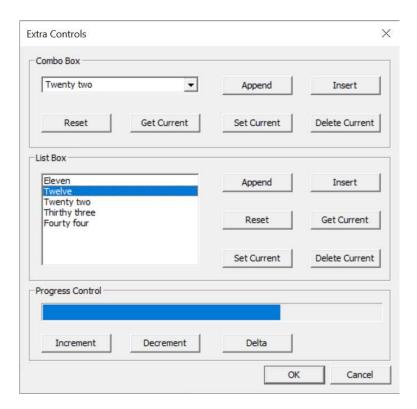
Диалогови елементи/контроли – продължение.

## Solution/Project: нов

- 1. Създаваме нов проект LabDlgExtra от тип C++/Windows/Desktop/Application (VS2019)
- 2. Създаваме нов диалог IDD\_DLGEXTRA, меню елемент IDM\_DLGEXTRA, управляваща функция DlgExtraFunc и активиране на диалога в WndProc съгласно Lab03-05 Забележка! По тази точка е необходимо да се създаде диалога с необходимите контроли без да се задава съдържание на combo box и list box. Тяхното съдържание ще бъде коментирано в следващи точки.



ID на контроли, използвани в примерите

Combo Box	List Box	Progress Control
IDC_CB_INT	IDC_LB_INT	IDC_PROGRESS1
IDC_BTN_CBAPPEND	IDC_BTN_LBAPPEND	IDC_BTN_PR_INC
IDC_BTN_CBINSERT	IDC_BTN_LBINSERT	IDC_BTN_PR_DEC
IDC_BTN_CBRESET	IDC_BTN_LBRESET	IDC_BTN_PR_DELTA
IDC_BTN_CBGET	IDC_BTN_LBGET	
IDC_BTN_CBSET	IDC_BTN_LBSET	
IDC_BTN_CBDELETE	IDC_BTN_LBDELETE	_

3. Ще припомним, че контролите в диалог са също прозорци (windows), които също имат управляващи функции и обработват съобщения. В упражнението ще използваме управление на контроли чрез изпращане на съобщения от управляващата функция на диалога DlgExtraFunc към съответната контрола, например:

```
<control ID> - ID на контролата, към която се праща съобщение
<message ID> - ID на съобщение. Зависи от типа на контролата.
<result>, <wparam>, <lparam> - зависят от типа на съобщението
```

4. Необходими променливи

```
INT_PTR CALLBACK DlgExtraFunc(HWND hDlg, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    static int iSetIndex = 0, iProgress = 0, iDeltaStep = 0;
    int index;
    WCHAR szText[MAX_LOADSTRING];
    UNREFERENCED PARAMETER(lParam);
```

- 5. Управление на Combo Box
  - а. Настройка на списък: необходимо е да се избере размера в разпънато състояние
    - i. C mouse click върху стрелката за разпъване се появява долна централна точка за разпъване:



іі. Разпъваме прозореца до желания размер:



- b. Настройка на Properties. За целите на упражнението е необходимо да се установят:
  - i. Type=Dropdown. Има три типа Combo Box: Simple, Dropdown, Drop List. Експериментирайте с останалите два след приключване на упражнението.
  - ii. Sort=False
- с. Добавяне на записи съобщение CB\_ADDSTRING:

