

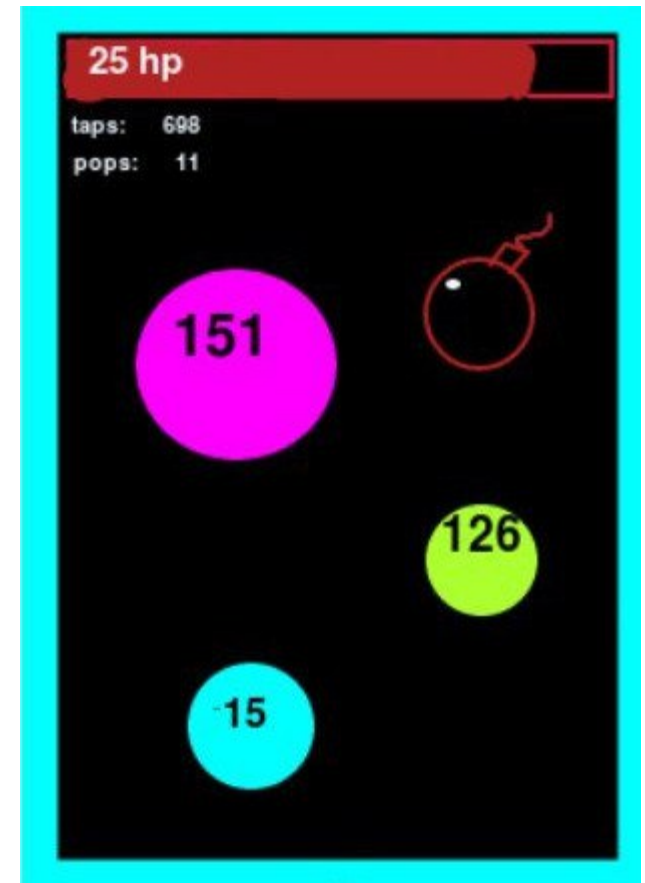
Mr Tap



Гимназия №261
Кравцов Андрей
Машина Екатерина
Хвацкин Леонид
Петренко Артём
Васильев Игорь
Видинеев Александр

Суть приложения

- Уникальная комбинация таппера и RPG
- Игра, улучшающая реакцию
- Отличный таймкиллер
- Возможность улучшения персонажа

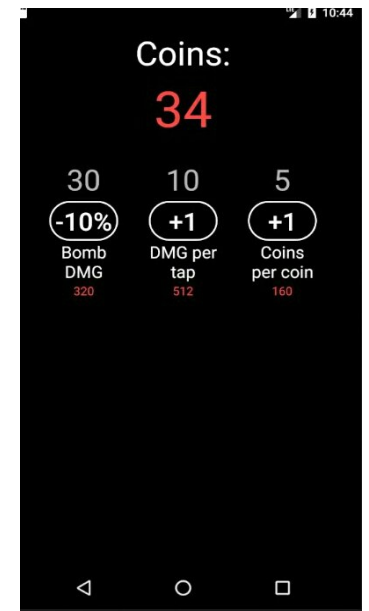
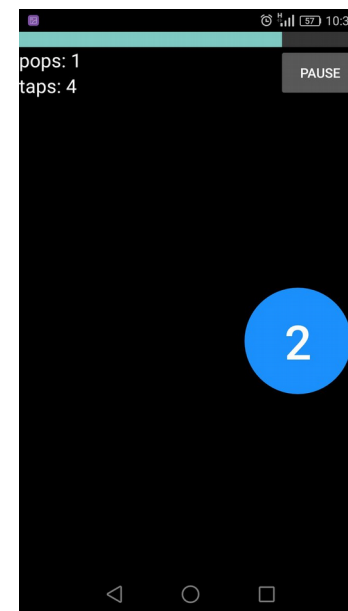
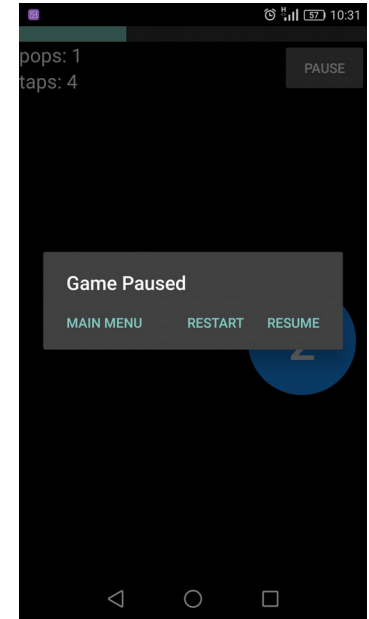
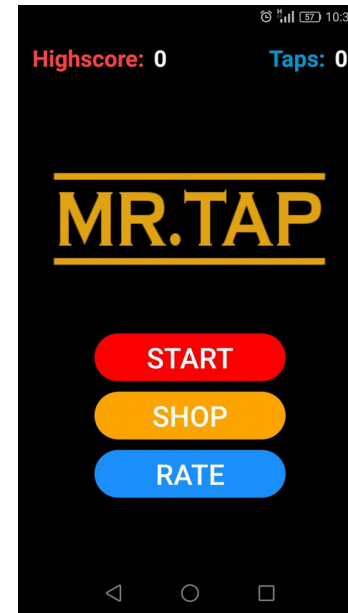


Техническая часть

- Каждый кружок – наследник одного общего класса
- Реализация Activity главного меню, магазина, кастомизации
- Уменьшение шкалы здоровья во время остановок, увеличение во время нажатия на шарики или за счет игровых бонусов
- Реализация различных типов кружков




Результаты

- Реализованы разноцветные кликабельные кружки, бомбы, аптечки и монетки
- Сделан магазин с улучшениями, которые покупаются за игровую валюту
- В самой игре присутствуют пауза, счетчики нажатий и уничтоженных кружков, полоска здоровья






pops: 9
taps: 64

PAUSE




pops: 10
taps: 79

PAUSE



pops: 3
taps: 11

PAUSE



Чему мы научились

- Использовать GitHub для совместных проектов
- Создавать свои приложения для Android
- Работать с файлами в Java
- Работать в ОС Linux
- Эффективно и быстро искать практические решения в сторонних ресурсах
- Познакомились с ООП
- Использовать конструкторы
- Использовать наследование классов
- Познакомились с анимацией в AndroidStudio
- Работать в команде

Ссылки

GitHub: <https://github.com/moonlightMoth/MrTap>

GooglePlay: