

모의고사 & 정답 및 해설 2019년 1차 정보처리기능사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

- * 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.
- 1. 현재 수행 중에 있는 명령어 코드(Code)를 저장하고 있는 임시 저장장치는?
 - ① 인덱스(Index Register)
 - ② 명령 레지스터(Instruction Register)
 - ③ 누산기(Accumulator)
 - ④ 메모리 레지스터(Memory Register)
- 2. 연속되는 2개의 숫자를 표현한 코드에서 한 개의 비트를 변경하면 새로운 코드가 되기 때문에 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는?
 - ① EBCDIC Code
- ② Hamming Code
- ③ ACCII Code
- 4 Gray Code
- 3. CISC(Complex Instruction Set Computer)의 특징으로 틀린 것은?
 - ① 많은 수의 명령어
 - ② 다양한 주소지정방식
 - ③ 가변 길이의 명령어 형식
 - ④ 단일 사이클의 명령어 실행
- 4. 전가산기(Full Adder)는 어떤 회로로 구성되는가?
 - ① 반가산기 1개와 OR 게이트로 구성된다.
 - ② 반가산기 1개와 AND 게이트로 구성된다.
 - ③ 반가산기 2개와 OR 게이트로 구성된다.
 - ④ 반가산기 2개와 AND 게이트로 구성된다.
- 5. 다음과 같은 설명에 해당되는 용어는?

컴퓨터가 정상적인 업무를 수행하는 도중에 발생하는 예기치 않은 일들에 대하여 컴퓨터의 작동이 중단없이 계속적으로 업무를 수행할 수 있도록 하는 기능

- ① Spooling
- ② Buffering
- ③ Interrupt
- 4 Virtual Memory
- 6. 2진수 1100101을 8진수로 변환하면?
 - ① $(101)_8$

 $(2)(105)_8$

(3) $(142)_8$

- (4) (145)₈
- 7. 명령어(Instruction)의 구성을 가장 바르게 표현한 것은?
 - ① 명령 코드부와 번지부로 구성
 - ② 오류 검색 코드 형식
 - ③ 자료의 표현과 주소지정 방식
 - ④ 주 프로그램과 부 프로그램
- 8. 전원이 꺼져도 내용이 그대로 저장되어 있는 메모리는?
 - ① Flash Memory
- ② SRAM

- ③ DDR RAM
- (4) SDRAM
- 9. 명령어의 구성이 연산자부가 3bit, 주소부는 5bit로 되어 있을 때, 이 명령어를 사용하는 컴퓨터는 최대 몇 가지의 동작이 가능한 가?

① 256

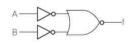
2 16

(3) 8

- ④ 32
- 10. 다음 [보기]에 나열된 내용과 관계있는 장치는?

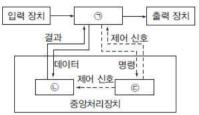
[보기] 논리회로, 누산기, 가산기

- ① 연산장치
- ② 기억장치
- ③ 제어장치
- ④ 보조기억장치
- 11. 연관 기억장치의 구성 요소에 해당하지 않는 것은?
 - ① 검색 자료 레지스터
- ② 일치 지시기
- ③ 마스크 레지스터
- ④ 인덱스 레지스터
- 12. 연산의 중심이 되는 레지스터(Register)는?
 - ① General Register
- 2 Address Register
- ③ Accumulator
- 4 Flip-Flop
- 13. 제어장치가 앞의 명령 실행을 완료한 후 다음에 실행할 명령을 기억장치로부터 가져오는 동작을 완료할 때까지의 주기를 무엇이라고 하는가?
 - ① Fetch Cycle
- ② Transfer Cycle
- ③ Search Time
- 4) Run Time
- 14. Flip-Flop의 종류에 해당되지 않는 것은?
 - ① R Flip-Flop
- ② T Flip-Flop
- ③ RS Flip-Flop
- ④ JK Flip-Flop
- 15. 그림과 같은 논리회로에서 출력 X에 알맞은 식은? (단, A, B, C는 입력임)



