명입니다.
- 6 블로킹은 한 개 이상의 논리적 레코드를 묶어서 테이프에 기록하는 방식으로, 보다 많은 데이터를 저장하고 처리 속도 를 빠르게 하기 위해 사용합니다.
- 7 문제에 제시된 내용은 그레이 코드(Gray Code)에 대한 설명입니다.
 - ASCII Code : 7Bit 코드로 $2^7 = 128$ 가지의 문자를 표현할 수 있는 코드
 - · Hamming Code : 오류를 스스로 검출하여 교정이 가능한 코드
 - **EBCDIC Code** : 8Bit 코드로 2⁸ = 256가지의 문자를 표현 할 수 있는 코드
- 8 마이크로프로세서는 제어장치, 연산장치, 레지스터로 구성 되어 있습니다.

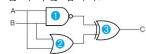
- 10 모든 데이터의 처리가 누산기에 의해 수행되는 명령어 형식은 1-주소 명령어입니다.
- 11 16진수를 10진수로 변환하려면 16진수의 각 자리를 분리하여 각각의 자리값과 자리의 지수 숭을 곱한 결과값을 모두더하면 됩니다.

AE =
$$10(A) \times 16^1 + 14(E) \times 16^0$$

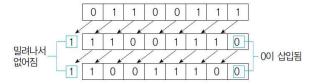
= $160 + 14$
= 174

12 가산기(Adder)는 연산장치의 구성 요소입니다.

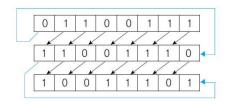
13 입력되는 값을 게이트 순서대로 대입한 후 계산하여 출력값을 구하면 됩니다.



- $\mathbf{1} = \overline{(A \cdot B)} = \overline{(0 \cdot 1)} = \overline{0} = 1$
- 2 = A + B = 0 + 1 = 1
- $3 = 1 \oplus 2 = 1 \oplus 1 = 0$
- 14 기억장치의 종류에 해당되지 않는 메모리는 REM입니다.
 - · ROM : 기억된 내용을 읽을 수만 있는 기억장치
 - · RAM : 자유롭게 읽고 쓸 수 있는 기억장치
 - EPROM : 자외선을 이용하여 기록된 내용을 여러 번 수정 하거나 새로운 내용을 기록할 수 있는 ROM
- 15 좌 시프트(Left Shift)



좌 로테이트(Left rotate)



16 지문에 제시된 내용은 가상 메모리(Virtual Memory)에 대한 설명입니다.

해설: 메모리에 완전히 적재되지 않아도 실행을 허용하는 기술. 이것은 물리적 메모리 공간보다 큰 프로그램을 실행시 킬 수 있다.

- 17 부동 소수점 연산은 아주 큰 수나 작은 수를 표현하므로 고정 소수점 방식에 비해 연산 속도가 느립니다.
- 18 레지스터에 새로운 데이터가 전송되면 기존에 있던 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억됩니다.
- 19 BCD(Binary Coded Decimal Interchange) 코드는 1개의 문자를 2개의 Zone 비트와 4개의 Digit 비트, 즉 총 6비트로

표현합니다.

- 20 X-Y Plotter, Printer, Line Printer는 출력장치입니다. 콘솔은 표준 입·출력장치를 말하는 것으로서 키보드와 모니터가 여기에 해당됩니다.
- 21 INSERT는 INTO를 사용하여 INSERT ~ INTO ~ VALUES 와 같이 작성해야 합니다.
- 22 데이터베이스의 생성과 운영에 대한 모든 책임과 권한을 가지고 있는 사람은 데이터베이스 관리자(DBA)입니다.
- 23 명령어에 의해 수행된 결과를 실제 물리적 디스크에 저장하는 처리문은 COMMIT입니다. ROLLBACK은 비정상적으로 종료되었을 때 원래 상태로 복구하는 명령어입니다.
- 24 가계부와 같이 수치 계산 관련 작업은 스프레드시트 프로그램을 이용하는 것이 효과적입니다.
- 25 스프레드시트에서 기본 입력 단위를 셀(Cell)이라고 합니다.
- 26 슬라이드쇼와 같은 DEMO(Demonstration) 분야는 프레젠 테이션 프로그램을 이용하는 것이 효과적입니다.
- 27 하나의 속성(Attribute)에서 취할 수 있는 값의 범위(집합)를 도메인(Domain)이라고 합니다.
- 28 자료 검색 시 SELECT문에 'DISTINCT'를 입력하면 검색 결과 중 중복되는 레코드는 한 번만 표시됩니다.
- 29 튜플(레코드)을 삭제하는 명령은 DELETE입니다. SQL 구문 은 절별로 분리해서 이해하면 쉽니다.
 - **DELETE** : 레코드 단위로 삭제하므로 속성(필드)을 기술 하지 않음
 - ·FROM 판매내역: '판매내역' 테이블의 자료를 삭제함
 - WHERE 판매수량 = 50 : '판매수량'이 50인 레코드만 삭 제함
- **30** [A2], [B3], [C2] 셀을 선택하려면 [A2] 셀을 클릭하고 [Ctrl]을 누른 상태에서 [B3], [C2] 셀을 차례로 클릭하면 됩니다.
- 31 휴지통에 보관된 파일은 복원하기 전에는 실행할 수 없습니다. 먼저 복원한 후 실행해야 합니다.
- 32 응답 시간은 시스템에 작업을 의뢰한 시간부터 처리가 완료 될 때까지 걸린 시간으로 짧을수록 좋습니다.
- 33 ATTRIB은 파일의 읽기 전용, 저장/백업, 시스템 파일, 숨김 파일 속성 등을 지정 및 해제하는 명령어입니다. MORE는 내용을 한 화면씩 출력하는 필터 명령, FDISK는 디스크를 나눌때, DEFRAG는 디스크의 조각을 모을 때 사용하는 명령어입니다.
- 34 현재의 작업 디렉토리를 나타내기 위한 UNIX 명령어는 pwd 입니다. cd는 디렉토리 변경, kill은 현재 실행중인 프로세스 삭제, cp는 파일 복사 명령어입니다.
- 35 윈도우에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동시키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은 플러그 앤 플레이(Plug & play)입니다.
- 36 파일의 사용 허가를 정의하는 명령은 chmod입니다. finger

