

192010

喜田圭伍

192010-ISC223-Lm7.pdf

学習記録 学習メモ

コンパイルはkotlinc -d hello.jar hello.kt

実行はkotlin -cp hello.jar HelloKt

演習

```
fun main(args: Array<String>){
    var a_nullOK:String? ="null許容" //型宣言の？はnull許容
    var b:String = "非Null（Nullだめ）" //Nullだめ
    //println("Null許容だとー> +${a_nullOK.length}")
    /*Null許容型を参照するとコンパイルエラーとなり、先に
    進めない
    */
    println("Null許容だと... ${a_nullOK?.length}") //null でない場合のみlengthを適用
    println("Null許容だと... ${a_nullOK!!.length}") //nullの場合null pointer exceptionが発
    生する
    println(b.length)
    println("Null非許容の b では...${b.length}") //何も出ない
}
```

```
fun main(args: Array<String>){
    var a: String = "非Null"
    println(a.length) //非Null型の参照OK
    var b: String? = "null許容"
    //println(b.length) //Null許容型を参照するとコンパイルエラー
    if(b != null){ //nullチェック
        println(b.length) //参照できる
    }
    //whenでnullチェックしても良い
    when{ b != null -> println(b.length) }
    //!!はNullableを強制的にNotNullに変換する操作 例: b!!
```

```

println("${b!!}") //nullの場合例外処理
var d: String? = null
println(d?.length) // ?. は「安全呼び出し」演算子(safe call)
var e: String? = "null許容"
println(e?.length) //eがnullじゃなかったら文字数が表示される
/* ?: (エルビス) 演算子は、「第1項がnullではない場合は第1項を、
nullの場合には第2項を返す」演算子 */
}

```

```

class Aisatsu(val name: String){
    fun aisatsu() {
        println("Hello, ${name}");
    }
}

```

```

fun main(args: Array<String>) {
    //Aisatsu(args[0]).aisatsu()
    for(nam in args){
        println("Hello, ${nam}")
    }
}

```

```

open class Aclass1{
    fun pr1(){
        println("Aclass1のメソッドpr1")
    }
}

```

//こいつはoverrideできる

```

public class Aclass2: Aclass1(){
    public fun pr2(){
        // pr1("Aclass2内で pr1()")
    }
}

```

```
var a = Aclass2()
a.pr1()
print("Aclass2のインスタンス,aにpr1()を作用:")
println("pr2()の中で")
    }
}
```

//こいつは外から呼び出すことができる

```
fun main(args:Array<String>){
    var a2 = Aclass2()
    a2.pr1()
    a2.pr2()
}
```