- ① $f = A \cdot B$
- \bigcirc f = \overline{A} + \overline{B}
- 3 f = A + B
- $\textcircled{4} f = \overline{A + B}$
- 16. 프로그램이 컴퓨터의 기종에 관계없이 수행될 수 있는 성질을 의미하는 것은?
 - ① 가용성
- ② 신뢰성
- ③ 호환성
- ④ 안정성
- 17. 인스트럭션 레지스터(Instruction Register), 부호기, 번지 해독기, 제어 계수기 등과 관계있는 장치는?
 - 입력장치
- ② 제어장치
- ③ 연산장치
- ④ 기억장치

- 18. 일반적으로 컴퓨터의 CPU에서 하나의 명령어를 실행하기 위하여 이루어지는 동작 단계를 바르게 나열한 것은?
 - ① Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → Write -Back 작업 → 명령어 실행 단계
 - ② Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업
 - ③ Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업 → Instruction Decoding Cycle
 - ④ Instruction Decoding Cycle → Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업
- 19. (11111) + (01011)의 결과로 옳은 것은?
 - ① $(101010)_2$
- (2) (110101)₂
- (3) (101001)₂
- $(010101)_2$
- 20. 다음은 주기억장치, 제어장치, 연산장치 사이에서 정보가 이동되는 경로이다. 빈 부분에 알맞은 장치는?



- ① ① 제어장치 ② 주기억장치 ② 연산장치
- ② ① 주기억장치 ① 연산장치
- 田제어장치
- ③ ① 주기억장치 ① 제어장치
- © 연산장치
- ④ ① 제어장치 ⑥ 연산장치
- © 주기억장치
- 21. DBMS의 필수 기능 중 다음 설명에 해당하는 것은?

데이터의 정확성과 보안성을 유지하기 위한 무결성, 보안 및 권한 검사, 병행 제어 등의 기능을 정의

- ① 정의 기능
- ② 제어 기능
- ③ 조작 기능
- ④ 관리 기능
- 22. 다음 SQL 문장의 의미는? (단, PURCHASE는 구매 테이블, ITEM은 품명이다.)

SELECT SUM(수량) FROM PURCHASE WHERE ITEM = "사과"

- ① 주문한 전체 사과 수량의 평균값을 구한다.
- ② 주문한 수량 중 최대값을 구한다.
- ③ 주문한 수량 중 최소값을 구한다.
- ④ 주문한 사과의 전체 수량을 구한다.
- 23. SQL에서 테이블의 price 열을 기준으로 오름차순 정렬 하고자 할 경우 사용되는 명령은?
 - ① SORT BY price ASC
 - 2 SORT BY price DESC
 - ③ ORDER BY price ASC
 - 4 ORDER BY price DESC
- 24. 데이터베이스 제어어(DCL) 중 사용자에게 조작에 대한 권한을 부여하는 명령어는?
 - ① OPTION
- ② REVOKE
- ③ GRANT
- 4 VALUES
- 25. 스프레드시트에서 반복되고 규칙적인 작업을 일괄 자동처리 하는 기능은?

- ① 차트 기능
- ② 분석 기능
- ③ 매크로 기능
- ④ 데이터베이스 기능
- 26. 엑셀에서 A2셀. B3셀. C3셀을 선택하는 방법은?

	Α	В	С
1			
2			
3	3		

- ① A2 셀을 클릭하고 [Ctrl]을 누른 상태에서 B3, C2 셀을 클릭 하다.
- ② [Ctrl]을 누른 상태에서 A2 셀부터 C3 셀까지 드래 그한다.
- ③ [Shift]를 누른 상태에서 A2, B3, C3를 클릭한다.
- ④ [Shift]를 누른 상태에서 행 번호 2를 클릭하고 B열을 클릭한
- 27. 다음 SQL 문의 의미로 적합한 것은?

