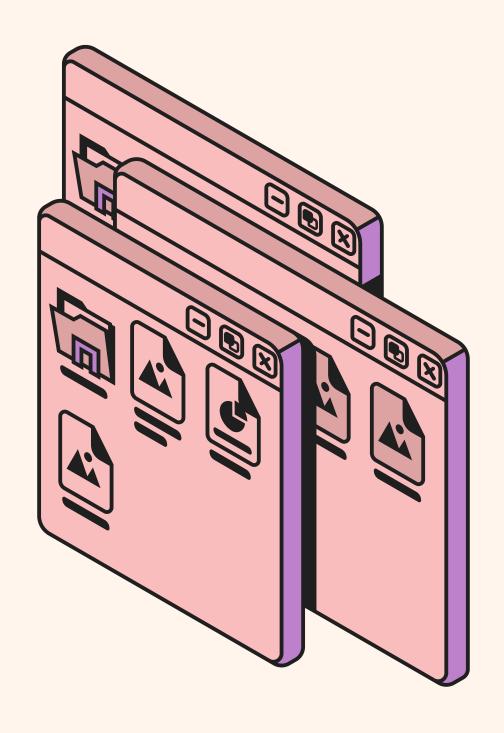


DEVELOPER FULLSTACK II PLANIFICACIÓN DSY1104

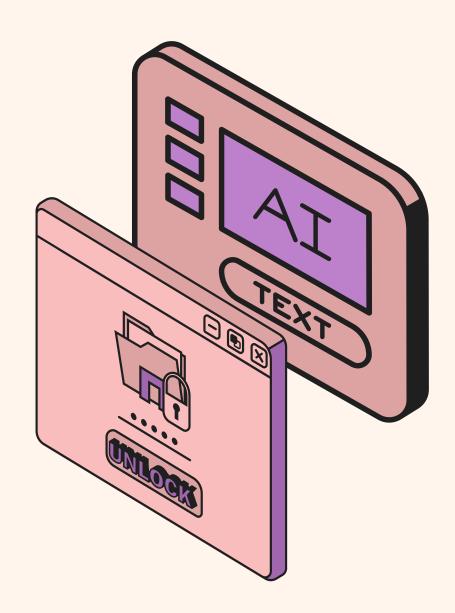






CONTENIDOS

- ☐ FrontEnd: utilizar React.js.
- ☐ Backend: utilizar SpringBoot
- ☐ Comunicación: por medio de API Rest.
- ☐ Autenticación: login Seguro utilizando JWT.
- ☐ Trabajo colaborativo Git GitHub



(R) VIVERSTOR VIVERS

¿Qué utilizaremos?





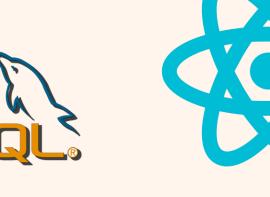




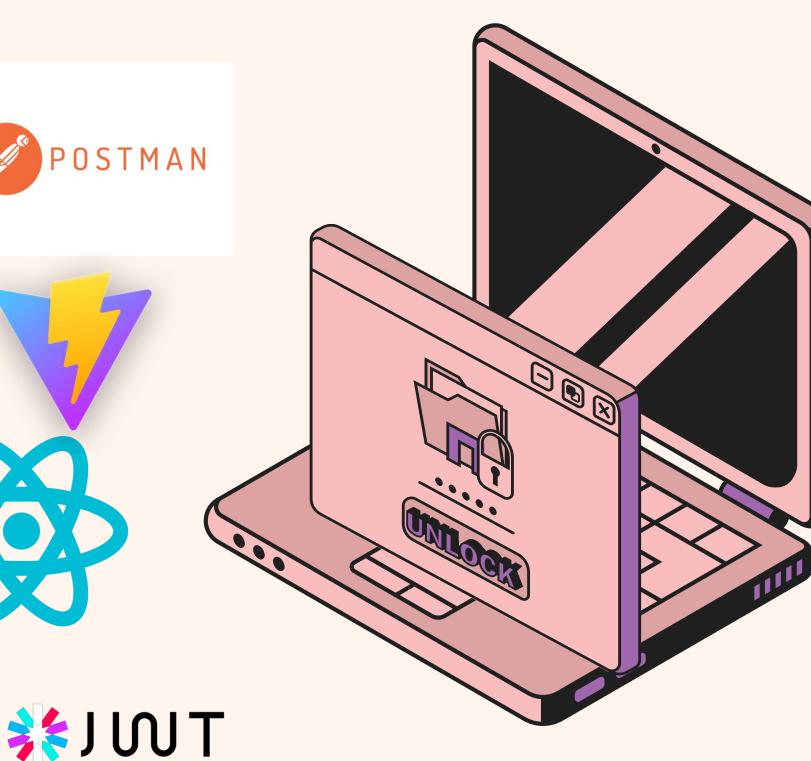
















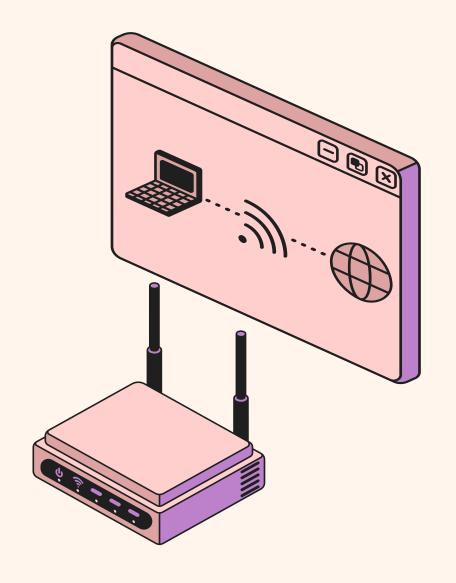






PROYECTO SEMESTRAL

- ☐ Desarrollo de Proyecto semestral para un caso real.
- ☐ El contexto general es la implementación de una tienda online.
- ☐ Cada evaluación parcial constituye una parte del ET.
- ☐ Equipos: máximo de tres estudiantes.





EVALUACIONES

- 1. Experiencia 1
 - ☐ Horas: 36
 - ☐ Porcentaje: 30%
 - ☐ Semana 5
- 2. Experiencia 2
 - ☐ Horas: 36
 - ☐ Porcentaje: 30%
 - ☐ Semana 11

- 3. Experiencia 3
 - ☐ Horas: 36
 - ☐ Porcentaje: 40%
 - ☐ Semana 17



- Bibliografia
 - ☐ Microservices with Spring Boot 3 and Spring Cloud
 - ☐ Full stack testing
 - Modern Full-Stack Development



REGLAS GENERALES

- ☐ Asistencia: de acuerdo a reglamento.
- ☐ Cada evaluación requiere presencialidad.
- ☐ Cada Proyecto se envía en la fecha solicitada por medio de github.
- ☐ Cada equipo conformado se inicia en Agosto y finaliza en diciembre.

