株式会社秀和システム様向け

仕様書の基本と仕組みシステム

システム更新手順

第1.0版

|  |  |
| --- | --- |
| 版数 | 1.0 |
| 承認者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |
| 作成者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |

改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 改版概要 | 改版日 | 改版者 |
| 1.0 | 新規作成 |  | 増田智明 |

目次

[1. はじめに 1](#_Toc331676957)

[2. 概要 2](#_Toc331676958)

[3. 外部設計 3](#_Toc331676959)

[1.1. 顧客データ入力画面 3](#_Toc331676960)

[1.2. 社内データ更新画面 3](#_Toc331676961)

[1.3. セキュリティ情報確認画面 3](#_Toc331676962)

# はじめに

システム更新手順の前書きを書く。

# 概要

システム更新の概要を記述する。

# システム更新手順

システムの更新手順をチェックマーク付きで記述する。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 項番 | 更新内容 | 確認内容 | 確認 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

システム構造設計書やシステム構築に基づいた手順書を作成することは、ソフトウェアやライブラリのアップデートを行う際に特に重要です。最近では、これらのプロセスを自動化するためにビルドスクリプトの作成が一般的になっています。ビルドスクリプトによって、ソフトウェアのアップデートやライブラリの変更が迅速かつ一貫性を持って実行され、手作業によるエラーやオーバーサイトを大幅に減少させることができます。これにより、システムの保守やアップデートが効率的に行われ、システムの安定性と性能を維持することが可能になります。手順書やビルドスクリプトの作成は、システムの継続的な運用と管理において重要な要素です。