SELECT * FROM 사원;

- ① 사원 테이블을 삭제한다.
- ② 사원 테이블에서 전체 레코드의 모든 필드를 검색한다.
- ③ 사원 테이블에서 "*" 값이 포함된 모든 필드를 검색한다.
- ④ 사원 테이블의 모든 필드에서 "*" 값을 추가한다.
- 28. 다음의 데이터베이스 설계 항목들을 순서대로 옳게 나열한 것은?
 - ⑦ 요구 조건 분석 ④ 물리적 설계
 - © 논리적 설계
- @ 개념적 설계
- ☞ 구현
- (2) (7) \rightarrow (4) \rightarrow (7) \rightarrow (7)
- (3) (7) \rightarrow (1) \rightarrow (1) \rightarrow (2) \rightarrow (3)
- 4) 7) \rightarrow 1) \rightarrow 1) \rightarrow 1) \rightarrow 1)
- 29. 기업체의 발표회나 각종 회의 등에서 빔 프로젝트 등을 이용하여 제품에 대한 소개나 회의 내용을 요약 정리하여 청중에게 효과적으 로 전달하기 위한 도구를 의미하는 것은?
 - ① 프레제테이션
- ② 데이터베이스
- ③ 스프레드시트
- ④ 워드프로세서
- 30. 학생 테이블에 데이터를 입력한 후 주소 필드가 누락되어 이를 추가하려고 할 때의 적합한 SQL 명령은?
 - ① CREATE TABLE
 - ② ADD TABLE
 - ③ ALTER TABLE
 - (4) MODIFY TABLE
- 31. 도스(MS-DOS)에서 현재 사용 중이거나 지정한 디스크에 저장된 파일과 디렉터리 목록을 화면에 출력하는 명령은?
 - ① DIR

② PROMPT

- ③ VER
- 4 MD
- 32. 도스(MS-DOS)의 COMMAND.COM에서 처리하는 것이 아닌 것은?
 - ① DIR

② COPY

③ CLS

- (4) DISKCOPY
- 33. 윈도우의 전반적인 설정을 수행하는 제어판의 구성 요소가 아닌 것은?
 - ① 디스플레이
- ② 시스템
- ③ 멀티미디어
- ④ 시스템 도구

