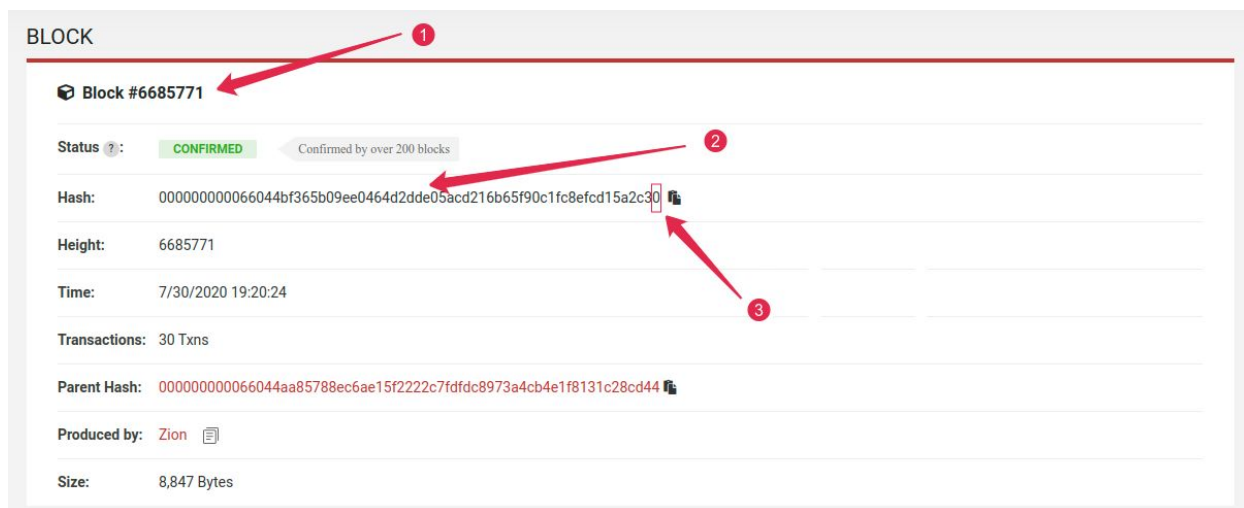


Riddle Hash инструкция пользователя

Описание игры

RiddleHASH - игра по разгадыванию последнего символа в хэше будущего блока (через два блока от блока ставки). Каждый блок в блокчейне Трон имеет уникальную криптографическую подпись - ХЭШ, состоящую из 64-х символов.

Пример данных блока (с сайта тронскан):



- 1 - номер блока
- 2 - хэш блока
- 3 - окончание хэша

Разгадка окончания хэша лежит в основе игры RiddleHASH.

Каждый символ в хэш числе это число 0 до F.

