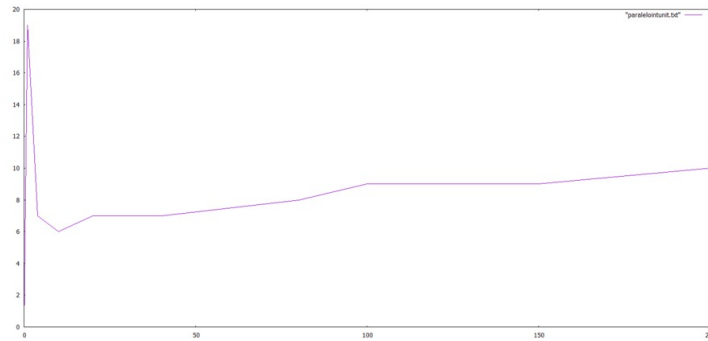


# Servidor con y sin pool

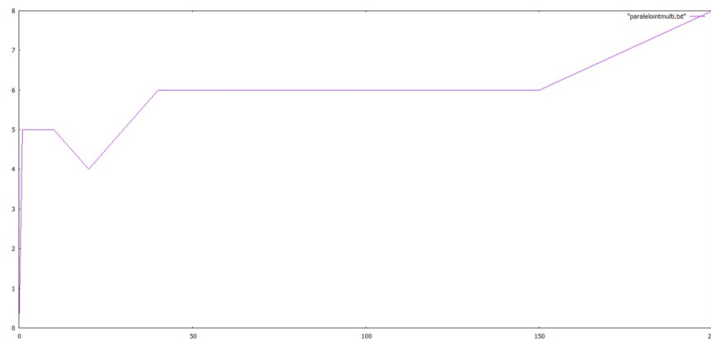
Moisés Guerrero López

December 2, 2016

Todos estos ejercicios se han realizado con el coeficiente de bloqueo de 0, sobre la funcion  $f(x)=x$  del metodo de MonteCarlo y el tiempo se representa en el eje y de la grafica en milisegundos.

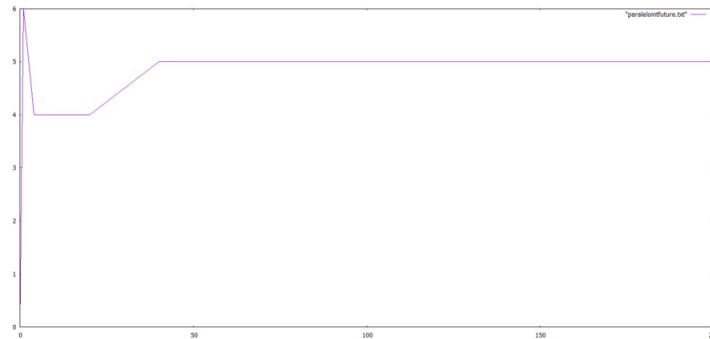


Usando un contador compartido vemos que cuando usamo el numero de hilos menor que el numero de nucleos da un pico de tiempo bastante destacable, en cuantro al resto vemos que va aumentando a medido que aumenta la cantidad de numero a comprobar



Esta vez usando un contador local para cada hilo vemos que el tiempo se mantiene bastante estable a medida que aumentamos el numero de hilos a comprobar aumentado solo en ciertas partes de la grafica,luego el tiempo no es muy variable.Tambien debemos destacar el gran descenso de tiempo que se puede observar, sin embargo le quitaremos importancia ya que sera debido a la

implementacion del programa.



Esta vez usando la interfaz Callable podemos observar un tiempo muy estable y muy similar al numero de nucleos del procesador, sin embargo al igual que con el contador global vemos un pico de tiempo, pero es mucho menos exagerado y seguramente tambien se deba a cuando el numero de hilos es menor que el numero de nucleos.

En conclusión, aunque en este ejemplo las mejores no sean tan significativas se puede dejar claro que el uso de contadores compartidos sobrecarga mas nuestro procesador y que la interfaz Callable es mucho mas eficiente que la interfaz Runnable