



Solemne 1

ASIGNATURA: PDA1101 – PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS

PROFESOR:

NOMBRE ALUMNO:

PUNTAJE MÁXIMO		NOTA
PUNTAJE OBTENIDO		
FECHA	dd/mm/yyyy	
DURACIÓN	120 minutos	

INDICACIONES GENERALES

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Cuando termine la evaluación, comprima la carpeta donde ha dejado los trabajos de la prueba y siga las instrucciones del docente.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Identifica elementos básicos de un programa para solucionar un problema.
 - Construye un programa simple usando la herramienta PSeInt para dar solución a un problema simple.
1. Realice un programa en pseudocódigo que determine el pago a realizar en una panificadora, donde el precio del kilo de pan \$990. Pero si se compra entre 20 a 30 kilos el precio por kilo es de \$900 y si supera los 30 kilos el precio es de mayorista \$850 el kilo. Asuma que el cálculo del pago es para un solo cliente.
Valide que la cantidad de pan (kilos) sea mayor a 0.



2. En la pizzería “Pizzota” existen los siguientes precios para sus productos:

	Tipo Pizza	Mediana	Familiar
	-----	-----	-----
1	Napolitana	\$9.000	\$12.000
2	Vegetariana	\$8.000	\$11.000
3	Española	\$10.000	\$13.000

También existe la posibilidad de incorporar agregados por un valor adicional, estos son:

	Adicionales	Precio
	-----	-----
1	Palos de ajo	\$2.000
2	Aros de cebolla	\$1.200

OBS1: Si es servicio en local hay un descuento de un 30% al total de la compra.

OBS2: Se puede seleccionar uno o los dos adicionales a la compra

OBS3: Solo se puede pedir un solo tipo de pizza y de un mismo tamaño

Realice un programa que imprima el total a pagar y que muestre el detalle completo de la compra. Valide el tipo de pizza seleccionada, el tamaño de esta, la cantidad (debe ser mayor o igual a 1).