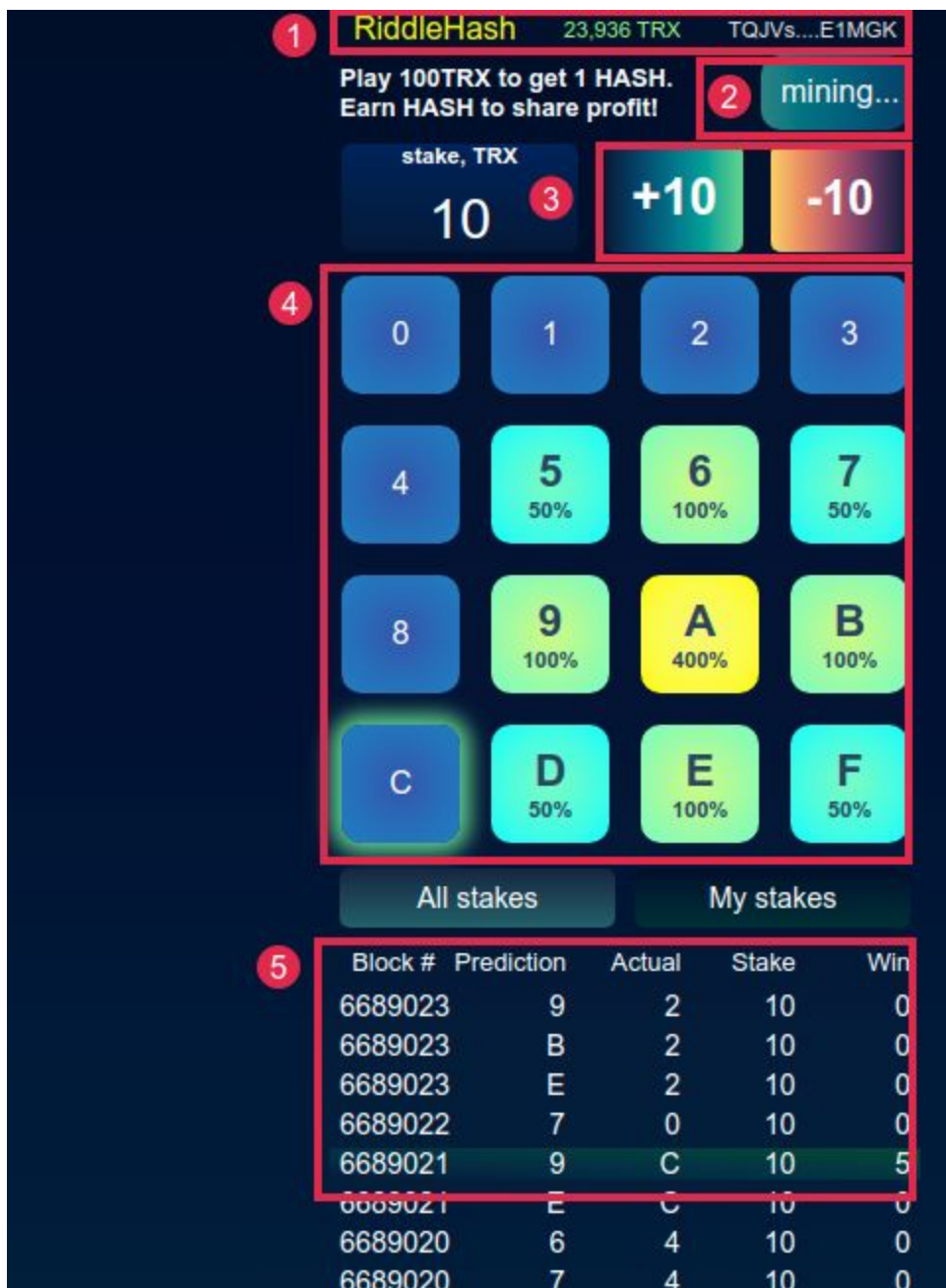
Вся алгоритмическая часть игры реализована в игровом смарт-контракте.

Интерфейс игры

Игра представляет собой одну страницу, с кнопками ставок, краткой историей ставок/выигрышей, и кнопкой “mining”.

1. информация о номере кошелька игрока и его балансе
2. кнопка “mining” - открывает форму по управлению токеном HASH и настройками реферальной программы игрока.
3. кнопка повышения/понижения ставки

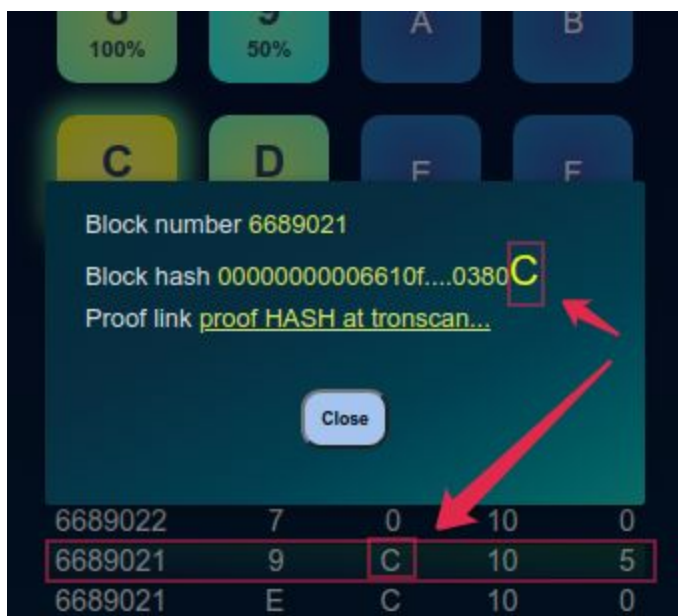
4. матрица ставок, 16 клавиш для прогноза на одно значение окончания хэша
5. история ставок, можно переключаться между “All stakes” (ставки всех игроков) и “My stakes” (ставки игрока), таблица данных каждой ставки:
 - a. “Block #” номер блока, по которому сделан прогноз
 - b. “Prediction” - прогноз игрока
 - c. “Actual” - действительное окончание хэша
 - d. “Stake” - ставка игрока
 - e. “Win” - выигрыш игрока, в зависимости от точности прогноза



Игроку предлагается сделать ставку, нажав одну из кнопок на матрице ставок (4).

