

## **Lab01-RequirementsPhaseDefectsChecklist**

### SuperligaGuru – Mobile App

1. Spiele der ausgewählten Meisterschaft anzeigen	Der Benutzer kann alle Spiele aus der aktuellen/vorherigen/bevorstehenden Phase und die Ergebnisse sehen, die er/sie gesetzt hat/wird.
2. Eingabe der erratenen Punktzahl des Benutzers	Der Benutzer kann die Punktzahl erraten, und je nachdem, wie knapp sie ist, werden Punkte dem Konto hinzugefügt/extrahiert.
3. Möglichkeit, eine vollständige/partielle Punktzahl zu erhalten	Abhängig von den vom Benutzer gewählten Ergebnissen werden vollständige/Teilbewertungen genommen/hinzugefügt.
4.POTM	Pro Spiel kann der Benutzer einen Spieler auswählen, der zum "Player of the Match" ernannt wird.
5.POTW	Pro Spieltag kann der Nutzer einen Spieler auswählen, der zum "Player of the Week" ernannt wird.
6. Möglichkeit, die Punkte eines Spiels pro Etappe zu verdoppeln	Pro Spieltag darf der Benutzer einem einzelnen Match "2X BOOST" geben.
7. Ergebnissvorschlag	Pro Spiel gibt es einen Vorschlag mit dem möglichen Ergebnis, basiert auf Lineare Regression.
8.Nationale Rankings anzeigen	Der Benutzer kann sehen, wo er sich in dem nationalen Top befindet.
( <b>NEU</b> geschrieben) Online Datenbank	Alle Benutzer, Spiele, Einträge etc. sind in dem Firestore Datenbank gespeichert. Dafür braucht man eine Internetverbindung.
( <b>NEU</b> geschrieben) Firebase Authentication	Man kann ein neues Konto mit Firebase Auth erstellen (und später loggen und ausloggen). Dafür braucht man eine E-Mail-Adresse.

Nei n.	Prüfpunkt/Mängel erklärung	JA	N/A
R01	Die Anforderungen sind unvollständig.		X
R02	Es fehlen Anforderungen .	X	
R03	Die Anforderungen sind falsch.		X
R04	Die Initialisierung des Systemzustands wurde nicht berücksichtigt	X	
R05	Die Funktionen sind nicht ausreichend definiert.		X
R06	Die Bedürfnisse der Nutzer werden unzureichend angegeben.		X
R07	Kommentare.	X	