

ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ВАРНА

Факултет по изчислителна техника и автоматизация

Катедра по компютърни науки и технологии

Компютърни системи и технологии

КУРСОВ ПРОЕКТ

по

Обектно-Ориентирано Програмиране – Част 1

Изготвила:

Селин

Фак. №:

Група:

Летен Семестър 2020/2021

Курсов Проект №2

Програма за обработка на самолети

I. Да се дефинира клас CPlane, съхраняващ информация за марка на самолети и летателни часове с необходимите конструктори, методи и оператори.

II. Да се дефинира клас CAirtravel, съхраняващ информация за име на авиокомпанията, националност, брой дестинации и самолети, като последните са съхранени в контейнер `map<CPlane, unsigned>`. Име на дестинацията и броя полети по нея са съхранени в `multimap<string, unsigned>`. Освен необходимите методи, да се реализират и следните член функции:

- Изчислява и връща средния брой дестинации на френските авиокомпаниии;
- Връща списък от самолети (`list<CPlane>`), с летателни часове по-малко от 2000 и брой дестинации повече от 10;

III. Да се дефинира клас CAirport, съхраняващ информация за името на летището, номер на полет и контейнер съдържащ CAirtravel, съхраняващ данните за различните авиокомпаниии и брой полети. Например:

```
class CAirport {
    String name;
    Unsigned n_polets;
    Multimap<CAirtravel, unsigned> airtravel;
    ...
}
```

Да се дефинира конструктор с параметри за летището и име на файл, съдържащ необходимата информация за едно летище.

Да се добавят следните методи:

- При подаден аргумент – марка самолет, връща броя полети и авиокомпанията, собственик на самолета;
- При подаден аргумент име на дестинацията, връща името на авиокомпанията, обезпечила най-много полети;
- Връща марка самолет, с най-много дестинации;
- При подаден аргумент авиокомпания, връща дестинацията с най-много полети;
- Връща контейнер от самолети, съдържащ летателните часове >10000 на всички самолети от авиокомпаниите, ползващи летище София.

IV. Да се демонстрира работата на класа CAirport, като се дефинира обект от този клас и се предостави възможност за различни справки за съответното летище.

Документиране на курсовия проект: .doc файл със заглавна страница, условие на задачата, кратко описание на класовете и функциите и листинг на програмата с коментари.

Обяснение:

1) `class Plane { ... };`:

- Клас който съхранява информация за марка на самолет и неговите летателни часове.
- Функциите за четене на информация са `getType()` и `getHours()`. Те се използват предимно когато искаме да вземем определена информация за самолета.
- `operator <` сравнява летателните часове на lhs с на rhs и ако lhs е по голямо от rhs връща false, ако не true.
- `operator ==` сравнява марката на самолета.
- `operator >>` входен поток който ще ни трябва в втория клас.

2) `class Airline { ... };`:

Ако примерно имаме авиокомпания “Turkish Airlines”, с кодово име “THY”, и данните на тази авиокомпания са:

```
1 THY
2 Turkish 5
3 A330 1253 SOF 11
4 B777-300ER 9614 VIE 35
5 B787 4759 JFK 25
6 A350 1843 ADB 12
7 A350 1243 VIE 16
```

- Класът има член променливи които съхраняват:

```
string s_Airline;
string s_Nationality;
map<Plane, unsigned> m_pMadeDes;
```

- **Името** на авиокомпанията
- **Националността** на авиокомпанията
- Мар който съхранява в key value самолет и в mapped value брой дестинациите на този самолет.
(Мар **не** може да има еднакви key value-та.)

```
map<Plane, string> m_pDest;
```

- Мар който съхранява в key value самолет и в mapped value името на дестинацията на този самолет.

```
multimap<string, unsigned> mm_airlinesDest;
```

- Multimap който съхранява името на дестинацията и колко брой полети до нея са направени.
(Multimap може да има еднакви key value-та като в един град може да има няколко летища и например да има дестинации с имена NYC – JFK и NYC - LGA)

- Функцията `friend ostream& operator <<` извежда информацията на конзолата. Тази функция предимно е за визуализация. Показва:

TaskA

Airline	THY		
Nationality	Turkish		
Destinations	4		
Destination	Aircraft Type	Flight Hours	Made Destinations
VIE	A350	1243	16
SOF	A330	1253	11
ADB	A350	1843	12
JFK	B787	4759	25
VIE	B777-300ER	9614	35
Tot Flights	5		

- Функциите `getAirline()`, `getNation()`, `GetPlaneMD()`, `GetPlaneMap()`, `GetMM()` предимно са за третия клас за да може да достъпи необходимата информация.
- Функцията `list<Plane> listPlanes() const` връща списък от самолети които са с летателни часове по-малко от 2000 часа и са посещавали повече дестинации от 10.
 - Създаваме `list` (списък) който ще съхранява самолетите и ще действа за връщането на резултат.
 - Търсим и намираме от контейнера `m_pMadeDes` самолетите. Ако има самолет с тези критерии, той се записва в списъка.
 - Създадения списък се връща като резултат.