34.	윈도우에서 워드패드로 작성한 ㅍ 확장자명은?	사일 저장시 기본적으로 제공되는 	44.	_] 에 관한 설명으 시간은 볼륨에 있	
	① bmp ③ doc	② gif ④ hwp		② 컴퓨터 시스		달라진다. 당시키는 방법 기 위해 파일을	
35.	윈도우의 단축키 중 활성화된 경 것은?	-		4 CD-ROM		워크 드라이브에	
	① [Ctrl]+[C] ③ [Alt]+[F4]	② [Ctrl]+ [Esc] ④ [Shift]+ [Tab]	45.	도소(MS-DOS)		파일의 속성을 해 ② ATTRIB /·	
36.	운영체제에서 가장 기초적인 시: 관리자(Supervisor), 제어 프트 (Nucleus) 등으로 불리며 프로세스	로그램(Control Program), 핵	46	3 ATTRIB /		4 ATTRIB /	
	기억장치 관리 등의 기능을 수형		40.	① UNIX	perating system	2 DOS	
	① 커널(Kernel)			3 WINDOWS	;	4 PASCAL	
	② 파일 시스템(File System) ③ 인터페이스(Interface)		47.	UNIX의 특징을	설명한 것으로	틀린 것은?	
	④ 데이터 관리(Data Control)					로 구성되어 타 7	기종에 이식성이
37.	원도우에서 파일이나 폴더를 이 크기를 조절할 때 사용되는 마약 ① 클릭(Click)				- 선형 구조의 형	수행할 수 있는 태로 되어 있어 :	
	① 더블클릭(Double Click) ③ 드래그 앤 드롭(Drag & Dr	ron)				시에 사용할 수 있	l는 시스템이다.
	④ 오른쪽 단추 클릭	Sp)	48.			같은 역할을 히	_
38.	다음은 컴퓨터에서 프로그램 언이	H의 처리 과정을 나타내고 있다.		① ls	② cd	③ pwd	(4) cp
	() 안에 들어갈 과정을 차례					먼저 CPU를 요청	
	컴파일러 → () → () → 실행		가장 면서 CPU ① FIFO)들 알당하여 실 ② LRU	행할 수 있게 히 ③ LFU	근 방법은? ④ FILO
	① 링킹(Linking) → 로딩(Load	ding)					
	② 로딩(Loading) → 링킹(Link	_			에서 'AAA'라는 터리는 C: ₩임)	디렉터리를 만들	를 때의 명령은?
	③ 링킹(Linking) → 어셈블링(④ 어셈블링(Assembling) → i	_		① C: ₩>ED		② C: ₩>CD	AAA
	O THE OUTGOING	0 0 (2		③ C: ₩>MD	AAA	④ C: ₩>RD	AAA
39.	윈도우에서 보조프로그램의 구선		51.	다음 중 라디오	2 방송에 이용히	는 통신매체는?	
	① 디스플레이 ③ 매체 재생기	② 계산기 ④ 키보드		① 스크린 케이]블	② 광파	a
		- '		③ 전자파		④ 동축 케이블	1
40.	운영체제의 성능 평가 항목으로 ① 신뢰도	2 가장 거리가 먼 것은? ② 처리 능력				를 허용된 몇 단계	의 레벨 값으로
	① 过 <u>料</u> 工	④ 사용 가능도		근사화 시키는 ① 양자화	파영도 (② 부호화	
41	윈도우에서 새로운 하드웨어를	자차하고 시스템은 가도 시키며 자차하고 시스템은 가도 시키며		③ 표본화		④ 다중화	
	자동으로 하드웨어를 인식하고		53.	데이터 통신에	서 사용되는 전송	송 속도의 기본 '	단위는?
	① Interrupt 기능	② Auto & play 기능		① earlang		② db	
	③ Plug & play 기능	④ Auto & plug 기능		③ km/s		4 bps	
42.	도스(MS-DOS)에서 내부 명령여		54.		.46.201의 기본	마스크는?	
	① DEL ③ XCOPY	② DIR ④ COPY		① 255.0.0.0 ③ 255.255.25	55 O	② 255.255.0. ④ 255.255.25	
43.	다음의 설명이 의미하는 것은?		55.			있는 프로토콜에	
		ore processes are unable to		① HTTP ③ SMTP		② SNMP ④ FTP	
	proceed because each is use by other program.	waiting for the device in					
	① Database	② Compiler		16개의 교환국· 통신 회선 수는		호 결선하려면 국	간 필요한 최소

① 240 ③ 120

2 1754 45

4 Spooling

③ Deadlock

- 57. TDM과 관련된 설명으로 옳은 것은?
 - ① 주로 아날로그 병렬 전송에 이용된다.
 - ② 각 채널별 대역 필터가 필요하다.
 - ③ 주파수 대역을 나누어 여러 채널로 사용한다.
 - ④ 각 채널당 고정된 프레임을 구성하여 전송한다.
- 58. LAN의 망 구성 형태로 적합하지 않은 것은?
 - ① 스타형
- ② 링형
- ③ 버스형
- ④ 그물형
- 59. 위상 변조를 하는 동기식 변·복조기의 변조 속도가 1200보오(Baud) 이고, 디비트(Dibit)를 사용한다면 통신 속도[Bps]는?
 - ① 1200
- 2 2400
- 3 4800
- 4 9600
- 60. 프로토콜의 기본적인 요소가 아닌 것은?
 - ① 구문

