**《网络被攻击过程图形化显示系统的 设计与实现》**

**经济决策方法及预算**

小组：最后一组

**修订记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **修订描述** | **修订者** |
| 2020.9.9 | v1.0 | 初稿 | 陈雨 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目 录

[1.基本信息 2](#_Toc50539976)

[2.经济决策方法 2](#_Toc50539977)

[2.1经济决策的过程和准则 2](#_Toc50539978)

[2.2具体的决策准则 2](#_Toc50539979)

[3.预算 3](#_Toc50539980)

# 1.基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称 | 网络被攻击过程图形化显示系统的设计与实现 |
| 项目经理 | 柯杭 |
| 小组成员 | 柯杭、邱瑞亨、孙少卿、陈家辉、蒋东旭、陈雨、程彤、张学庆 |
| 周期 | 2020.9.7-2020.9.25 |

# 2.经济决策方法

## 2.1经济决策的过程和准则

在软件开发项目的每一个阶段，都需进行如下工作：首先，确定本阶段软件开发的范围及下一阶段开发的可能范围，决定是否可引出相关的新开发项目。其次，构造确定本阶段开发项目包含的实物期权，如推迟开发、进一步扩展开发等。再次，预估开发项目的开发成本、收益、时间和无风险折现率。特别分析成本与收益的不确定性的特征，如变化方差等。

## 2.2具体的决策准则

1 筛选可行项目：

若软件开发项目的投资机会价值（扩展NPV）大于或等于零，则项目可行。

F≥0

2 在可行项目中，选择最佳方案，投资机会价值最大方案。

# 3.预算

成本预算包括人力资源成本、软硬件资源成本、商务活动成本等，细则见下表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 细分、说明 | 金额 |
| 人力资源成本 | 人力资源的获得成本（包括招募成本、选择成本、录用成本、安置成本等） | 1000元 |
| 人力资源的开发成本（包括上岗前教育成本、岗位培训成本、脱产培训成本等） | 2000元 |
| 人力资源的使用成本（包括维持成本、奖励成本、调剂成本等） | 40000元 |
| 软硬件资源成本 | 设备费 | 20000元 |
|  | 材料费 | 2000元 |
|  | 软件采购费 | 10000元 |
| 活动成本 | 会议费 | 5000元 |
|  | 差旅费 | 10000元 |
|  | 专家咨询费 | 2000元 |
| 其他费用 | 用来支付餐费、打车等 | 8000元 |
| 总成本 | 资金总额 | 100000元 |