## 内向寡言-较弱-益智游戏类-小组社会工作

**一、基本信息**

**活动主题：**“心灵密码，默契挑战”害你在心口难开益智游戏

**活动内容：**小组合作进行“害你在心口难开”游戏，通过互相提问和回答，锻炼儿童的思维敏捷性和社交技巧。

**活动目的：**

通过益智游戏，提高儿童的逻辑思维能力和快速反应能力。

帮助性格内向且社交能力较弱的儿童在游戏中提升自信，增强社交互动。

促进小组成员间的相互了解和沟通，培养团队合作精神。

**活动人数：**4人一组，共两组

**二、活动流程**

**材料准备：**写有不同词语的卡片若干（可购买）；计时器；记分牌；小奖品

**具体流程：**

**破冰游戏：心灵电波（10分钟）**

志愿者与儿童进行简单的传球游戏，当音乐停止时，持球者需要分享一个自己的小秘密或趣事，以此拉近彼此间的距离。

**游戏规则讲解（5分钟）**

志愿者详细解释“害你在心口难开”的游戏规则，确保每个儿童都能理解并参与。

**游戏环节（40分钟）**

a) 分组：将儿童分为两组，每组分配相同数量的词语卡片。

b) 卡片放置：每个组员随机抽取一张卡片，放在自己面前，不让其他人看到。

c) 互相提问：组员间互相提问，目的是猜测对方卡片上的词语。如果提问者的问题让回答者回答时说出了自己卡片上的词语，回答者就被淘汰。

d) 轮换提问：每轮结束后，组内轮换提问者，继续游戏，直到所有词语被猜出或无人可提问。

**成品展示与总结（10分钟）**

a) 公布比赛结果，为获胜小组颁发奖品。

b) 让孩子们分享自己在游戏中的感受和学到的东西。

c) 志愿者总结游戏过程中的亮点，强调团队合作和社交技巧的重要性。

**三、活动意义：**

提升社交技巧：游戏要求儿童进行有效的沟通和提问，有助于提升他们的社交能力。

增强逻辑思维：游戏过程中，儿童需要思考如何通过问题引导对方说出特定词语，锻炼了逻辑思维能力。

培养团队精神：在游戏中，儿童需要互相帮助和合作，共同完成任务，增强了团队协作意识。

增加自信心：通过游戏的成功体验，内向儿童可以增强自信心，更好地适应社交环境。

**注意事项：**

节奏把控：志愿者应根据儿童的反应调整游戏节奏，确保每个孩子都有足够的时间参与和适应。

正向强化：对儿童的每一次尝试和成功都给予积极的反馈和鼓励。

安全退出机制：允许儿童在感到不适时选择旁观，逐渐再加入游戏。

词语选择：确保卡片上的词语适合儿童的年龄和理解能力，避免造成困惑或不适。