

УСЛОВИЕ

I. Да се състави интерфейс за изчисляване на лице и обиколка на фигура и интерфейс за четене, запис и промяна на информация от входен източник (файл или база данни).

II. Да се състави абстрактен базов клас "Графичен обект" с полета за координати и цвят, имплементиращ Comparable Конструкторите, които са необходими; Методи: четене/запис на членовете стрингова интерпретация ; сравнители

III. Да се съставят производни класове:

- 2.1. "Правоъгълник";
- 2.2. "Квадрат";
- 2.3. "Кръг";
- 2.4. "Триъгълник";

Конструкторите, които са необходими; Методи:

Четене/запис на членовете

Стрингова интерпретация ;

Сравнители;

Изчисляване на лице;

Изчисляване на обиколка;

Всички фигури да имплементират интерфейсите

IV. Да се състави клас с колекция за съхраняване на обекти от производните класове

Конструкторите, които са необходими; Методи:

Зареждане на фигури от четирите вида и записването им в колекцията.

Изчисляване на сумарното лице на фигурите от колекцията. Изчисляване на сумарната обиколка на фигурите от колекцията. Да се състави тестова главна функция за тест на IV.