Proyecto Final

Proyecto: INSPECTOR (Concentrador de casos de COVID-19 por Colonias del estado de Puebla)

Materia: Ingeniería Web

Autores: Mónica Benítez Flores, Luis Ángel Zepeda Álvarez, Aarón Bobadilla Villafán

Fecha: 24/11/2020

1578

Índice

Introducción

Marco Teórico

Análisis y Diseño del Sistema

Conclusiones

Referencias

Introducción.

Estamos en una época difícil en donde la mayor preocupación del pueblo es, que tan cierta es la información que recibimos día a día con respecto a la pandemia que estamos viviendo, donde no saber si los casos que nos reportan son menos, son más, son ciertos o no. Es tan importante tener a la mano esta información, pero de manera que la gente entienda lo que significa todo lo que nos presentan en los medios oficiales, por eso queremos desarrollar un sistema que permita la visualización de manera un poco más generalizada y que también pueda ser manipulada por la misma gente que vive el día a día, pero siempre corrigiendo y manteniendo la veracidad de esta misma.

INSPECTOR permite esto de manera que la gente pueda subir información al momento a través de comentarios, seleccionando su colonia en el sistema y agregando casos de contagio de los cuales están conscientes que existen a su alrededor. Después un administrador del sistema se encarga de contactar a la persona para validar la información proporcionada y después esta pasa al sector salud para verificar que si se trata de un posible caso de contagio.

El sistema se propone usando la metodología KANBAN.

Las herramientas a utilizar son:

HTML5, CSS y javascript (utilizando frameworks que permitan la fácil manipulación, además de plugins de terceros.

Marco Teórico.

La metodología Kanban permite que las tareas se distribuyan rápida y eficazmente, quitando cuellos de botella de trabajo y permitiendo ver en donde se encuentran los problemas y atrasos, además de que es una metodología sencilla que es perfectamente apta para sistemas de menor escala como este y que además se adapta a cualquier tipo de proyecto.

Pero además de todo esto la metodología muestra un concepto donde aumenta la importancia de la visualización del proceso de las tareas y su organización, cada tarea para por estados desde que se planifica hasta que se lleva a cabo y eso se ve reflejado en el número de columnas que posee un tablero Kanban.

Para el lenguaje de programación consideramos que Javascript mediante frameworks, es lo ideal para competir con las tecnologías de hoy en día, tal es el caso de usar node.js que además de estar en los modelos actuales de proyectos en torno a entrada y salida de datos basado en javascript permite un trabajo acompañado de otros frameworks que no entran en el mismo entorno, SCSS para la estilización de página, pero con un modelo de organización de las plantillas de estilos mejor adapatada.

Análisis y Diseño del sistema.

El caso de uso general se da para brindar información día a día y actualizada por las mimas personas que viven la pandemia, cualquier usuario podrá entrar a la página a visualizar la información desplegada, podrá brindar retroalimentación de acuerdo a su zona y generar comentarios para hacer énfasis en lo que necesite.

Descripción de Casos de Uso:

Nombre	Iniciar Sesión
Autor:	Luis Zepeda
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite accesar al usuario administrador
Actores:	Administrador
Precondiciones:	El usuario debe estar dado de alta en el sistema

Flujo Norma:

- 1.- El actor pula el enlace de Inicio de Sesión
- 2.- El sistema muestra dos cajas de entrada, nombre de usuario y contraseña
- 3.- El actor introduce dichas credenciales y pulsa en aceptar
- 4.- El sistema lleva al actor a la página de administrar comentarios y actualizar información

Flujo Alternativo:

- 4.A- El sistema muestra un mensaje de error al introducir las credenciales en el caso de ser incorrectas
- 4.B- El sistema muestra un mensaje de error en el caso de que el usuario no exista.

PosCondiciones:

El administrador comenzará sus tareas.

