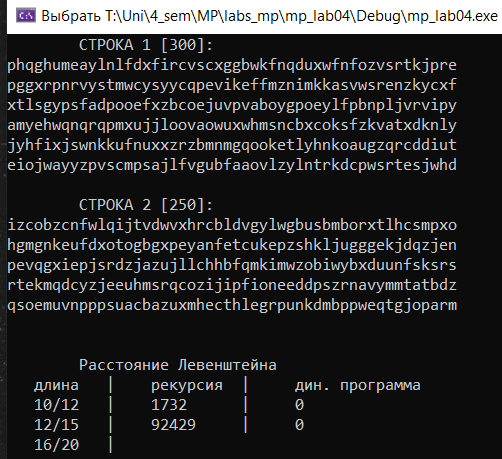
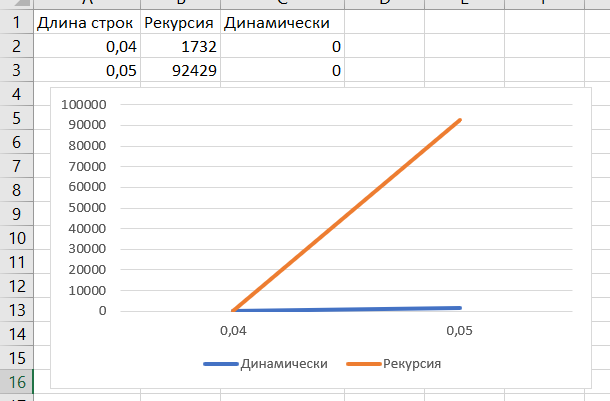
ЛР 4

Вариант 10

Задание 1-3





Динамический гораздо быстрее рекурсивного

Задание 4

Реализовать вручную пример вычисления дистанции Левенштейна при помощи рекурсивного алгоритма

Строки: Ель, Дрель

= 2

Ответ: 2



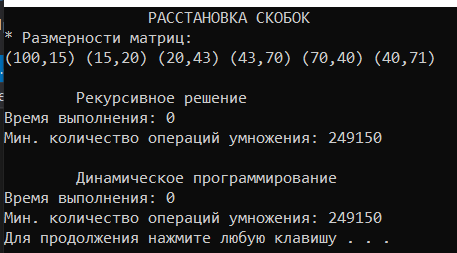
Задание 5

Выполнить сравнительный анализ времени, затраченного на решение задачи об оптимальной расстановке скобок при умножении нескольких матриц для двух методов решения (рекурсивное решение, динамическое программирование). Размерность матриц взять в соответствии с вариантом. Объяснить в отчете принцип расставления скобок по итоговой матрице.

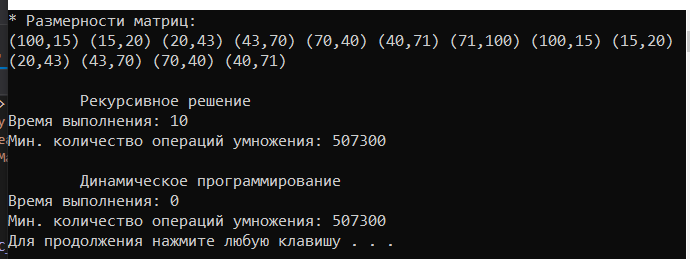
100\*15, 15\*20, 20\*43, 43\*70, 70\*40, 40\*71

С этими матрицами ПК слишком быстро вычислял обоими способами, для демонстрации разницы во времени я 2 и 3 раза продублировала их.

6 матриц:



13 матриц:



20 матриц:

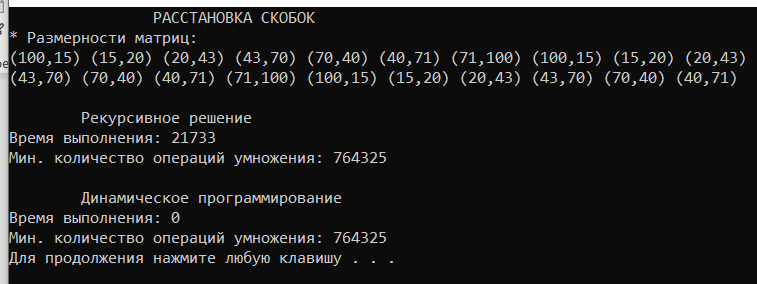


График:

