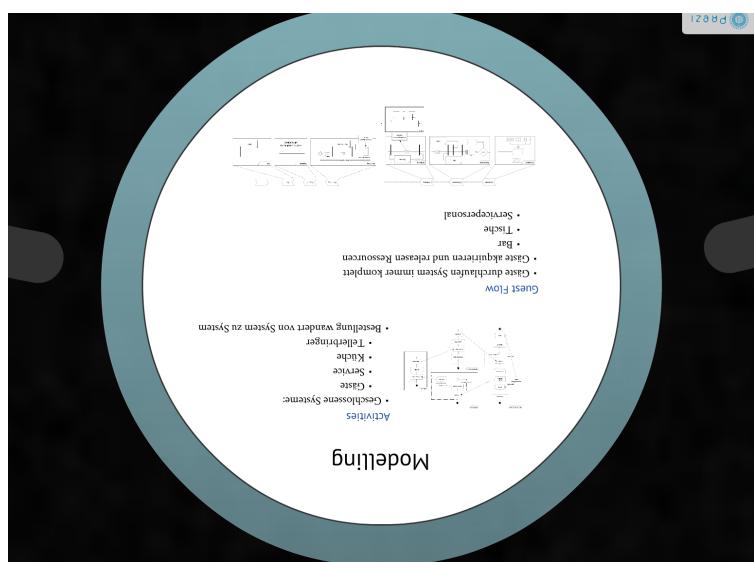
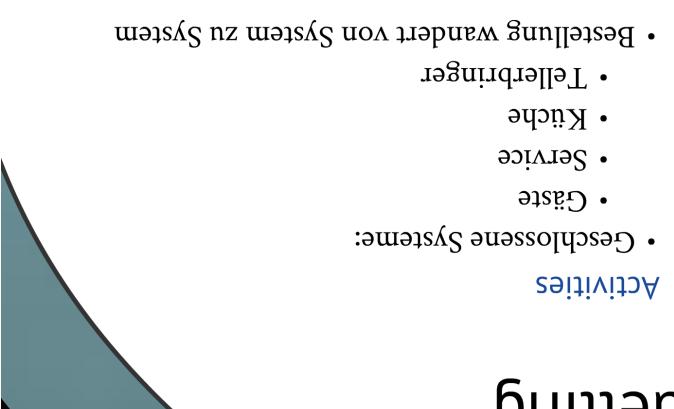
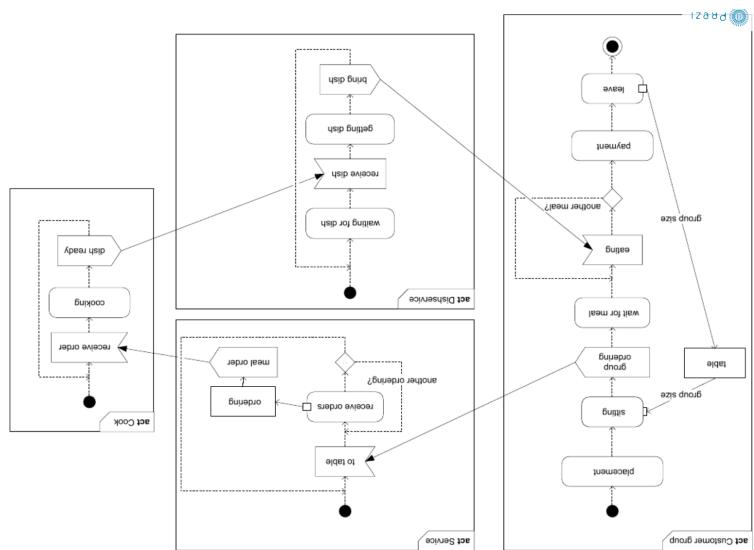
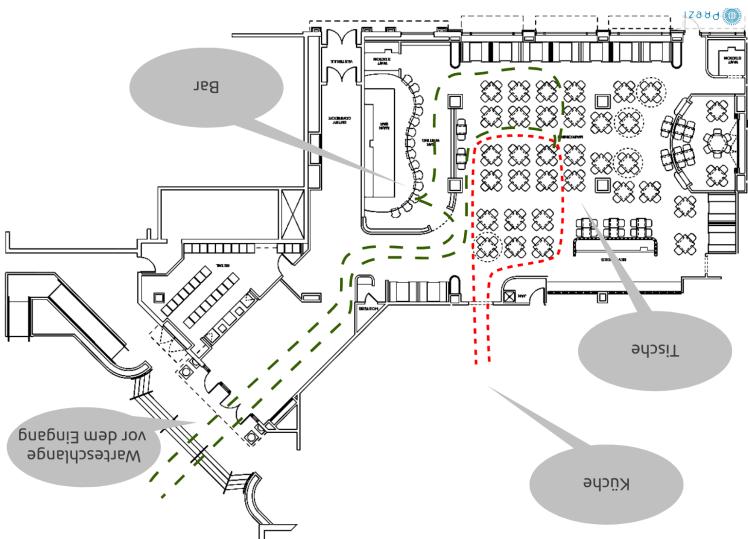
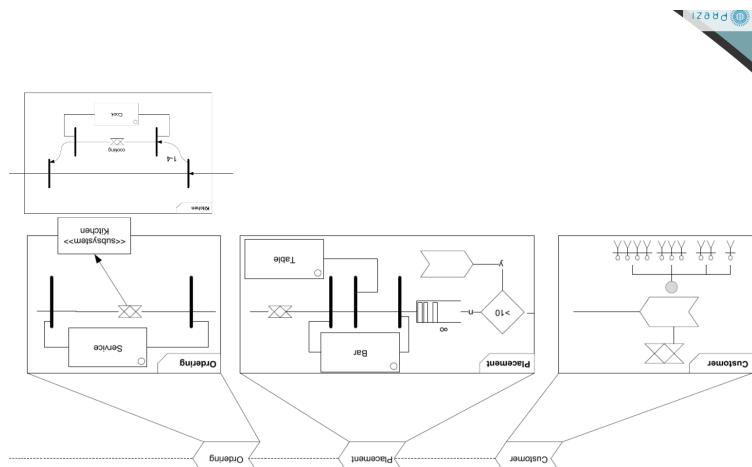