m_pMadeDes	{ size=5 }
[comparator]	less
[allocator]	allocator
[{s_AircraftType="A350" d_Hours=1243.... 16	
[{s_AircraftType="A330" d_Hours=1253.... 11	
[{s_AircraftType="A350" d_Hours=1843.... 12	
[{s_AircraftType="B787" d_Hours=4759.... 25	
[{s_AircraftType="B777-300ER" d_Hours... 35	
[Raw View]	[...]
temp	{ size=3 }
[allocator]	allocator
[0]	{s_AircraftType="A350" d_Hours=1243.000000000000000 }
[1]	{s_AircraftType="A330" d_Hours=1253.000000000000000 }
[2]	{s_AircraftType="A350" d_Hours=1843.000000000000000 }
[Raw View]	{_Mypair=allocator }

и на 2-те критерии отговарят.

< 2000 h

- Функцията `unsigned averageFrench() const` връща френските авиокомпани. Тази функция ще се използва в клас `Airport` за изчисляване на средния брой дестинации на френските авиокомпани.

3) `class Airport { ... }; :`

- Класът има член променливи които съхраняват:
 - `string s_Airport;` - Името на летището
 - `unsigned u_numFlights;` - Брой полети в летището
 - `multimap<Airline, unsigned> airline_data;` - Multimap който съхранява авиокомпанията и колко броя полети осигурява в момента.
- Експлицитния конструктор `Airport(const string& AirportName, const string& fileName)` чете файл който се задава в `main`.

Първо от подадения параметър взимаме името на летището и го съхраняваме в член променливата `s_Airport`.

После ако файла се отвори, четем от него всяка авиокомпания и те се записват в multimap-а `airline_data`.

За брой полети в летището, функцията взима брой полетите на всяка авиокомпания и ги събира.

- Функцията `friend ostream& operator <<` извежда всяка авиокомпания и колко броя полета всяка авиокомпания има. Тази функция предимно е за визуализация на данните. Показва:

Тук ←

Airport: IST			
Airline	THY		
Nationality	Turkish		
Destinations	4		
Destination	Aircraft Type	Flight Hours	Made Destinations
VIE	A350	1243	16
SOF	A330	1253	11
ADB	A350	1843	12
JFK	B787	4759	25
VIE	B777-300ER	9614	35
Tot Flights	5		

и показва всяка авиокомпания

Airline	AFR		
Nationality	French		
Destinations	4		

- Функцията `double franceBased()` изчислява и връща средния брой дестинации на френските авиокомпаниии.

Функцията взима от всичките френски авиокомпаниии (от клас `Airline`, функция `unsigned averageFrench()`) дестинациите им и ако функцията `unsigned averageFrench()` връща стойност, авиокомпанията се брои като френска и броя на френските авиокомпаниии се увеличава.

След като вече имаме брой дестинации и брой френски авиокомпаниии, ги делим за да намерим средния брой на дестинации.

airline	2.0000000000000000	→ 2 френски компании
average	3.0000000000000000	→ среден брой
count	6	→ Total 6 брой полета

- Функцията `void less2000more10()` взима списъка с самолети, които са с летателни часове по малко от 2000 и брой дестинации повече от 10, от втори клас и ги извежда на конзолата.

Създаваме списък който ще съхранява самолетите от всичките авиокомпаниии и ги извеждаме.

temp	{ size=4 }
[allocator]	allocator
[0]	{s_AircraftType="A350" d_Hours=1243.0000000000000 } от THJ
[1]	{s_AircraftType="A330" d_Hours=1253.0000000000000 } от THJ
[2]	{s_AircraftType="A380" d_Hours=1777.0000000000000 } от L#
[3]	{s_AircraftType="A350" d_Hours=1843.0000000000000 } от THJ
[Raw View]	{_Mypair=allocator }

- Функцията `void flightsAirline(const string& aircraftType)` има параметър марка на самолет, връща броя полети и авиокомпанията.
 - Създаваме самолет с марката еквивалентен на подадения параметър, за да сравняваме.
 - С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.
 - На всяка авиокомпания, взимаме контейнера `map<Plane, string>` който съдържа името на самолета и дестинацията му – дестинацията в тази функция не е важна.
 - Ако типа на подадения параметър с на авиокомпанията самолета съвпадне, правим `count++`.
 - Извеждаме авиокомпаниите които имат такъв тип самолет.

```
Search flight by aircraft type: a350

There are 2 flights made with A350 by THY
There is 1 flight made with A350 by AFR
There is 1 flight made with A350 by LH_
```

(За функция `void flightsAirline`)

- Функцията `void destAirline(const string& destination)` има параметър дестинация, връща името на авиокомпанията, обезпечила най-много полети до нея;