Nombre	Cerrar Sesión
Autor:	Mónica Benítez
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite terminar la sesión al usuario administrador
Actores:	Administrador
Precondiciones:	El usuario debe haber iniciado sesión anteriormente

- 1.- El actor pula el botón de Cerrar Sesión
- 2.- El sistema envía una alerta para confirmar la acción
- 3.- El sistema envía de vuelta al internauta a la página de home

PosCondiciones:

El administrador dejará el rol "admin" y se convertirá en internauta

Nombre	Actualizar Información
Autor:	Luis Zepeda
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite al usuario administrador corregir o actualizar la
	información mostrada
Actores:	Administrador
Precondiciones:	El usuario <u>admin</u> debe haber iniciado sesión

- 1.- El actor pula el enlace de Estadísticas
- 2.- El sistema muestra una pantalla con un mapa y una caja para escoger una colonia
- 3.- El actor escoge una colonia
- 4.- El sistema arroja las estadísticas y gráficos de la colonia y un botón de actualizar
- 5.- El actor pulsa el botón de actualizar
- 6.- El sistema muestra una pantalla con 3 cajas de entrada para cambiar los números de las estadísticas
- 7.- El actor introduce los números deseados y pulsa guardar
- 8.- El sistema lleva de vuelta al actor a la página de estadísticas

PosCondiciones:

La información actualizada será desplegada de acuerdo a la colonia seleccionada

Nombre	Administrar Comentarios
Autor:	Aarón Bobadilla
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite al usuario Administrador aprobar o rechazar comentarios
Actores:	Administrador
Precondiciones:	El usuario debe haber iniciado sesión

- 1.- El actor pula el enlace de Estadísticas
- 2.- El sistema muestra la pantalla con una caja dropdown y un mapa
- El actor escoge la colonia.
- 4.- El sistema muestra la información de acuerdo a la colonia escogida
- 5.- El actor observará los comentarios enviados para su aprobación o rechazo mediante el botón validar
- 6.- El sistema muestra el comentario y un botón de aprobar y otro para rechazar
- 7.- El actor decide si aprobar o rechazar el comentario

PosCondiciones:

El comentario aprobado se mostrará a todos los usuarios y el rechazado se elimina del sistema.

Nombre	Consultar información
Autor:	Luis Zepeda
SFecha:	15/10/20
Desc:	Permite al internauta observar la información por colonia
Actores:	Internauta
Precondiciones:	El actor debe escoger la colonia y la colonia debe estar dada de alta en el sistema

- 1.- El actor pula el enlace de Inicio de Estadísticas
- 2.- El sistema muestra una pantalla con una caja dropdown y un mapa
- 3.- El actor escoge su colonia
- 4.- El sistema muestra las estadísticas de la colonia y los comentarios.

PosCondiciones:

La información detallada se muestra en pantalla

Nombre	Visualizar mapa y gráficas
Autor:	Mónica Benítez
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite al internauta observar con detalle los gráficos de acuerdo a la colonia escogida y el mapa de contagios
Actores:	Internauta
Precondiciones:	El actor debe escoger la colonia y la colonia debe estar dada de alta en el sistema

Flujo Norma:

- 1.- El actor pulsa el enlace Estadísticas
- 2.- El sistema muestra una pantalla con una caja dropdown y un mapa
- 3.- El actor escoge una colonia
- 4.- El sistema muestra una pantalla con el mapa de contagios y las estadísticas de la colonia y un botón llamado gráficos
- 5.- El actor pulsa en el botón.

-

Nombre	Permitir ubicación
Autor:	Luis Zepeda
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite al internauta aprobar o rechazar el uso de su
	ubicación para el sistema.
Actores:	Internauta
Precondiciones:	El actor debe tener habilitada la ubicación en su dispositivo.

- 1.- El actor ingresará al sistema como internauta
- 2.- El sistema arrojará una alerta solicitando el uso de su ubicación
- 3.- El actor permitirá dicha solicitud
- 4.- El sistema guardará la ubicación.

PosCondiciones:

La ubicación será guardada con fines de recolección de información

Nombre	Imprimir Información
Autor:	Aarón Bobadilla
Fecha:	15/10/20
Desc:	Permite al internauta imprimir la información desplegada en
	la pantalla de estadísticas
Actores:	Internauta
Precondiciones:	El actor debió escoger una colonia para desplegar
	información

- 1.- El actor pulsa el enlace Estadísticas
- 2.- El sistema muestra una pantalla con una caja dropdown y un mapa
- 3.- El actor escoge una colonia
- 4.- El sistema muestra una pantalla con el mapa de contagios y las estadísticas de la colonia y un botón llamado gráficos
- 5.- El actor pulsa el botón de imprimir o pulsar Ctrl + P
- 6.- El sistema muestra una pantalla la pantalla a imprimir