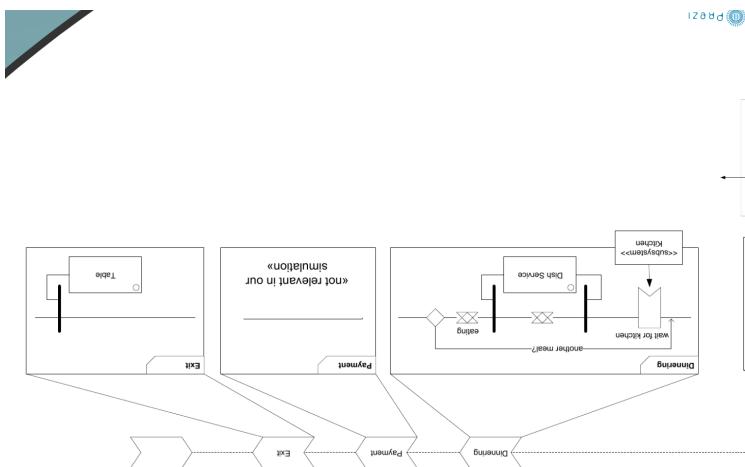
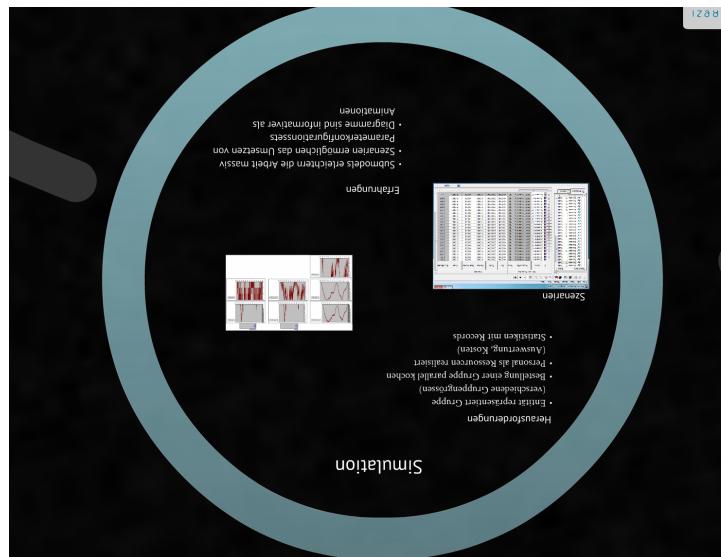
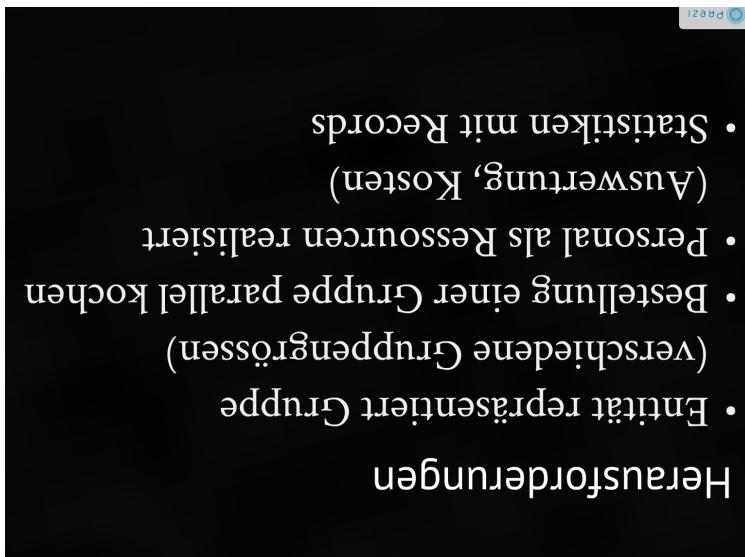
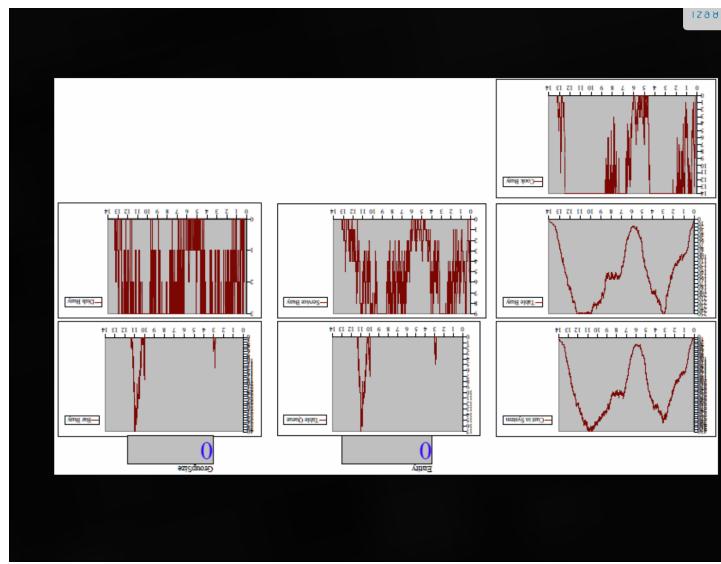
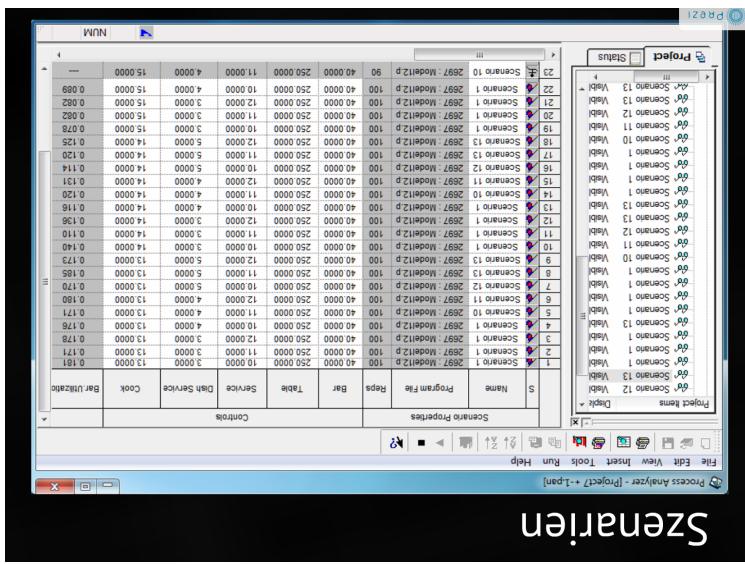