- 1) Създаваме една двойка `pair<string, unsigned>` която е default-на, за да съхранява авиокомпанията която най-много е обезпечила полети до дестинацията в момента.
- 2) С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.
- 3) На всяка авиокомпания, взимаме контейнера (`multimap<string, unsigned>`), който съдържа името на дестинацията и колко пъти тя е посещавана.
- 4) Ако на текущата авиокомпания дестинацията **съвпада** с параметъра, и на тази авиокомпания **посещенията са повече от на двойката**, `pair<string, unsigned>` вече ще съдържа тази авиокомпания и нейните посещения – защото до сега тя е посещавала дестинацията най много.
- 5) Когато свърши цикълът, вече имаме авиокомпанията с „най-много посещения“.
- 6) Извеждаме авиокомпанията.

▶ d	("THY" (2) → Най-много
▶ d.first	"THY"
▶ destination	"VIE" → parameter

- Функцията `void typeDest_self()` връща марката самолет с най-много брой дестинации:

- 1) Създаваме една двойка `pair<string, unsigned>` която е default-на, за да съхранява марката на самолета и неговия брой дестинации.
- 2) С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.
- 3) На всяка компания, взимаме контейнера (`map<Plane, unsigned>`), който съдържа информация за самолетите и броя на дестинациите им.
- 4) Ако на **текущата авиокомпания самолета** е посещавал повече места от на двойката, `pair<string, unsigned>` вече ще съдържа този тип самолет и броя на дестинациите му. Ако не е повече, самолета в двойката си остава.
- 5) Извеждаме марката на самолета с най-много брой дестинации.

▶ d	("B787", 39) → Най-много
▶ d.first	"B787"
▶ d.second	39

- Функцията `void typeDest_general()` връща коя марка самолет е използвана най-много в летището.

1) Създаваме:

- `map<Plane, string>` за да съхраним на авиокомпанията самолетите и техните дестинации,
- `map<string, unsigned>` за да съхраним типа на самолета и колко пъти той е ползван в летището и
- `multimap<unsigned, string>` за да намерим най-много ползвания самолет.

2) С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.

3) В контейнера `map<Plane, string>` слагаме самолетите и дестинациите им на текущата авиокомпания.

4) Ако в `map<string, unsigned>` нямаме самолет с типа на текущия, създаваме нов самолет който е ползван един път, а ако вече го има типа на самолета, увеличаваме броя на използването му.

5) За да намерим най-много използвания самолет трябва да знаем че:

- В `map<string, unsigned>` винаги има различни типове самолета защото **key-value** е **unique**, а в mapped-value може да има еднакви. Един `map` **сортира key value-то** но не и `mapped value`.

- За да намерим най използвания самолет (може да има няколко самолета), създаваме един `multimap<unsigned, string>`, който може да има няколко еднакви key value-та. Дефиниран е обратно на `map<string, unsigned>`.

- В момента, имаме `multimap` който на първи ред съхранява самолета който е използван най-малко. Използваме `reverse_iterator` и `rbegin()` за да намерим най-много използвания.

Например:

```

1 THY
2 Turkish 5
3 A330 1253 SOF 11
4 B777-300ER 9614 VIE 35
5 B787 4759 JFK 25
6 A350 1843 ADB 12
7 A350 1243 VIE 16
8
9 LH
10 German 3
11 A350 2134 MUC 12
12 B777 9614 VIE 35
13 A380 1777 VIE 23
14
15 DAL
16 French 3
17 A380 12134 JFK 22
18 A380 2462 JFK 21
19 B787 10614 MIA 39
20
21 AFR
22 French 5
23 A320 61334 SOF 19
24 A380 93852 VIE 27
25 A320 64 IST 2
26 A310 613 CDG 9
27 A350 6133 DOH 12

```

Имаме: 4 → A350 и 4 → A380

- Взимаме първия на ред самолет (най-много използвания), и с `equal_range(it->first)` гледаме дали има друг тип самолет използван колкото него.

- В примера имаме два типа самолета които се използвали най-много (четири пъти) и с `for (auto it = range.first; ...)` открием втория тип, и ще го изведем на конзолата.

- С `for (const auto& i : total)` ще изведем колко пъти един самолет е ползван.

```
The most frequently used aircraft type is: A350 A380

List of how many times an aircraft type has been used:
A310 -> 1
A320 -> 2
A330 -> 1
A350 -> 4
A380 -> 4
B777 -> 1
B777-300ER -> 1
B787 -> 2
```

(за функция `void typeDest_general()`)

- Функцията `string airlineDest(const string& airlineName)` има параметър име на авиокомпания и връща дестинацията с най-много полети.