- ② 의미
- ③ 타이밍
- ④ 처리

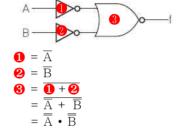
정답 !	및 해설								
1.②	2.4	3.4	4.3	5.3	6.4	7.1	8.1	9.3	10. ①
11.4	12.3	13. ①	14.①	15.①	16.3	17.②	18. ②	19. ①	20.2
21.②	22.4	23 . ③	24.3	25 . ③	26.1	27 . ②	28. ④	29. ①	30 . ③
31.①	32 . 4	33 . 4	34 . ③	35 . ③	36 . ①	37 . ③	38 . ①	39 . ②	40.3
41.3	42 . ③	43.3	44. ④	45.3	46. ④	47.③	48. ①	49. ①	50. ③
51.3	52 .①	53 . 4	54.3	55 . ③	56.3	57 . ④	58.4	59 .②	60.4

- 1 현재 수행 중에 있는 명령어 코드(Code)를 저장하고 있는 것은 명령 레지스터(Instruction Register)입니다.
- 2 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는 그레이 코드(Gray Code)입니다.
- 3 단일 사이클로 명령어를 실행하는 것은 RISC입니다.
- 4 전가산기(Full Adder)는 반가산기 2개와 OR 게이트로 구성됩니다.
- 5 컴퓨터가 정상적인 업무를 수행하는 도중에 발생하는 예기치 않은 일들에 대하여 컴퓨터의 작동이 중단없이 계속적으로 업무를 수행할 수 있도록 하는 기능은 인터럽트(Interrupt)입니다.
- 6 2진수를 8진수로 변환하려면 정수 부분은 소수점을 기준으로 왼쪽 방향으로 3자리씩, 소수 부분은 소수점을 기준으로 오른쪽 방향으로 3자리씩 묶어서 변환합니다.

 $(0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1)_2$

- 7 컴퓨터에서 실행되는 명령어는 크게 연산자가 표시되는 연산자(명령 코드, Operation Code)부와 연산의 수행에 필요한 자료의 정보가 표시되는 자료부(번지부, Operand)로 구성됩니다.
- 8 플래시 메모리(Flash Memory)는 EEPROM의 일종으로서 전원이 꺼져도 내용이 그대로 저장되는 비휘발성 메모리입 니다.
- 9 명령어의 개수는 연산자부의 비트수와 관련이 있습니다. 연산자부가 3비트이므로 2^3 = 8개의 명령어를 사용할 수 있습니다.
- 10 논리회로, 누산기, 가산기는 연산장치입니다.
- 11 연관 기억장치는 주소를 참고하여 데이터를 읽어오는 방식이 아니라 저장된 내용의 일부를 이용하여 기억장치에 접근하여 데이터를 읽어오는 기억장치로, 검색 자료(데이터) 레지스터, 키(마스크) 레지스터, 매치 레지스터(일치 지시기)로 구성되어 있습니다.
- 12 연산의 중심이 되는 레지스터는 누산기(Accumulator)입니다.
- 13 다음에 실행할 명령을 기억장치로부터 가져오는 동작을 완료할 때까지의 주기를 인출(Fetch) 단계라고 합니다.

- 14 플립플롭(Flip-Flop)의 종류에는 RS 플립플롭, D 플립플롭, JK 플립플롭, T 플립플롭 등이 있습니다.
- 15 문제에 제시된 논리회로를 분리하여 각각을 논리식으로 표 현한 후 1개의 논리식으로 합쳐나가면 다음과 같습니다.



- 16 호환성은 프로그램이 컴퓨터의 기종에 관계없이 수행될 수 있는 성질을 의미합니다.
- 17 인스트럭션 레지스터(Instruction Register), 부호기, 번지 해독기, 제어 계수기는 제어장치입니다.
- 18 일반적으로 컴퓨터의 CPU에서 하나의 명령어를 실행하기 위하여 이루어지는 동작 단계를 바르게 나열한 것은 ②번입니다.