- d. Проверка за наличие на текст съобщение за точно съвпадение CB\_FINDSTRINGEXACT,
- е. Проверка за наличие на текст съобщение за наличие на съвпадение СВ\_FINDSTRING:

```
f. Извличане на брой записи – съобщение СВ GETCOUNT:
      case WM COMMAND:
              int wmId = LOWORD(wParam);
              switch (wmId)
              case IDC BTN CBAPPEND:
                     index = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC CB INT, CB GETCOUNT, (WPARAM)NULL,
(LPARAM) NULL);
                     if (index == 0)
                     {
                            SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_ADDSTRING, NULL,
(LPARAM)L"Eleven");
                            SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_ADDSTRING, NULL,
(LPARAM)L"Twenty two");
                            SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_ADDSTRING, NULL,
(LPARAM)L"Thirthy three");
                     index = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC CB INT, CB FINDSTRING, NULL,
(LPARAM)L"Fourty");
                     if (index == -1)
                            SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_ADDSTRING, NULL,
(LPARAM)L"Fourty four");
                     return (INT_PTR)TRUE;
          g. Изчистване на записите – съобщение СВ RESETCONTENT:
              case IDC BTN CBRESET:
                     SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_RESETCONTENT, (WPARAM)NULL,
(LPARAM) NULL);
                     return (INT_PTR)TRUE;
          h. Вмъкване на запис – съобщение СВ INSERTSTRING:
              case IDC_BTN_CBINSERT:
                     SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_INSERTSTRING, (WPARAM)1,
(LPARAM)L"Twelve");
                     return (INT_PTR)TRUE;
              при wparam = -1 – е еквивалентно на добавяне
          i. Извличане на индекса на избрания запис – съобщение CB_GETCURSEL:
              case IDC_BTN_CBGET:
                     index = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_GETCURSEL, (WPARAM)NULL,
(LPARAM) NULL);
                     if (index != CB_ERR)
             Извличане на текста на избрания запис – съобщение СВ GETLBTEXT:
              case IDC BTN CBGET:
                     index = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_GETCURSEL, (WPARAM)NULL,
(LPARAM) NULL);
                     if (index != CB ERR)
                            index = SendDlgItemMessage(hDlg, IDC_CB_INT, CB_GETLBTEXT,
(WPARAM)index, (LPARAM)szText);
                            if (index != CB ERR)
                                   MessageBox(hDlg, szText, L"Selected Item is", MB_OK);
                                   MessageBox(hDlg, L"Error getting the selected item",
L"ERROR!", MB_OK | MB_ICONERROR);
```

```
return (INT PTR)TRUE;
```

k. Избор на запис по индекс – съобщение CB SETCURSEL:

Внимание: Натиснете последователно бутона "Set Current", за да видите ефекта от промяна на избора

I. Изтриване на запис по индекс – съобщение CB\_DELETESTRING:

- 6. Управление на List Box. List Box и Combo Box имат подобно поведение и респективно съобщения. С цел упражняване на използването на съобщенията направете аналогични примери на горните за използване на съобщенията на List Box.
  - а. Настройка на Properties. За целите на упражнението е необходимо да се установят:
    - i. Sort=FALSE
  - b. Добавяне на записи съобщение LB\_ADDSTRING:
  - с. Проверка за наличие на текст съобщение за точно съвпадение LB\_FINDSTRINGEXACT,
  - d. Проверка за наличие на текст съобщение за наличие на съвпадение LB FINDSTRING:
  - е. Извличане на брой записи съобщение LB\_GETCOUNT:
  - f. Изчистване на записите съобщение LB RESETCONTENT:
  - g. Вмъкване на запис съобщение LB\_INSERTSTRING:
  - h. Извличане на индекса на избрания запис съобщение LB GETCURSEL:
  - i. Извличане на текста на избрания запис съобщение LB GETTEXT:
  - j. Избор на запис по индекс съобщение LB SETCURSEL:
  - k. Изтриване на запис по индекс съобщение LB\_DELETESTRING:
- 7. Управление на Progress Control
  - a. Изисква #include "commctrl.h"
  - b. Настройка на Properties.
    - i. Marquee=False използва се за indefinite progress
    - ii. Smooth=True експериментирайте при False
  - с. Установяване на долна и горна граница съобщение PBM\_SETRANGE: LPARAM съдържа долна граница в LOWORD и горна граница в HIWORD. За формирането на LPARAM се използва макроса макеlparam(10, hi). За упражнението използваме диапазона [0..10]

d. Установяване на абсолютна позиция – съобщение PBM\_SETPOS:

```
case IDC_BTN_PR_INC:
```

- е. Установяване на стъпка за придвижване съобщение PBM\_SETSTEP:
- f. Придвижване с една стъпка съобщение PBM STEPIT:

При инициализацията на диалога установяваме границите [0..10] и след това стъпката =-1, т.е. задаваме отрицателна стъпка. При обработване на бутон "Decrement" изпращаме съобщение за придвижване с една стъпка.

g. Придвижване с определен брой стъпки – съобщение PBM\_DELTAPOS:

За наблюдаване на ефекта натиснете последователно бутона "Delta".