- 1) Създаваме авиокомпания с името еквивалентно на подадения параметър, за да сравняваме.
- 2) С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.
- 3) Ако на търсената авиокомпания името съвпадне с на текущата авиокомпания, броим кои места е посещавала най-много – `sorting`.
- 4) Връщаме дестинацията.

```
Most visited destination of a given airline:

Airline : thy

The most visited destination is: VIE
```

- Функцията `map<Plane, string> planesLAST()` връща контейнер от самолети, съдържащ летателните часове > 10000 на всички самолети от авиокомпаниите, ползващи (отиващи) към летище София.

- 1) Създаваме контейнер `map<Plane, string>m` за да съхраним самолетите и за да ги върнем като резултат.
- 2) С `for` взимаме едно по едно информацията на всяка авиокомпания.
- 3) В контейнера `map<Plane, string>result` слагаме самолетите които са с летателни часове > 10000 и дестинацията им която е до София, на текущата авиокомпания.
- 4) Връщаме **result**.

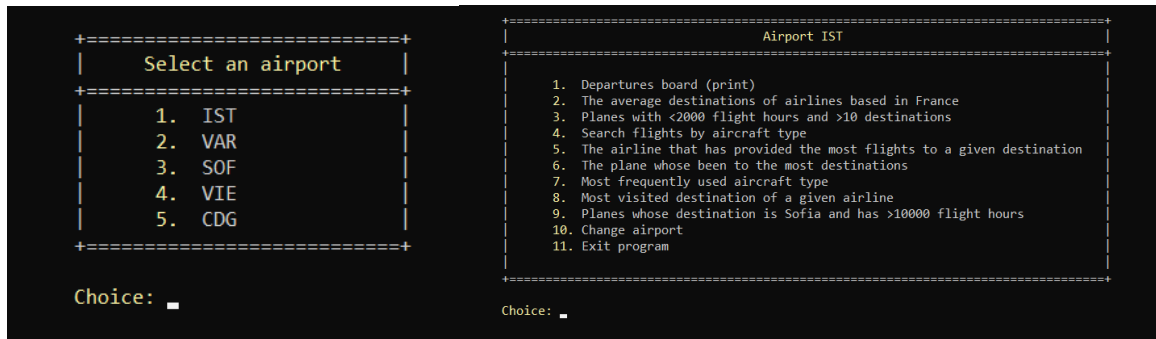
```
Planes whose destination is Sofia and has >10000 flight hours:

A320 61334 SOF
```

4) `#include "color.hpp"`:

Това е header-only library което действа за оцветяване на текста в конзолата. Само е ползван за „по-красива“ визуализация на конзолата. Header-ния файл е взет от :

- <https://github.com/imfl/color-console>
- <https://github.com/imfl/color-console/blob/master/include/color.hpp>



(dye::light_yellow(“”))

5) Глобалния контейнер `map<string, string> city_to_Code;`

Този контейнер съдържа в key value-то си името на дестинация, а в mapped value-то си кодовото име на дестинацията.

```
map<string, string> city_to_Code = {  
    {"VIENNA", "VIE"},  
    {"ISTANBUL", "IST"},  
    {"VARNA", "VAR"},  
    {"SOFIA", "SOF"},  
    {"DOHA", "DOH"},  
    {"NEW YORK", "JFK"},  
    {"MUNICH", "MUC"},  
    {"MIAMI", "MIA"},  
    {"PARIS", "CDG"}  
};
```

6) `int main():`

- A. В първото меню избираме на кое летище информацията бихме искали да видим. Тази информация е качена предварително с .txt файл. Ако файловете по някаква причина не се отворят, системата ни хвърля “FILE ERROR” и програмата спира да работи.
- B. След като сме избрали на кое летище бихме искали да видим информацията, ни излиза второ меню, където има функции.
- C. В началото на функцията `int main()`, създаваме един флаг за изход, който ще има стойност, `false`. Двете менюта са в един `while loop` и този цикъл ще работи докато флага не стани `true` т.е. програмата ще работи докато не изберем “11. Exit program”.

```
case 11:  
    exit = true; // end while  
    break;
```

- D. Цикъла е създаден за да можем да променяме летищата до когато си искаме.

За „Търсене на полети по подадена марка на самолет:“ и „Търсене на подадената авиокомпания, най-много полетите“:

- Въведената ключова дума се превръща в големи букви, за по малко потребителски грешки.

```
Search flight by aircraft type: a350
There are 2 flights made with A350 by THY
There is 1 flight made with A350 by AFR
There is 1 flight made with A350 by LH
```

За функцията която „Връща името на авиокомпанията, обезпечила най-много полети до нея“:

- Изисква се потребителя да въведе дестинация, и за по-малко грешки, дестинацията се превръща в дума с големи букви.

- В глобалния контейнер `map<string, string>` който съдържа в key value-то името на дестинация, а в mapped value-то кодовото име на дестинацията, се търси въведената от потребителя дестинация.

