株式会社秀和システム様向け

仕様書の基本と仕組みシステム

システム構造設計書

第1.0版

|  |  |
| --- | --- |
| 版数 | 1.0 |
| 承認者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |
| 作成者 | ムーンマイル・ソリューションズ　増田智明 |

改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 改版概要 | 改版日 | 改版者 |
| 1.0 | 新規作成 |  | 増田智明 |

目次

[1. はじめに 1](#_Toc331674790)

[2. システム構成 2](#_Toc331674791)

[1.1. ソフトウェア構成 2](#_Toc331674792)

[1.2. ハードウェア構成 2](#_Toc331674793)

[3. システム概要 3](#_Toc331674794)

[1.1. 共通ライブラリ機構 3](#_Toc331674795)

[1.2. 画面表示機構 3](#_Toc331674796)

[1.3. データベースアクセス機構 3](#_Toc331674797)

# はじめに

システムのまえがきを書く。

システム概要仕様書をもとに、外部設計書や概要設計書にブレークダウンできるように記述する。

# システム構成

システム構成などを図示する。

## ソフトウェア構成

## ハードウェア構成

システム構造設計は、基本設計やシステム概要設計の一部として取り扱うことも、あるいは明確に分離してハードウェア構成に特化することも可能です。特に分離して扱う場合、ハードウェアの構成や要件に重点を置き、システム構築に必要なソフトウェアやハードウェアの選択と購入の根拠を提供します。このアプローチにより、システムの物理的な構造とその機能要件がより明確になり、効率的かつ効果的な資源の配分が可能になります。システム構造設計は、プロジェクトの要求に対応する適切な技術的選択を促進し、全体のシステム設計における重要な基盤を築きます。

# システム概要

システム構成に従い、各概要を記述する。

## 共通ライブラリ機構

## 画面表示機構

## データベースアクセス機構