- 는 사용자 정보 조회, ls는 현재 작업중인 디렉토리의 모든 파일 표시, rm은 파일을 삭제하는 명령입니다.
- 37 단축 아이콘은 자주 사용하는 문서나 프로그램을 빠르게 실행하기 위해 실제 실행 파일과 연결만 해 놓은 것으로, 단축 아이콘을 삭제하더라도 원본 파일은 삭제되지 않습니다.
- 38 연속적인 여러 개의 파일을 선택할 때는 [Shift]를, 비연속적 인 여러 개의 파일 선택할 때는 [Ctrl]을 사용합니다.
- **39** DOS 모드에서 원래 화면과 전체 화면 모드 사이를 전환하는 키는 [Alt]+[Enter]입니다.
 - · [Shift]+ [F10] : 바로 가기 메뉴를 표시함
 - · [Ctrl]+[A] : 폴더 및 파일을 모두 선택함
 - · [Alt]+[Esc] : 현재 실행중인 프로그램들을 순서대로 전 환함
- 40 운영체제는 컴퓨터 하드웨어와 일반 컴퓨터 사용자 또는 컴 퓨터에서 실행되는 응용 프로그램의 중간에 위치하여 사용 자들이 보다 쉽고 간편하게 컴퓨터 시스템을 이용할 수 있도 록 제어하는 시스템 소프트웨어입니다.
- 41 드래그(Drag)는 마우스 왼쪽 단추를 누른 채 끄는 동작을 의미합니다. 메뉴를 통하여 이용할 수 있는 기능을 2개 이상의 키를 눌러서 실행시킬 수 있게 한 키의 조합을 바로 가기키(단축키)라고 합니다.
- 42 운영체제 운용 기법의 발전 과정은 '일괄 처리 방식 → 실시 간 처리 시스템 → 다중 프로그래밍 → 다중 처리 시스템 → 시분할 시스템 → 분산 처리 시스템' 순입니다.
- 43 디스크의 상태를 점검하는 명령은 CHKDSK입니다.
 - · FDISK : 하드디스크를 논리적으로 여러 개의 디스크로 나 눔
 - FORMAT : 디스크에 데이터가 저장될 수 있도록 트랙과 섹터를 만드는 초기화 작업을 수행함
 - · XCOPY : 특정한 디렉토리 내의 모든 파일 및 하위 디렉토 리까지 복사가 가능함
- 44 현재 실행중인 프로세스를 삭제하는 명령어는 kill입니다.
- 45 [Shift]+[Delete]를 이용하여 삭제한 파일은 휴지통에 보관되지 않고 바로 삭제됩니다.
- 46 UNIX의 명령어에 대한 설명으로 옳게 짝지어진 것은 ④번입니다.
- 47 제어판의 '시스템' 항목에서는 Windows 버전과 사용자 정보, 주기억장치(RAM)의 크기는 확인할 수 있으나 하드디스크의 용량은 확인할 수 없습니다.
- 48 도스 창을 종료하려면 'EXIT' 명령어를 입력하고 [Enter]를 누르면 됩니다.
- 49 클립보드에 현재 화면 전체를 복사하는 키는 [PrintScreen], 활성 창을 복사하는 키는 [Alt]+[PrintScreen]입니다.
 - · [Ctrl]+[C] : 복사하기 · [Ctrl]+[V] : 붙여넣기
- 50 문제에 제시된 내용은 교착상태(DeadLock)에 대한 설명입니다.
- 51 디지털 신호를 아날로그 신호로 바꾸는 것을 변조, 아날로그

신호를 다시 디지털 신호로 바꾸는 것을 복조라고 합니다.

- 52 정보는 자료(Data) → 정보(Information) → 지식(Knowledge) → 지능(Inteligence) 순으로 진화하였습니다.
- 53 펄스의 위치를 변화시켜 변조시키는 방식은 PPM입니다. PWM은 펄스 폭 변조, PAM은 펄스 진폭 변조, PCM은 펄스 코드 변조입니다.
- **54** HDTV는 기존 TV보다 2배 정도 늘어난 1,050 ~1,250의 주사선을 제공합니다.
- 55 패킷 교환 방식은 주로 공중 데이터 교환망(PSDN)에서 사용 되고 있습니다.
- 56 사용자가 요구하는 정보를 원하는 시간에 볼 수 있도록 제공하는 뉴미디어 서비스는 VOD(Video On Demand)입니다.
- 57 전화기의 송·수화기를 음향 결합기에 결합시켜서 디지털 신호를 아날로그 신호로 변환한 후 전송할 수 있습니다.
- 58 모뎀의 가장 대표적인 기능은 변·복조 기능인데, ①번은 복조, ②번은 변조, ④번은 변·복조에 대한 설명입니다.
- **59** EIA RS-232C DTE/DCE 접속장치는 총 25개의 핀으로 구성되어 있습니다.
- **60** 광섬유 케이블은 넓은 대역폭을 제공하므로 데이터의 전송 률이 높습니다.