- Ако тази дестинация е намерена, параметъра за функцията става, на тази дестинация кодовото име, ако не, потребителя се уведомява че не е намерена такава дестинация.

```
The airline that has provided the most flights to a given destination:
Destination : vienna
THY provides flights to VIE the most.
```

Листинг на програмата:

Примерен текстови файл:

```
THY
Turkish 5
A330 1253 SOF 11
B777-300ER 9614 VIE 35
B787 4759 JFK 25
A350 1843 ADB 12
A350 1243 VIE 16

LH
German 3
A350 2134 MUC 12
B777 9614 VIE 35
A380 1777 VIE 23
```

DAL
French 3
A380 12134 JFK 22
A380 2462 JFK 21
B787 10614 MIA 39

AFR
French 5
A320 61334 SOF 19
A380 93852 VIE 27
A320 64 IST 2
A310 613 CDG 9
A350 6133 DOH 12

.cpp:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <map>
#include <string>
#include <iterator>
#include <algorithm>
#include <list>
#include <iomanip>

#include "color.hpp" // https://github.com/imfl/color-console

#define FILE_ERROR 0
#define DATA_ERROR 2

using namespace std;

int airportMenu();
int funcMenu(string);
map<string, string> city_to_Code = {
    {"VIENNA", "VIE"},
    {"ISTANBUL", "IST"},
    {"VARNA", "VAR"},
    {"SOFIA", "SOF"},
    {"DOHA", "DOH"},
    {"NEW YORK", "JFK"},
    {"MUNICH", "MUC"},
    {"MIAMI", "MIA"},
    {"PARIS", "CDG"}
};

class Plane {
private:
    string s_AircraftType;
    double d_Hours;

public:
    Plane() : d_Hours(0.0) {}
    Plane(const string& s_AircraftType, const double& d_Hours) {
        this->s_AircraftType = s_AircraftType;
        this->d_Hours = d_Hours;
    }

    const string& getType() const { return s_AircraftType; }
    const double& getHours() const { return d_Hours; }

    friend bool operator < (const Plane& lhs, const Plane& rhs) {
        return lhs.d_Hours < rhs.d_Hours;
    }
}
```

```

friend bool operator == (const Plane& lhs, const Plane& rhs) {
    return lhs.s_AircraftType == rhs.s_AircraftType;
}

friend ostream& operator << (ostream& os, const Plane& obj) {
    os << std::left << setw(13) << obj.s_AircraftType << " | "
        << std::left << setw(12) << obj.d_Hours;
    return os;
}

friend istream& operator >> (istream& is, Plane& obj) {
    is >> obj.s_AircraftType >> obj.d_Hours;
    return is;
}

};

class Airline : public Plane {
private:
    string s_Airline;
    string s_Nationality;
    map<Plane, unsigned> m_pMadeDes;
    map<Plane, string> m_pDest;
    multimap<string, unsigned> mm_airlinesDest;

public:
    Airline() : s_Airline(""), s_Nationality("") {}
    Airline(const string& s_Airline, const string& s_Nationality) {
        this->s_Airline = s_Airline;
        this->s_Nationality = s_Nationality;
    }

    friend ostream& operator << (ostream& os, const Airline& obj) {
        os << "\t+-----+\n";
        os << "\t| " << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Airline") << " | " <<
std::left << setw(49) << obj.s_Airline << "\n";
        os << "\t+-----+\n";
        os << "\t| " << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Nationality") << " | " <<
std::left << setw(49) << obj.s_Nationality << "\n";
        os << "\t+-----+\n";
        os << "\t| " << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Destinations") << " | " <<
std::left << setw(49) << obj.mm_airlinesDest.size() << "\n";
        os << "\t+-----+\n";
        os << "\t| " << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Destination") << " | "
            << std::left << setw(13) << dye::light_yellow("Aircraft Type") << " | "
            << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Flight Hours") << " | "
            << std::left << setw(17) << dye::light_yellow("Made Destinations") << " | \n";
        os << "\t+-----+\n";

        for (auto it = obj.m_pMadeDes.begin(); it != obj.m_pMadeDes.end(); it++) {
            os << "\t| " << std::left << setw(12) << obj.m_pDest.find(it->first)->second << "
                << setw(28) << it->first << " | "
                << std::left << setw(17) << it->second << " | \n";
            os << "\t+-----+\n";
        }
        return os;
    }

    friend istream& operator >> (istream& is, Airline& obj) {
        Plane temp;
        string destination;
        unsigned madeDes;
        int numFlights;

        is >> obj.s_Airline >> obj.s_Nationality >> numFlights;

        for (int i = 0; i < numFlights; i++) {
            is >> temp;
            is >> destination >> madeDes;

```