 $= A \cdot B$

- 20 연산의 결과나 데이터를 저장하는 장치는 주기억장치, 제어 장치의 명령에 따라 실제로 연산을 수행하는 장치는 연산장 치, 주기억장치에서 읽어들인 명령어를 해독하여 해당하는 장치에게 제어신호를 보내는 장치는 제어장치입니다.
- 21 데이터의 정확성과 보안성을 유지하기 위한 무결성, 보안 및 권한 검사, 병행 제어 등의 기능을 정의하는 DBMS의 필수 기능은 제어 기능입니다.
- 22 SQL 구문은 절별로 분리해서 이해하면 쉽습니다.
 - · SELECT SUM(수량) : SUM은 합계를 구하는 함수로, 수 량 필드의 합계를 구합니다.
 - FROM PURCHASE : PURCHASE(구매) 테이블에서 검 색합니다.
 - **WHER ITEM = "사과"** : ITEM(품명)이 "사과"인 데이터 만을 검색합니다.

- 23 ORDER BY절의 정렬 방식 중 ASC는 오름차순, DESC는 내 림차순을 의미합니다.
- 24 데이터베이스 제어어(DCL) 중 사용자에게 조작에 대한 권한 을 부여하는 명령어는 GRANT입니다.
- 25 스프레드시트에서 반복되고 규칙적인 작업을 일괄 자동처리 하는 기능은 매크로입니다.
- 26 엑셀에서 연속되지 않은 셀을 선택할 때는 [Ctrl]을 누른 채 선택할 셀을 클릭 또는 드래그하고 연속된 셀을 선택할 때는 [Shift]를 누른 채 선택할 셀을 클릭 또는 드래그합니다.
- 27 SQL문을 절별로 분리해보면 다음과 같습니다.
 - · SELECT * : 모든 필드를 검색합니다.
 - ·FROM 사원: 사원 테이블을 검색합니다.
 - · WHER 절이 없으므로 전체 레코드를 검색합니다.
- 28 데이터베이스 설계 항목들을 순서대로 옳게 나열하면 '요구 조건 분석 → 개념적 설계 → 논리적 설계 → 물리적 설계 → 구현' 순입니다.
- 29 기업체의 발표회나 각종 회의 등에서 빔 프로젝트 등을 이용하여 제품에 대한 소개나 회의 내용을 요약 정리하여 청중에게 효과적으로 전달하기 위한 도구는 프레젠테이션입니다.
- 30 정의된 테이블을 수정하는 명령은 ALTER TABLE입니다.
- 31 도스(MS-DOS)에서 현재 사용 중이거나 지정한 디스크에 저장된 파일과 디렉터리 목록을 화면에 출력하는 명령은 DIR 입니다.
- 32 도스(MS-DOS)의 COMMAND.COM에서 처리하는 명령이 란 내부 명령어를 의미합니다. 보기에 제시된 명령어 중 내부 명령어가 아닌 것은 DISKCOPY입니다.
- 33 시스템 도구는 제어판의 구성 요소가 아닙니다.
- **34** 워드패드로 작성한 파일 저장시 기본적으로 제공되는 확장 자명은 doc입니다.
- **35** 활성화된 창을 닫고 프로그램을 종료하는 바로 가기 키(단축 키)는 [Alt]+[F4]입니다.
- 36 문제에 제시된 내용은 커널(Kernel)에 대한 설명입니다.
- 37 파일이나 폴더를 이동하거나 복사할 때 또는 창의 크기를 조절할 때 사용되는 마우스 조작은 드래그 앤 드롭(Drag & Drop)입니다.
- 38 번역기를 통해 프로그램을 번역(컴파일)한 후, 링커를 통해 실행 가능한 프로그램을 만들고(링킹), 로더를 이용하여 주 기억장치에 올려(로딩) 실행합니다.
- **39** 윈도우에서 보조프로그램의 구성에 해당되는 것은 계산기입니다.
- 40 운영체제의 성능 평가 요인에는 처리 능력(Throughput), 반 환시간(Turn Around Time), 사용 가능도(Availability), 신 뢰도(Reliability) 등이 있습니다.
- 41 윈도우에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동 시 키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은 플러

