

## Métodos get y set

Los métodos get y set, son simples métodos que usamos en las clases para mostrar (get) o modificar (set) el valor de un atributo. El nombre del método siempre sera get o set y a continuación el nombre del atributo, su modificador siempre es public ya que queremos mostrar o modificar desde fuera la clase.

```
public tipo_dato_atributo getAtributo (){  
    return atributo;  
}
```

```
public void setAtributo (tipo_dato_atributo variable){  
    this.atributo = variable;  
}
```

**Un constructor** es un método especial de una clase que se llama automáticamente siempre que se declara un objeto de esa clase. Su función es inicializar (instanciar) el objeto y sirve para asegurarnos que los objetos siempre contengan valores válidos.

Cuando se crea un objeto en Java se realizan las siguientes operaciones de forma automática:

1. Se asigna memoria para el objeto.
2. Se inicializan los atributos de ese objeto con los valores predeterminados por el sistema.
3. Se llama al constructor de la clase que puede ser uno entre varios.

El constructor de una clase tiene las siguientes características:

Tiene el mismo nombre que la clase a la que pertenece.

No devuelve ningún valor

Debe declararse público (salvo casos excepcionales) para que pueda ser invocado desde cualquier parte donde se desee crear un objeto de su clase.

Si para una clase no se define ningún método constructor se crea uno automáticamente por defecto.