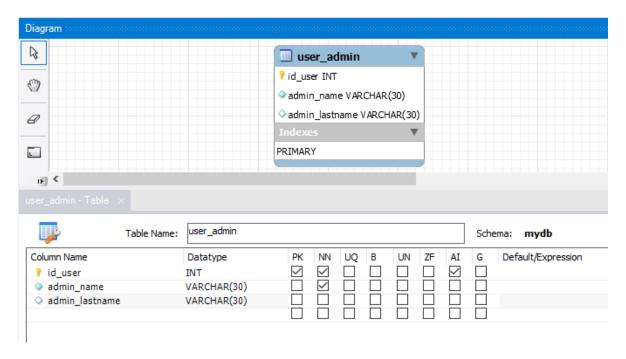
PosCondiciones:

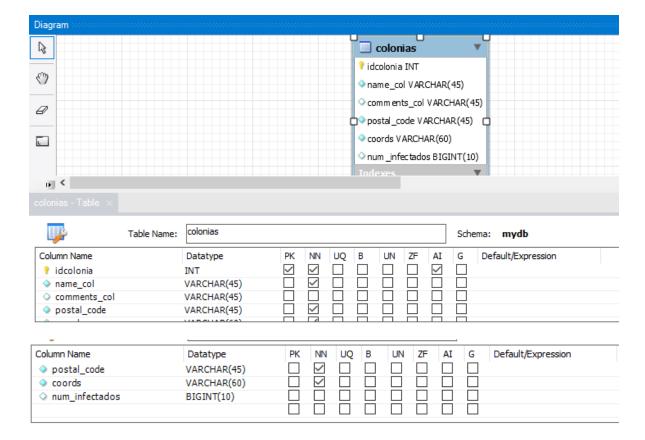
El internauta podrá observar la información impresa.

Diseño de Base de Datos:

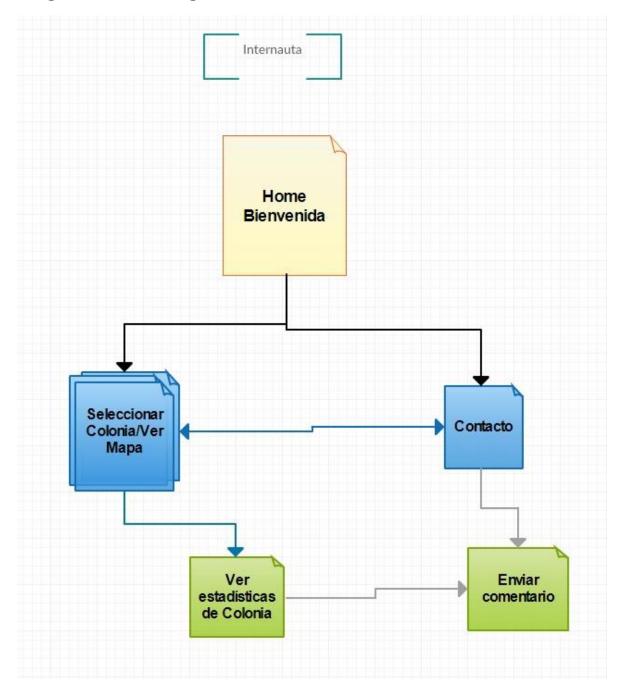
Fue realizado mediante MYSQL Workbench, es una herramienta muy sencilla y que permite un modelado preciso sobre lo que se quiere llegar a hacer.

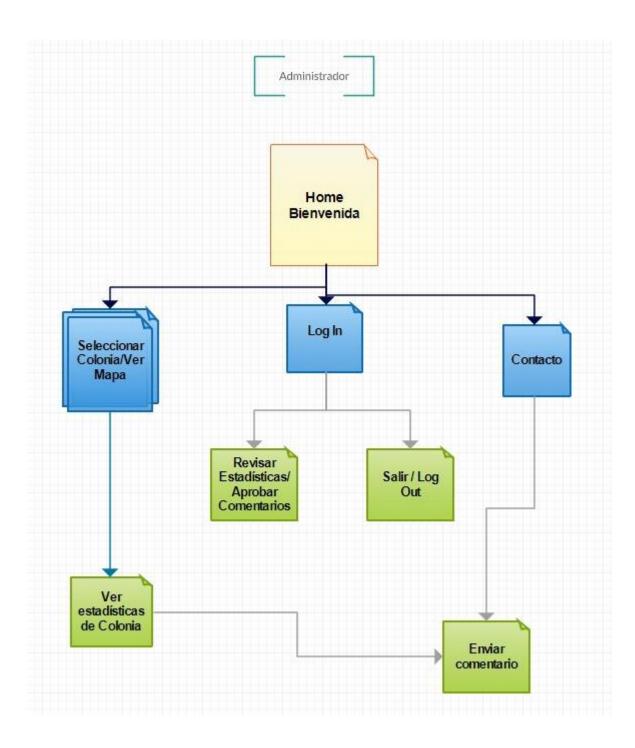
La base de datos presenta un modelo sencillo, debido a la limitación del sistema la cual solo necesita procesar entrada de datos de los internautas y salida de datos para imprimir en pantalla, la validaci





