

## Die Anforderungen

01.Kontext und Anforderung: Vlad ist auf unsere Webseite, und er will sein eigenes Konto haben, mit seine eigene Informationen. Das Konto enthalt mehrere Eigenschaften, und zwar : Anwendungsname(username), Vorname, Familienname, Passwort,Telfonnummer,email.

Vlad will aufgrund unsere Spiele, immer sehen, wie viele Punkte er hat, damit er sich mit andere Leute vergleichen kann

02.Tudor entwarf und implemetierte eine Java-Anwendung mit den folgende Funktionen. Es wurde 3 Schichten Architektur verwendet.

03.1.F. Die Anwendung erschafft ein Konto, und muss von dem User die folgende Inputs bekommen. Username,Vorname,Familienname,email,password,Telefonnummer.

04.2.F.Zeigen sie die Anzahl der User mit gute Konto Details

05.3.F.Testranking, wodurch man sehen kann,auf welche Position man, im Funktion von Punkte sich befindet

06.4.F.Zeigen sie dass man ein User auch andern kann

07.5.F.Zeigen sie dass main ein User auch aktivieren/deaktivieren kann