- Guest Flow
- Bar
- Gäste durchlaufendes System immer kompletter
- Gäste akquirieren und releasesen Ressourcen
- Tische
- Servicepersonal

- Lieferservice
- Bestecklager wandler





## Szenarien und Optimierung

- Verschiedene Szenarien
- Prozess Analyzer
- Kosten einführen bei Ressourcen
- Zeitstempel für Waitingtimes
- OptQuest

Results

## What if...

- Suchen der optimalen Verhältnisse.
- Festhalten der Anzahl einer Ressource bei Gegebenen Abhängigkeit der Ressourcen und wenig Servicepersonal bei vielen Telebriingern.
- Z.B.: Fixe Anzahl Kochs Variatiorn der anderen:

Auslastung aller Ressourcen so hoch, dass keine Ressourcen überflüssig.

- Maximieren des Gäste-Durchsatzes: Auslastung aller Ressourcen so tief, dass im System kein Stau entsteht
- Gewinnoptimierung: vereinfacht als Umsatz-Kosten

## Ziele der Simulation

Objectives

Value of Simulation  
Value of Model

Value of Simulation  
Value of Model

- Submodels erlaichen die Arbeit massiv
- Szenarien ermöglichen das Umsetzen von Parameternfigurationssets
- Diagramme sind informative als Animationen

Erfahrungen