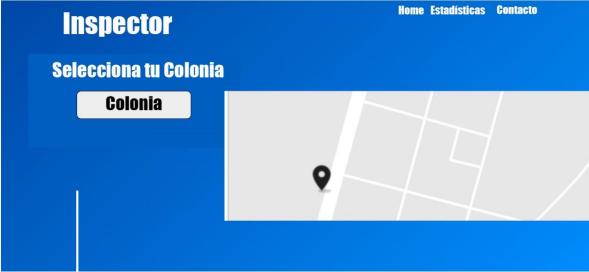
Diagramas de Navegación

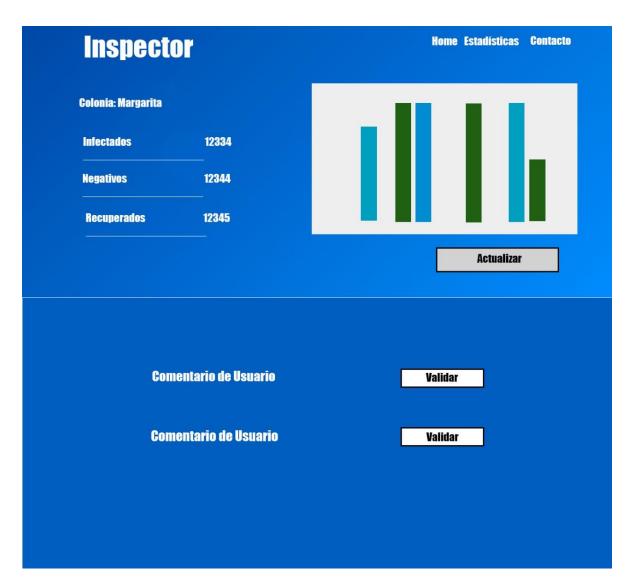




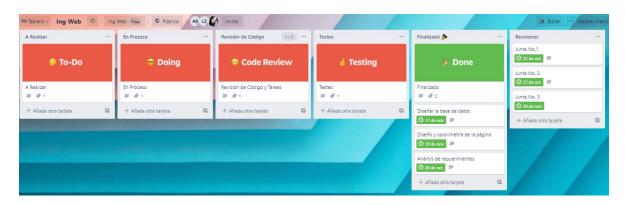
Diagramas Mockup.







Procesos de tareas en Kanban



Conclusiones.

Para poder ayudar a la sociedad a pasar este momento un tanto difícil para uno y algo no tanto para otros es necesario crear ideas que sean de utilidad y sobre todo que permitan la fácil visualización de la información, este sistema nos puede apoyar en ese sentido y sobre todo permite a la gente expresarse y dar a conocer lo que ellos saben, lo que tal vez otros no están al tanto, siempre teniendo en cuenta la veracidad y confiabilidad de lo que se menciona, nunca si intención de brindar información falsa o que no se pueda corroborar con facilidad, tratamos de hacer este proyecto pensando en la necesidad mencionada, aprendiendo sobre como la información puede ser tratada y como es que esta ayuda a la gente o en otro sentido, perjudicar a la misma.

Otro aspecto que aprendimos y consideramos fue la correcta organización de un equipo para realizar un proyecto, las metodologías permiten eso y más, además de que en esta época de cero contacto físico, pudimos explotar todas las herramientas que tenemos disponibles para la comunicación a distancia.

Referencias

https://openwebinars.net/blog/conoce-las-3-metodologias-agiles-mas-usadas/

https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/

https://www.diegocalvo.es/metodologia-xp-programacion-extremametodologia-agil/

https://www.fhios.es/metodologia-kanban-pros-y-contras/

https://kanbanize.com/es/recursos-de-kanban/primeros-pasos/que-es-kanban

https://kanbantool.com/es/metodologia-kanban

https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-modelo-de-base-de-datos