- 그 앤 플레이(Plug & play)입니다.
- 42 XCOPY는 외부 명령어에 해당합니다.
- 43 2개 또는 그 이상의 프로세스들이 다른 프로그램이 사용하고 있는 장치를 기다림으로써 더 이상의 진행이 불가능한 상태를 교착상태(Deadlock)라고 합니다. 키워드는 '진행할 수 없는(Unable to Proceed) 상황(Situation)'입니다.
- **44** CD-ROM 드라이브, 네트워크 드라이브에서는 디스크 조각 모음을 수행할 수 없습니다.
- 45 도스(MS-DOS)에서 감추어진 파일의 속성을 해제하는 명령 은 'ATTRIB /-H'입니다.
- 46 운영체제(Operating System)는 컴퓨터 시스템의 자원들을 효율적으로 관리하며, 사용자가 컴퓨터를 편리하고 효과적으로 사용 할 수 있도록 환경을 제공하는 여러 프로그램의 모임으로, 종류에는 Windows, UNIX, DOS, LINUX 등이 있습니다. PASCAL은 프로그래밍 언어 중 하나입니다.
- 47 여기서 파일 구조란 파일 시스템을 의미합니다. UNIX의 파일 시스템은 선형 구조가 아니라 트리 구조입니다.
- 48 DOS의 DIR은 현재 작업중인 디렉터리의 모든 파일을 표시 하는 명령으로 UNIX에서는 ls 명령이 동일한 기능을 수행합니다. cd는 작업 디렉터리 변경, pwd는 디렉터리 경로 표시, cp는 파일 복사에 사용합니다.
- 49 프로세스 스케줄링 방법 중 가장 먼저 CPU를 요청한 프로세 스에게 가장 먼저 CPU를 할당하여 실행할 수 있게 하는 방법 은 FIFO(First In First Out)입니다.
- 50 새로운 디렉터리를 만드는 명령어는 MD입니다. CD는 현재 작업중인 디렉터리에서 다른 디렉터리로 이동, RD는 디렉터리를 삭제하는 명령어입니다.
- 51 라디오 방송은 무선 주파수, 즉 전자파를 이용합니다.
- **52** PAM 신호를 허용된 몇 단계의 레벨 값으로 근사화 시키는 과정은 양자화입니다.
- 53 데이터 통신에서 사용되는 전송 속도의 기본 단위는 bps입니다.
- 54 문제에 제시된 IP 주소가 198로 시작되므로 Class C에 속하는 IP 주소입니다. Class C의 서브넷 마스크는 255.255.255.0 입니다.
- 55 보기 중 메일을 보낼 수 있는 프로토콜은 SMTP입니다.
 - · HTTP(HyperText Transfer Protocol) : 하이퍼텍스트 문서를 전송하기 위해 사용되는 프로토콜
 - · SNMP(Simple Network Management Protocol): 간이 망 관리 프로 토콜로 네트워크 관리 및 네트워크 장치와 동작을 감시하는 역할을 함
 - ·FTP(File Transfer Protocol) : 파일 전송 프로토콜
- **56** 망형 구성 시 필요한 회선 수는 노드의 수가 n개일 때 n(n-1)/2이므로 16(15)/2 = 120개입니다.
- 57 TDM은 각 채널당 고정된 프레임을 구성하여 전송합니다. 다른 보기가 틀린 이유를 확인하세요.
 - ·①: TDM은 주로 디지털 전송에서 이용됩니다.
 - · ②, ③ : 주파수 분할 다중화(FDM) 방식에 대한 설명입니다.

- 58 LAN은 망의 구성 형태에 따라 성(스타)형, 버스형, 링형, 계 층형(트리형)으로 구분됩니다.
- 59 데이터 신호 속도(Bps)는 '변조 속도(Baud) × 변조 시 상태 변화 비트 수'입니다. 한 신호에 디비트(2비트)를 전송하므로 상태 변화 비트 수는 2이고, 여기에 변조 속도를 곱하면 신호 속도(Bps)는 1,200 × 2이므로 2,400Bps입니다.
- **60** 프로토콜의 기본 요소는 구문(Syntax), 의미(Semantics), 시간(Timing)입니다.