

Сервис по осуществлению рассылок на телефонные номера (продукт реализован под ключ)

Описание: Разрабатывал сервис по рассылке сообщений, работа с личным кабинетом, смс шлюзом, электронными письмами, и разработка рест-апи сервисов для всеобщего пользования данными сервисами. В продукте было несколько сервисов, из которых два основных это личный кабинет и распределительный сервис, пользователь взаимодействует с личным кабинетом, а при желании получает доступ к апи продукта, через которое уже может почти напрямую взаимодействовать с распределительным сервисом через который и происходит рассылка сообщений, сложность продукта заключалась в гибкости изменений и подстройки под большую нагрузку системы.

Проект успешно завершен, запущен, и поддерживался мной долгий промежуток времени, насколько мне известно он работает до сих пор

Стек:

- Python 3.10,
- Django 4.1,
- DjangoRestFramework 3.15,
- Ubuntu 20.04,
- Docker,

- Docker Compose,
- Celery,
- PosrgeSQL,
- Redis,
- Git,
- Github,
- Poetry.

Работа над продуктом "Sobank.Online"

Описание: Работа с командой над сервисом по предоставлению услуг о выдаче кредитных карт, ипотеки, кредита наличными и не только, поддержание и доработка продукта В команде, работа по Agile (вначале у нас был Kanban, после Scrum), усовершенствование проекта и его поддержка

Проект полностью готов и поддерживается на данный момент

Стек:

- Python 3.8-3.11,
- FastApi
- Ubuntu 20.04,
- Docker,
- Docker Compose,
- Dependency Injector
- Mongo,
- PosrgeSQL,
- Redis,
- Git,
- GitLab,
- Poetry.

Приватная CRM система для службы доставки (продукт реализован под ключ)

Описание: Разрабатывал веб-приложение для работы компании по доставке, а конкретно полноценную локальную црм, для работы с клиентами, их учёта, и работы с информацией, создание рассылки, анализ маркетинговых приложений, и мониторинг всей доступной информации. Работа с рассылкой по почте, по телефонным номерам.

Проект успешно завершен и насколько мне известно существует, работает, поддерживается и используется до сих пор

Стек:

- Python3.10,
- Django 4,
- JS,
- HTML,
- CSS,
- PostgreSQL,
- Celery,
- Redis,
- Docker,
- Docker-Compose,
- Ubuntu 20.04,
- Loguru,

- Poetry,
- Git,
- Github.

REST-API для нескольких сервисов, и дополнительный сервис для обработки некоторой новой логики продукт (продукт реализован под ключ)

Описание: Разработка рест-апи для создания апи между фронтом и несколькими сервисами одновременно, получение данных, обработка, валидация, вместе с тестированием и документирование кода.

Проект успешно завершен.

Стек:

- Python3.10,
- FastApi,
- PostgreSQL,
- SQLAlchemy,
- SentrySDK,
- Pytest,
- Sphinx,
- Swagger,
- Ubuntu 20.04 LTS,
- Docker,
- Docker-Compose,
- Loguru,
- Git,
- Github,
- Poetry.

Десктопное приложение для стриминга видео с веб-камеры и трансляция 3D объекта с помощью OpenGL (продукт реализован под ключ)

Описание: Разрабатывал десктопное приложение для работы с 3D графикой (opengl) и потоковой передачей видео одновременно, в приложении была использована многопоточность, создавал также для данного приложения отзывчивый и адаптивный интерфейс, использовал также с ним и css. Цель самого приложения принимать 2 транслирующих потока, один 3D объект, который я обрабатывал и выводил с помощью OpenGL, и второй поток просто видео, которое я обрабатывал уже с помощью самого PySide6.

Проект успешно завершен.

Стек:

- Python3.9,
- PySide6,
- PyOpenGL,
- NumPy,
- CSS,
- Loguru,
- Poetry,
- Git,
- Github.

Работа с проектом по доставке "Токио Сити"

Описание: Работа с ORM Django, а именно оптимизация запросов системы, анализ SQL запросов, уменьшение кол-ва запросов и длительности их выполнения.

Проектная занятость по задаче оптимизации работы с базой данных успешно завершена.