```

        obj.m_pMadeDes.insert(make_pair(temp, madeDes));
        obj.m_pDest.insert(make_pair(temp, destination));

        auto a = obj.mm_airlinesDest.find(destination);

        if (a == obj.mm_airlinesDest.end()) // not found
            obj.mm_airlinesDest.insert(make_pair(destination, 1));
        else {
            a->second += 1;
        }
    }
    return is;
}

const string& getAirline() const { return s_Airline; }
const string& getNation() const { return s_Nationality; }

auto GetPlaneMD() const {
    return m_pMadeDes;
}
auto GetPlaneMap() const {
    return m_pDest;
}
auto GetMM() const {
    return mm_airlinesDest;
}

unsigned getTotalPlanes() const { return m_pMadeDes.size(); }
unsigned getTotalDiffDest() const { return mm_airlinesDest.size(); } // returns total number of
destinations

friend bool operator < (const Airline& lhs, const Airline& rhs) {
    return lhs.mm_airlinesDest < rhs.mm_airlinesDest;
}
friend bool operator == (const Airline& lhs, const Airline& rhs) {
    return lhs.m_pDest == rhs.m_pDest;
}

// Връща списък от самолети, с летателни часове по малко от 2000 и брой дестинации повече от 10
// Returns list of planes, with <2000h and 10+ destinations
list<Plane> listPlanes() const {
    list<Plane> temp;

    for (auto it = m_pMadeDes.begin(); it != m_pMadeDes.end(); it++) {
        if ((*it).first.getHours() < 2000) && ((*it).second > 10)
            temp.push_back(it->first);
    }
    return temp;
}

// Връща френските авиокомпани за 3-ти клас
// Returns french airlines
unsigned averageFrench() const {
    unsigned count = 0;
    if (s_Nationality == "French") {
        count = getTotalDiffDest();
    }
    return count;
}

};

class Airport {
    string s_Airport;
    unsigned u_numFlights;
    multimap<Airline, unsigned> airline_data;

public:
    Airport() : s_Airport(""), u_numFlights(0) {}

```

```

const string& getAirport() const { return s_Airport; }

Airport(const string& AirportName, const string& fileName) {
    s_Airport = AirportName;
    fstream ifile(fileName, ios_base::in);
    if (ifile.good()) {
        while (!ifile.eof()) {
            Airline temp;
            ifile >> temp;
            airline_data.insert(make_pair(temp, temp.getTotalPlanes()));
            u_numFlights += temp.getTotalPlanes();
        }
    }
    else
        throw FILE_ERROR;
}

friend ostream& operator << (ostream& os, const Airport& obj) {
    os << "\t Airport: " << obj.s_Airport << endl;
    for (auto it = obj.airline_data.begin(); it != obj.airline_data.end(); it++) {
        os << it->first
            << "\t| " << std::left << setw(12) << dye::light_yellow("Tot Flights")
            << " | " << std::left << setw(49) << it->second << "\n";
        os << "\t+-----+" <<
        "\n\n\n\n\n";
    }
    os << "\tThis airport has " << dye::light_yellow(obj.u_numFlights) << " flights!\n\n";
    return os;
}

// Изчислява средния брой дестинации на френските авиокомпании
double franceBased() {
    unsigned count = 0;
    double airline = 0.0;
    double average = 0.0;

    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
        count += it->first.averageFrench();
        if (it->first.averageFrench() > 0)
            airline++;
    }
    average = count / airline;
    return average;
}

// Показване на конзолата самолетите с летателни часове по-малко от 2000 и брой дестинации повече от
10
void less2000more10() {
    list<Plane> temp;
    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
        temp.merge((*it).first.listPlanes());
    }
    for (const auto& i : temp) {
        cout << "\t" << dye::light_yellow(i.getType()) << " with " <<
        dye::light_yellow(i.getHours()) << " hours" << endl;
    }
}

// При подаден аргумент - марка на самолет, връща броя полети и авиокомпанията
// Returns the number of flights made with A330 by "Airline Name"
void flightsAirline(const string& aircraftType) {
    Plane temp(aircraftType, 0.0);
    map<Plane, string> mp;

    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
        mp = it->first.GetPlaneMap();
        int count = 0;

```



```

        for (auto i = mp.begin(); i != mp.end(); i++) {
            if (i->first.getType() == temp.getType()) {
                count++;
            }
        }

        if (count > 0) {
            if (count == 1)
                cout << "\n\tThere is " << dye::light_yellow(count) << " flight
made with " << aircraftType << " by " << dye::light_yellow(it->first.getAirline());
            else
                cout << "\n\tThere are " << dye::light_yellow(count) << " flights
made with " << aircraftType << " by " << dye::light_yellow(it->first.getAirline());
        }
    }
}

// При подаден аргумент име на дестинацията, връща името на авиокомпанията, обезпечила най-много
полети
// Returns the airline which has made the most flights to the given destination
void destAirline(const string& destination) {
    multimap<string, unsigned> mm;
    pair<string, unsigned> d = make_pair("", 0);

    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
        mm = it->first.GetMM();

        for (auto i = mm.begin(); i != mm.end(); i++) {
            if ((i->first == destination) && (i->second > d.second)) {
                d = make_pair(it->first.getAirline(), i->second);
            }
        }
    }

    if (!d.first.empty())
        cout << "\n\t" << dye::light_yellow(d.first) << " provides flights to " <<
dye::light_yellow(destination) << " the most.\n\n";
}