Размер ставки по-умолчанию 10 TRX, его можно изменить кнопками увеличения/уменьшения ставки (3)

Проверка исхода игры



Чтобы убедиться в правильности исхода игры, можно в истории ставок нажать на строку истории - откроется окно детализации хэша блока.

Последний символ хэша блока "Block hash" должен соответствовать полю "Actual" из истории ставок, на картинке это значение "C".

Для дополнительной проверки правильности, можно нажать ссылку "proof HASH at tronscan..." - на тронскане откроется страница с информацией о блоке, где можно убедиться в правильности данных игры о хэше.

Ставка

В игре принимается ставка от 10 TRX до 100 TRX¹.

Существуют три вида выигрыша, при которых происходит выплата:

- Максимальный
- Средний
- Минимальный

На матрице ставок цветовой индикацией показано распределение выигрыша (1, 2, 3) и окончание текущего блока (5).

¹ Минимальный и максимальный размер ставки может быть изменен в будущем

1. Если окончание блока ставки будет точно соответствовать прогнозу, то произойдет максимальная выплата, многократно превышающая ставку, в данном случае в четыре раза (400%).
2. Если окончание блока ставки не будет точно соответствовать прогнозу, но будет число ближайшее по матрице, произойдет средняя выплата, в данном случае в размере ставки (100%)
3. Если окончание блока ставки не будет точно соответствовать прогнозу, но будет число близкое по матрице (по диагонали), произойдет минимальная выплата, в данном случае в размере половины ставки (50%)
4. Если окончание блока ставки не будет соответствовать прогнозу и не будет близкое по матрице, выплаты не будет.
5. Окончание текущего блока подсвечивается яркой подсветкой соответствующей кнопки.



Таким образом, на примере, в случае точного прогноза игрок получает выплату в размере 400% от ставки, в случае небольшого отклонения от прогноза получает выигрыш 100% или 50%.²

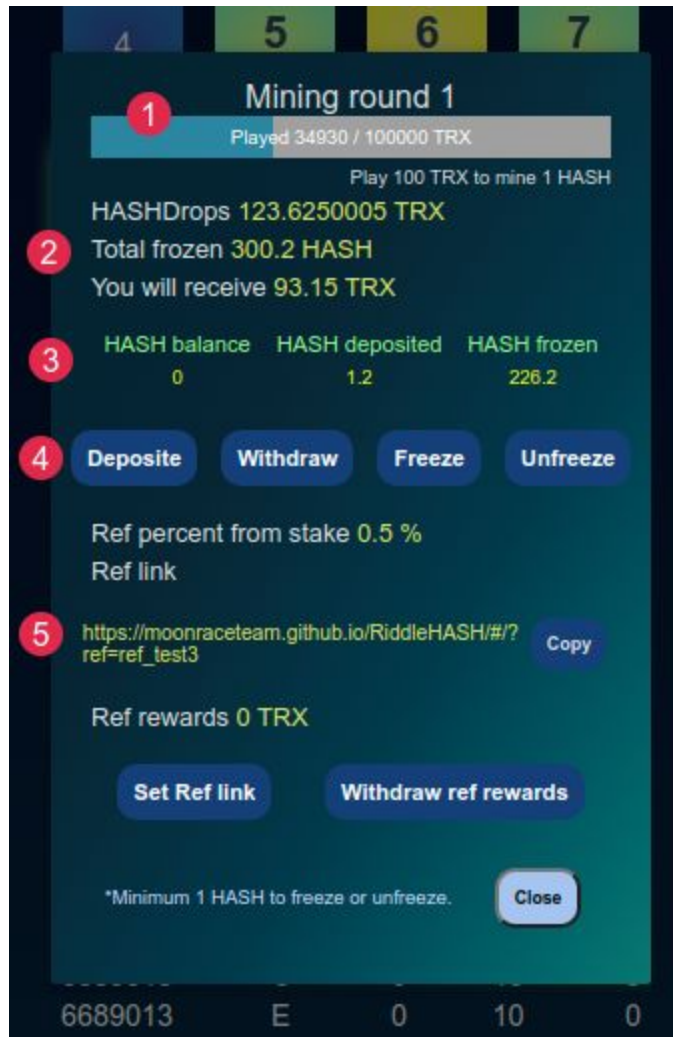
Кнопка “mining...”

Каждый игрок, кроме выигрыша по ставкам в игре, может дополнительно зарабатывать на майнинге игрового токена HASH и реферальной программе.

Токен HASH моментально начисляется каждому игроку по каждой ставке, в зависимости от размера ставки. “Замороженные” токены HASH приносят игроку дивидендный доход от части общего дохода игры (смарт-контракта игры). Подробности в разделе “[Токен HASH](#)”.

