

# Taller Individual 2

## Análisis y Diseño

### Contexto

Se debe desarrollar una composición interactiva a partir de una escena de un cuento corto en formato TXT. El “lector” deberá poder interactuar con al menos 5 elementos inspirados en la historia. Estas interacciones varían desde cambiar el tamaño de los elementos, a poder cambiarlos de posición. Éstas deben ser intuitivas para el lector, no debe necesitar instrucciones, pero sí necesitan un hilo conductor. Adicionalmente, se debe implementar el efecto parallax. Se debe presentar una pantalla que indique la finalización del programa, y se debe guardar la historia de nuevo en otro TXT con las palabras que se ha interactuado editadas.

### Entidades

1. Elementos
2. Escenas
3. Main

### Requerimientos Funcionales

RF1	
Descripción	Se debe cargar un cuento en formato TXT
Entradas	Archivo TXT
Salidas	-
Precondición	TXT existente
Postcondición	Aplicación con el texto cargado

RF2	
Descripción	Que el elemento “libro” se abra
Entradas	Que se de click en la representación gráfica de libro
Salidas	
Precondición	El texto cargado
Postcondición	El libro se abre

RF3	
Descripción	El “candelabro” se enciende
Entradas	Dar click en la representación gráfica de candelabro
Salidas	
Precondición	El texto cargado
Postcondición	Gráfica de candelabro encendido

RF4	
Descripción	Las “cortinas” se abren
Entradas	Dar click en la representación gráfica de cortinas
Salidas	
Precondición	El texto cargado
Postcondición	Gráfica de cortinas abiertas

RF5	
Descripción	Las “cortinas de la cama” se abren
Entradas	Dar click en la representación gráfica de cortinas de la cama
Salidas	
Precondición	El texto cargado

RF5	
Postcondición	Gráfica de cortinas abiertas en la cama

RF6	
Descripción	El “cuadro ovalado” se ve mucho más saturado
Entradas	Dar click en la representación gráfica del cuadro ovalado
Salidas	
Precondición	El texto cargado
Postcondición	Gráfica del cuadro ovalado saturada

RF7	
Descripción	Se guarda un nuevo TXT con las palabras de los objetos con los que se interactuaron modificadas
Entradas	Todas las interacciones realizadas
Salidas	Archivo TXT con el cuento y las palabras editadas
Precondición	Estado finalizado del programa
Postcondición	Programa cerrado

### Requerimientos no funcionales

- Se debe implementar el efecto parallax
- El cuento debe tener al menos 300 palabras
- Debe haber una pantalla que indique la finalización del programa