

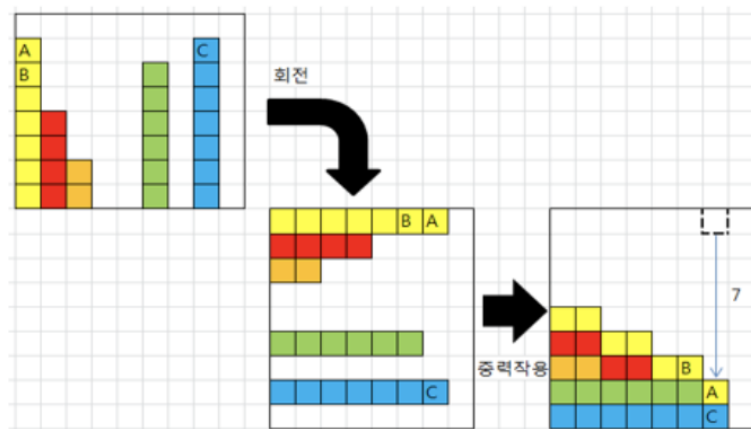
List I

Title	Directory	비고
Gravity	연습문제_1	ppt
4828_min_max	4828_min_max	learn
4835_sumofintervals	4835_sumofintervals	learn
1206_view	1206_view	HW

연습문제 1 - Gravity

✔ 그림 설명

- 아래 예) 총 26개의 상자가 회전 후, 오른쪽 방 그림의 상태가 된다. A 상자의 낙차가 7로 가장 크므로 7을 리턴하면 된다.
- 회전 결과, B상자의 낙차는 6, C상자의 낙차는 1이다.



✔ 배열 활용 예제 : Gravity

- 상자들이 쌓여있는 방이 있다. 방이 오른쪽으로 90도 회전하여 상자들이 중력의 영향을 받아 낙하한다고 할 때, 낙차가 가장 큰 상자를 구하여 그 낙차를 리턴 하는 프로그램을 작성하시오.
- 중력은 회전이 완료된 후 적용된다.
- 상자들은 모두 한쪽 벽면에 붙여진 상태로 쌓여 2차원의 형태를 이루며 벽에서 떨어져서 쌓인 상자는 없다.
- 방의 가로길이는 항상 100이며, 세로 길이도 항상 100이다.
- 즉, 상자는 최소 0, 최대 100 높이로 쌓을 수 있다.

input

```
3
9
7 4 2 0 0 6 0 7 0
9
7 4 2 0 0 6 7 7 0
20
52 56 38 77 43 31 11 87 68 64 88 76 56 59 46 57 75 85 65 53
```

output







```
#1 7
#2 6
#3 13
```

Learn Course

SW Expert Academy

[학습 추천을 위한 레벨 테스트](#) | [신입 SW 역량테스트란?](#) | [상시 SW 역량테스트 접수하기](#)

[CODE](#) **[LEARN](#)** [TALK](#) [Bixby](#) [CODE BATTLE](#) [Q](#) [김구현](#)

Learn Intensive Study 프로그래밍 역량강화를 위한 필수 이론 및 지식을 개인 역량에 따라 스스로 학습할 수 있도록 다양한 유형의 학습 콘텐츠를 제공합니다.	Course	Bixby	Visual Reference Code
 Computational Thinking 단편적인 학습에서 벗어나 복합적 사고로 나가는 수단으로, 창의적 문제를 해결하는 핵심 능력을 키울 수 있는 학습 내용으로 구성 되어 있습니다.	 Programming Beginner 프로그래밍을 처음 시작하는 단계에 필요한 학습내용(프로그래밍 언어 등)으로 구성 되어 있습니다.		
 Programming Intermediate 프로그래밍을 하기 위한 기본 내용을 학습할 수 있습니다.	 Programming Advanced 프로그래밍 기본 다음 단계로 기본 프로그래밍을 응용하여 적용할 수 있는 역량을 키울 수 있습니다.		
 Programming Professional 프로그래밍 응용 다음 단계로 근본적인 프로그래밍 구조에 접근할 수 있는 학습 내용으로 구성되어 있습니다.	 Programming - Solving SW 문제풀이 해설 강의입니다.		