// Връща марка самолет, с най-много собствен брой дестинации
// variant 1: - returns the plane type with the most "self" destinations.
void typeDest_self() {
    map<Plane, unsigned> m;
    pair<string, unsigned> d = make_pair("", 0);

    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
        m = it->first.GetPlaneMD();

        for (auto i = m.begin(); i != m.end(); i++) {
            if (i->second > d.second)
                d = make_pair(i->first.getType(), i->second);
        }
    }
    cout << "\n\tType: " << dye::light_yellow(d.first) << " Destinations: " <<
dye::light_yellow(d.second) << "\n\n";
}

// Връща коя марка самолет е използвана най-много в летището
// variant 2: - returns the plane type with the most destinations (in the airport) -> "B777 is
used the most"
void typeDest_general() {
    map<Plane, string> m;
    map<string, unsigned> total;
    multimap<unsigned, string> rev;

    for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {

```

```

        m = it->first.GetPlaneMap();

        for (auto i = m.begin(); i != m.end(); i++) {
            if (total.find(i->first.getType()) == total.end()) { // key not
                total.insert(make_pair(i->first.getType(), 1));
            }
            else {
                // found
                unsigned n = total.find(i->first.getType())->second;
                total.at(i->first.getType()) = n + 1;
            }
        }

        for (const auto& it : total)
            rev.insert({ it.second, it.first });
        multimap<unsigned, string>::reverse_iterator it = rev.rbegin();
        auto range = rev.equal_range(it->first); // if there's more than 1
        for (auto it = range.first; it != range.second; it++)
            cout << dye::light_yellow(it->second) << " ";

        cout << "\n\n\tList of how many times an aircraft type has been used:";
        for (const auto& i : total) {
            cout << "\n\t" << i.first << " -> " << dye::light_yellow(i.second);
        }
    }

    // При подаден аргумент авиокомпания, връща дестинацията с най-много полети
    // Returns destinaion with the most flights.
    string airlineDest(const string& airlineName) {
        multimap<string, unsigned> mm;
        Airline temp(airlineName, "");

        for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
            if (it->first.getAirline() == temp.getAirline()) {
                mm = it->first.GetMM();

                unsigned currentMax = 0;
                string arg_Max;

                for (auto i = mm.begin(); i != mm.end(); i++) {
                    if (i->second > currentMax) {
                        arg_Max = i->first;
                        currentMax = i->second;
                    }
                }
                return arg_Max;
            }
            else cout << "\n\tAll the destinations are unique\n";
        }
    }

    // Връща контейнер от самолети, съдържащ летателните часове >10000 на всички самолети от
    // авиокомпаниите, ползващи летище София.
    // Returns container of planes, >10000h and dest = SOF
    map<Plane, string> planesLAST() {
        map<Plane, string> m, result;

        for (auto it = airline_data.begin(); it != airline_data.end(); it++) {
            m = it->first.GetPlaneMap(); // Plane,
            string -> [A350, 1257h | SOF] ...
            for (auto i = m.begin(); i != m.end(); i++) {
                if ((i->first.getHours() > 10000) && (i->second == "SOF")) {
                    result.insert(make_pair(i->first, i->second));
                }
            }
        }
    }

```

```

    }
    }
    return result;
}

};

int main() {
    int airportCh;
    int funcCh;
    bool exit = false;
    multimap<string, string> code_to_City;

    try {
        Airport ist("IST", "IST.txt");
        Airport var("VAR", "IST.txt");
        Airport sof("SOF", "IST.txt");
        Airport vie("VIE", "IST.txt");
        Airport cdg("CDG", "IST.txt");
        Airport temp;

        while (!exit) {
            do {
                airportCh = airportMenu();
                switch (airportCh) {
                    case 1:
                        temp = ist;
                        break;
                    case 2:
                        temp = var;
                        break;
                    case 3:
                        temp = sof;
                        break;
                    case 4:
                        temp = vie;
                        break;
                    case 5:
                        temp = cdg;
                        break;
                    default:
                        cout << "\n\t Please select an airport! (1 - 5)\n";
                        system("pause");
                }
            } while (airportCh < 1 || airportCh > 5);

            string s = temp.getAirport();

            do {
                string type, dest, air;
                funcCh = funcMenu(s);
                switch (funcCh) {
                    case 1:
                        Departures board (print)
                        system("cls");
                        cout << temp;
                        system("pause");
                        break;

                    case 2:
                        average destinations of airlines based in France
                        system("cls");
                        cout << "\n\tThe average destinations of airlines based in France
is: " << dye::light_yellow(temp.franceBased()) << "\n\n";
                        system("pause");
                        break;

                    case 3:
                        with <2000 flight hours and >10 destinations
                        // Planes

```