Стек:

- Python 3.7,
- Django 3.1,
- DjangoRestFramework,
- Docker,
- MySQL,
- Git,
- Gitlab,
- Poetry.

Мой проект на Unity "SpaceAdventure"

Описание: Создание игры в стиле "олдскул", набором уровней которых будут старые добрые игры, по типу "Star Invater", "Tetris", "Snake" и другие, добавление в игру щипотку новизны, сюжета, прокачки, и в общем совершенствование навыков на с# и Unity

Проект успешно разрабатывается, есть полноценное Техническое задание, Виденье проекта и уже какой-ни-какой результат

<https://github.com/moonvent/SpaceAdventure>

Стек:

- С#
- Unity

Мой проект на Unity "RaceGame"

Описание: Проект подразумевал под собой создание гоночной игры на Unity, для изучения языка программирования C# и игрового фреймворка Unity. В ходе разработки были изучены азы и не только работы с Unity и самого языка C#, была проведена работа в Blender и изучение Photoshop и не только для работы с граф. составляющей игры.

Проект завершен на стадии прототипирования, для данного проекта нужно больше инвестиций и средств коими в данный момент я не обладаю

<https://github.com/moonvent/RaceGame>

Стек:

- C#
- Unity

Мой проект "Keygram"

Описание: Desktopное приложение для замены телеграмма, а именно его аналог которым можно управлять полностью одной клавиатурой, проект успешно завершен и в него добавлены некоторые улучшайзеры, по типу безграничное увеличение скорости медиа, отсутствие хранения данных на компьютере у пользователя в сторону большей безопасности и так далее

Проект успешно завершен.

<https://github.com/moonvent/Keygram>

Стек:

- Python3.10,
- PySide6,
- Telethon,
- Aiogram,
- SQLAlchemy,
- Loguru,
- Git,
- Github,
- Poetry.

Веб-приложение "Агригатор цен с Яндекс Маркета" (продукт реализован под ключ)

Описание: Разрабатывал веб-приложения, из них зачастую что-либо вместе, например писал приложение

для актуализации цен конкурентов с маркетплейса яндекса, дополнительно под это ещё создавал ТГ бота, и был на поддержке данного продукта небольшой промежуток времени.

Проект успешно завершен.

Стек:

- Python3.6,
- JS,
- HTML,
- CSS,
- Django,
- Celery,
- Redis,
- Telebot,
- Mysql,
- Request,
- Ubuntu 18.04 LTS,
- Docker,
- Docker-compose,
- Loguru,
- Git,
- Github.

Мой проект "Village" в PyGame

Описание: Немного изучал PyGame, создал механики передвижения персонажа и мира, возвышенностей и тупиков, проект создан был для изучения данной библиотеки, завершаться не планируется однако иногда посмотреть и создать какую-то механику, почему нет.

Проект прошел стадию прототипирования, было выявлено отсутствие интереса к технологии, посему был досрочно завершен.

<https://github.com/moonvent/village>

Стек:

- Python3.9,
- PyGame,
- PyTest,
- Loguru,
- Git,
- Github,
- Poetry.

Мобильное приложение для работы с электронной почтой под IOS для iPhone

Описание: Нужно было разработать приложение под IOS для работы с почтовыми ящиками, нужна была интеграция с **GMAIL**, **YANDEX**, **MAIL**, нужны были возможности:

- Получать письма;
- Отправлять письма;
- Поддерживать форматирование писем;
- Производить шифрование писем;

Проект успешно завершен:

<https://github.com/moonvent/Swifting>

Стек:

- Swift
- SwiftUI
- Обработка почты была дополнительно в REST-API сделанном на Python

Мобильное приложение для работы с железом телефона на Android

Описание: Нужно было реализовать удобное приложение для работы с железом устройства на Android (версии 6), а именно:

- Включение Bluetooth
- Включение Wifi
- Перевод телефона в один из звуковых режимов
- Включение Мобильной Сети
- Настройка яркости / автояркости
- Настройка макросов, чтоб одновременно запускалось несколько задач

Проект успешно завершен:

<https://github.com/moonvent/Vedroid>

Стек:

- Kotlin