После нажатия кнопки “mining...” игроку открывается окно управления майнингом токена HASH и реферальной программы.

² Размер выигрыша может быть изменен в будущем



Описание элементов окна управления:

1. Общая статистика по игре - номер раунда и его прогрессия
2. Данные по распределению прибыли владельцам замороженных токенов HASH:
 - a. "HASHDrops" - размер распределения выигрыша среди всех владельцев замороженного HASH токена;
 - b. "Total Frozen" - всего заморожено HASH токенов;
 - c. "You will receive" - ваше вознаграждение, согласно вашей доли от замороженных токенов HASH
3. Информация по вашему балансу HASH токенов:
 - a. "HASH balance" - всего токенов HASH на кошельке (вне игрового контракта). Здесь токены которые доступны для отправки на внешние адреса;
 - b. "HASH deposited" - депонировано из кошелька на игровой контракт. Здесь копятся токены за сделанные ставки;
 - c. "HASH frozen" - замороженные токены. Эти токены участвуют в распределении прибыли (показанной в "HASHDrops");
4. Кнопки управления токеном HASH:

- a. "Deposit" - вызывает форму для отправки из "HASH balance" -> "HASH deposited";
 - b. "Withdraw" - вызывает форму для отправки из "HASH deposited" -> "HASH balance" (действие обратное "Deposit");
 - c. "Freeze" - вызывает форму для отправки из "HASH deposited" -> "HASH frozen";
 - d. "Unfreeze" - вызывает форму для отправки из "HASH frozen" -> "HASH deposited" (действие обратное "Freeze");
5. Управление реферальной программой:
- a. "Ref percent from stake" - процентная ставка с каждой ставки, сделанной по реферальной ссылке;
 - b. "Ref link" - ваша уникальная ссылка реферала, кнопка "Copy" - копирует вашу реферальную ссылку в буфер обмена;
 - c. "Ref rewards" - ваш текущий реферальный заработок, доступный к выводу;
 - d. "Set Ref Link" - кнопка открывает форму для установки своей уникальной реферальной ссылки (можно задать только один раз);
 - e. "Withdraw ref rewards" - форма для отправки реферальных TRX из игрового смарт-контракта на кошелек игрока.

Токен HASH

За каждую ставку игроку начисляется токен вознаграждения HASH.

Токен HASH позволяет игроку получать долю от прибыли смарт-контракта, доля зависит от количества замороженных HASH игрока к общему числу замороженных HASH.

Токен HASH это токен стандарта TRC-20 (аналог ERC-20), можно вывести себе на кошелек и отправить на другой адрес.

Вознаграждение токена HASH заложено в логику смарт-контракта и происходит по раундам. Каждый раунд предполагает условия для получения HASH. В первом раунде для получения 1 HASH необходимо совершить ставок суммарно на 100TRX, (если поставить 10TRX зачислится 0,1HASH). Во втором раунде нужно будет поставить 300TRX для 1 HASH и т.д. Один раунд распределяет 1000 HASH. Майнинг HASH усложняется с каждым раундом.

Таблица майнинга HASH по раундам (первые десять раундов)

Round	From TRX	To TRX	Round size, TRX	Ratio
1	0	100,000	100,000	100
2	100,000	400,000	300,000	300
3	400,000	900,000	500,000	500
4	900,000	1,600,000	700,000	700
5	1,600,000	2,500,000	900,000	900

6	2,500,000	3,600,000	1,100,000	1,100
7	3,600,000	4,900,000	1,300,000	1,300
8	4,900,000	6,400,000	1,500,000	1,500
9	6,400,000	8,100,000	1,700,000	1,700
10	8,100,000	10,000,000	1,900,000	1,900

Колонки таблицы:

- “Round” - номер раунда
- “From TRX” - начало диапазона раунда, от совершенных ставок в TRX
- “To TRX” - окончание диапазона раунда, от совершенных ставок в TRX
- “Round size, TRX” - размер раунда в TRX
- “Ratio” - соотношение ставки к начислению HASH, (сколько нужно поставить TRX чтобы заработать 1 HASH)

Реферальная программа

Каждому игроку доступна реферальная программа, позволяющая зарегистрировать свою уникальную ссылку и привлекать других игроков.

С каждого игрока, зашедшего под ссылкой владельцу ссылки начисляется 0,5% от каждой ставки, вне зависимости от исхода ставки.

Начисление происходит сразу после ставки. Реферальные отчисления аккумулируются на смарт-контракте и владелец ссылки может самостоятельно вывести себе эти монеты.