```

        system("cls");
        cout << "\n\tThe planes with <2000 flight hours and <10
destinations are: \n\n";

        temp.less2000more10();
        cout << "\n\n";
        system("pause");
        break;

    case 4: // Search
        flights by aircraft type

        system("cls");
        cout << "\n\tSearch flight by aircraft type: "; cin >> type;
        transform(type.begin(), type.end(), type.begin(), toupper);
        temp.flightsAirline(type);
        cout << "\n\n";
        system("pause");
        break;

    case 5: // The
        airline that has provided the most flights to a given destination

        system("cls");
        cout << "\tThe airline that has provided the most flights to a
given destination:\n\n";

        cout << "\tDestination : "; cin >> dest;
        transform(dest.begin(), dest.end(), dest.begin(), toupper); //
algorithm - destinations are with upper case

        if (city_to_Code.count(dest)) //
            dest = (city_to_Code.find(dest)->second);
        else
            cout << "\n\tNo city named " << dest << " exists!\n";
        temp.destAirline(dest);
        system("pause");
        break;

    case 6: // The plane
        whose been to the most destinations

        system("cls");
        cout << "\n\tThe plane whose been to the most destinations is:
\n";

        temp.typeDest_self();
        system("pause");
        break;

    case 7: // Most
        frequently used aircraft type

        system("cls");
        cout << "\n\tThe most frequently used aircraft type is: ";
        temp.typeDest_general();
        cout << "\n\n";
        system("pause");
        break;

    case 8: // Most
        visited destination of a given airline

        system("cls");
        cout << "\n\tMost visited destination of a given airline:\n\n";
        cout << "\tAirline : "; cin >> air;
        transform(air.begin(), air.end(), air.begin(), toupper);
        cout << "\n\tThe most visited destination is: " <<
dye::light_yellow(temp.airlineDest(air)) << "\n\n";
        system("pause");
        break;

    case 9: // Planes
        which destination is Sofia and has >10000 flight hours

        system("cls");

```

```

        cout << "\n\tPlanes whose destination is Sofia and has >10000
flight hours:\n";
        if (s == "SOF")
            cout << "\n\tThis is airport SOF, no need to search!";
        else {
            for (const auto& i : temp.planesLAST()) {
                cout << "\n\t" << i.first.getType() << " " <<
i.first.getHours() << " " << i.second;
            }
            cout << "\n\n";
        }
        system("pause");
        break;
    case 10: // Change
        break;
    case 11: // Exit
        exit = true; // end while
        break;
    default:
        cout << "\n\t Please select something between 1 and 11!\n";
    }
} while (funcCh != 11 && !(funcCh < 1 || funcCh > 9)); // if 10 is pressed - it
will restart the while loop // if 11 is pressed - it will end the while loop
    }
}
catch (int error) {
    switch (error) {
        case FILE_ERROR:
            cout << "File error! " << endl;
            break;
        case DATA_ERROR:
            cout << "Corrupt data! " << endl;
            break;
    }
}
return 0;
}

int airportMenu() {
    int ch;
    char prev = cout.fill(' ');
    system("cls");
    cout << "\n\t +++++++";
    cout << "\n\t |" << setw(22) << dye::light_yellow("Select an airport") << setw(6) << "|";
    cout << "\n\t +++++++";
    cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("1. ") << "IST" << " |";
    cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("2. ") << "VAR" << " |";
    cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("3. ") << "SOF" << " |";
    cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("4. ") << "VIE" << " |";
    cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("5. ") << "CDG" << " |";
    cout << "\n\t +++++++";
    cout << "\n\n\t" << dye::light_yellow(" Choice: ");
    cin >> ch;
    return ch;
}

int funcMenu(string airportName) {
    system("cls");
    int ch;
    int l = 41 + ((7 + airportName.size()) / 2); // something like align:center
    int r = 83 - l;
    cout << "\n\t
+++++++";
    cout << "\n\t |" << setw(1) << dye::light_yellow("Airport " + airportName) << setw(r) << "|";

```

```

        cout << "\n\t
+=====+";
        cout << "\n\t |
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("1. ") << "Departures board (print)" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("2. ") << "The average destinations of airlines based in
France" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("3. ") << "Planes with <2000 flight hours and >10
destinations" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("4. ") << "Search flights by aircraft type" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("5. ") << "The airline that has provided the most flights
to a given destination" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("6. ") << "The plane whose been to the most destinations"
<< "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("7. ") << "Most frequently used aircraft type" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("8. ") << "Most visited destination of a given airline"
<< "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("9. ") << "Planes whose destination is Sofia and has
>10000 flight hours" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("10. ") << "Change airport" << "
|";
        cout << "\n\t | \t" << dye::light_yellow("11. ") << "Exit program" << "
|";
        cout << "\n\t |
|";
        cout << "\n\t
+=====+";
        cout << "\n\n\t" << dye::light_yellow(" Choice: ");
        cin >> ch;
        return ch;
}

```