

# Evaluación Parcial 1

## Nombre: Definiendo Algoritmos \_Forma B

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY1121	Programación de Algoritmos	2 horas	30%

### 01. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/>	Heteroevaluación	<input type="checkbox"/>	Coevaluación	<input type="checkbox"/>	Autoevaluación
-------------------------------------	------------------	--------------------------	--------------	--------------------------	----------------

### 02. Tabla de especificaciones

Competencia	Unidad de Competencia	Indicador de logro (IL)	Ponderación Indicador Logro
Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.	Desarrolla pensamiento lógico-analítico para la construcción de algoritmos para soportar los requerimientos	Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas para dar solución al problema planteado.	20%
		Asigna resultados de expresiones a variables que permitan el almacenamiento de datos según la funcionalidad requerida.	10%
		Utiliza las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.	10%
		Utiliza las estructuras de control según la funcionalidad requerida.	15%
		Utiliza las estructuras de repetición según la funcionalidad requerida	15%

		Utiliza variables de control (contadores, acumuladores, flags) para controlar el flujo del algoritmo según la funcionalidad requerida.	15%
		Construye el diagrama de flujo que represente al algoritmo propuesto.	15%
Total			100%

### 03. Instrucciones para el/la estudiante

Esta es una evaluación que corresponde a una **Ejecución Práctica** y tiene un **30%** de ponderación sobre la nota final de la asignatura. El **tiempo** para desarrollar esta evaluación es de **2 horas** en la **semana 5** y se realiza de manera **individual** en Taller de PC avanzado de soporte (A).

**La evaluación consiste en:**

- Construir soluciones de algoritmos de acuerdo con las instrucciones necesarias que den solución al requerimiento del cliente

**Contexto y requerimientos:**

Se solicita crear un sistema informático para una productora de eventos “Food and Dance”, la cual evaluará el costo del evento según la cantidad de asistentes, si quiere dos opciones de menú y si desea agregar buffet de postres.

CANTIDAD DE ASISTENTES	TARIFAS	
	PRECIO UN MENÚ	PRECIO DOS OPCIONES DE MENÚ
Hasta 50	\$1.000.000	\$1.500.000
Hasta 100	\$1.800.000	\$2.300.000
Hasta 200	\$3.500.000	\$4.000.000
Hasta 300	\$4.100.000	\$4.600.000

Además, debe mostrar el total del evento y un mensaje:

Eventos “Food and Dance”	
Hasta 50 personas	\$1.000.000 Una opción de menú
Buffet de Postres	\$ 500.000
Total	\$1.500.000

**Gracias por preferirnos.**

Se requiere:

- Crear un algoritmo y representarlo en un pseudocódigo para la solución de este problema, para ello utilizará el software Pseint.
- Crear un diagrama de flujo, el cual solicite los datos anteriormente mencionados y muestre la información de resultado por pantalla.
- Para la entrega debe guardar el archivo del algoritmo en bloc de notas y el Diagrama de Flujo en una captura de imagen en Word, en una carpeta comprimida con el siguiente formato: nombreAlumno\_PGY1121\_SECCION\_JORNADA  
Ejemplo: JuanPerez\_PGY1121\_001\_D



# Pauta de Evaluación

## Pauta tipo: Escala de valoración

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación del Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas para dar solución al problema planteado.						20%
Asigna resultados de expresiones a variables que permitan el almacenamiento de datos según la funcionalidad requerida.						10%
Utiliza las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.						10%
Utiliza las estructuras de control según la funcionalidad requerida.						15%
Utiliza las estructuras de repetición según la funcionalidad requerida						15%

Utiliza variables de control (contadores, acumuladores, flags) para controlar el flujo del algoritmo según la funcionalidad requerida.						15%
Total						100%