

JSP 내장 객체

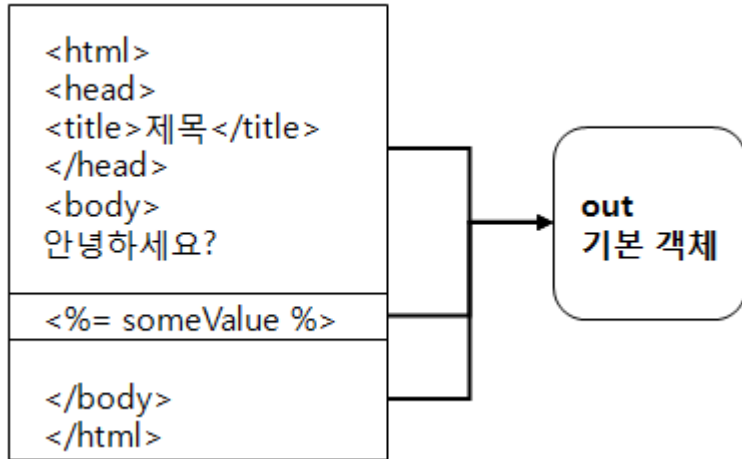
The background features a large, abstract graphic composed of several overlapping, wavy, ribbon-like shapes in various shades of green and white. These shapes flow from the left side towards the right, creating a sense of movement. A solid dark green horizontal bar is positioned at the very bottom of the image.

주요 기본 객체

기본 객체	실제 타입	설명
request	<code>javax.servlet.http.HttpServletRequest</code> 또는 <code>javax.servlet.ServletRequest</code>	클라이언트의 요청 정보를 저장한다.
response	<code>javax.servlet.http.HttpServletResponse</code> 또는 <code>javax.servlet.ServletResponse</code>	응답 정보를 저장한다.
pageContext	<code>javax.servlet.jsp.PageContext</code>	JSP 페이지에 대한 정보를 저장한다.
session	<code>javax.servlet.http.HttpSession</code>	HTTP 세션 정보를 저장한다.
application	<code>javax.servlet.ServletContext</code>	웹 어플리케이션에 대한 정보를 저장한다.
out	<code>javax.servlet.jsp.JspWriter</code>	JSP 페이지가 생성하는 결과를 출력할 때 사용되는 출력 스트림이다.
config	<code>javax.servlet.ServletConfig</code>	JSP 페이지에 대한 설정 정보를 저장한다.
page	<code>java.lang.Object</code>	JSP 페이지를 구현한 자바 클래스 인스턴스이다.
exception	<code>java.lang.Throwable</code>	예외 객체. 에러 페이지에서만 사용된다.

out 기본 객체

- JSP 페이지가 생성하는 모든 내용은 out 기본 객체를 통해서 전송



- 복잡한 if-else 사용시 out 기본 객체 사용하면 편리

```
<%  
    if (grade > 10) {  
        out.println(gradeStringA);  
    } else if (grade > 5) {  
        out.println(gradeStringB);  
    }  
%>
```

out 기본 객체 주요 메서드

■ 출력 메서드

- print() - 데이터를 출력한다.
- println() - 데이터를 출력하고, \r\n(또는 \n)을 출력한다.
- newline() - \r\n(또는 \n)을 출력한다.

■ 버퍼 관련 메서드

- int getBufferSize() - 버퍼의 크기를 구한다.
- int getRemaining() - 현재 버퍼의 남은 크기를 구한다.
- clear() - 버퍼의 내용을 비운다. 만약 버퍼가 이미 플러시 되었다면 IOException을 발생시킨다.
- clearBuffer() - 버퍼의 내용을 비운다.
- flush() - 버퍼를 플러시 한다.
- boolean isAutoFlush() - 버퍼가 다 찼을 때 자동으로 플러시 할 경우 true를 리턴한다.

pageContext 기본 객체

- 다른 기본 객체에 대한 접근 메서드 제공

메서드	리턴타입	설명
getRequest()	ServletRequest	request 기본 객체를 구한다.
getResponse()	ServletResponse	response 기본 객체를 구한다.
getSession()	HttpSession	session 기본 객체를 구한다.
getServletContext()	ServletContext	application 기본 객체를 구한다.
getServletConfig()	ServletConfig	config 기본 객체를 구한다.
getOut()	JspWriter	out 기본 객체를 구한다.
getException()	Exception	exception 기본 객체를 구한다.
getPage()	Object	page 기본 객체를 구한다.

application 기본 객체: 초기화 파라미터

- 초기화 파라미터 설정: web.xml 파일 이용

```
<context-param>  
  <description>파라미터 설명(필수 아님)</description>  
  <param-name>파라미터이름</param-name>  
  <param-value>파라미터값</param-value>  
</context-param>
```

- application 기본 객체의 초기화 파라미터 관련 기능

메서드	리턴타입	설명
getInitParameter(String name)	String	이름이 name인 웹 어플리케이션 초기화 파라미터의 값을 읽어온다. 존재하지 않을 경우 null을 리턴한다.
getInitParameterNames()	Enumeration	웹 어플리케이션 초기화 파라미터의 이름 목록을 리턴한다.

application 기본 객체: 자원 구하기

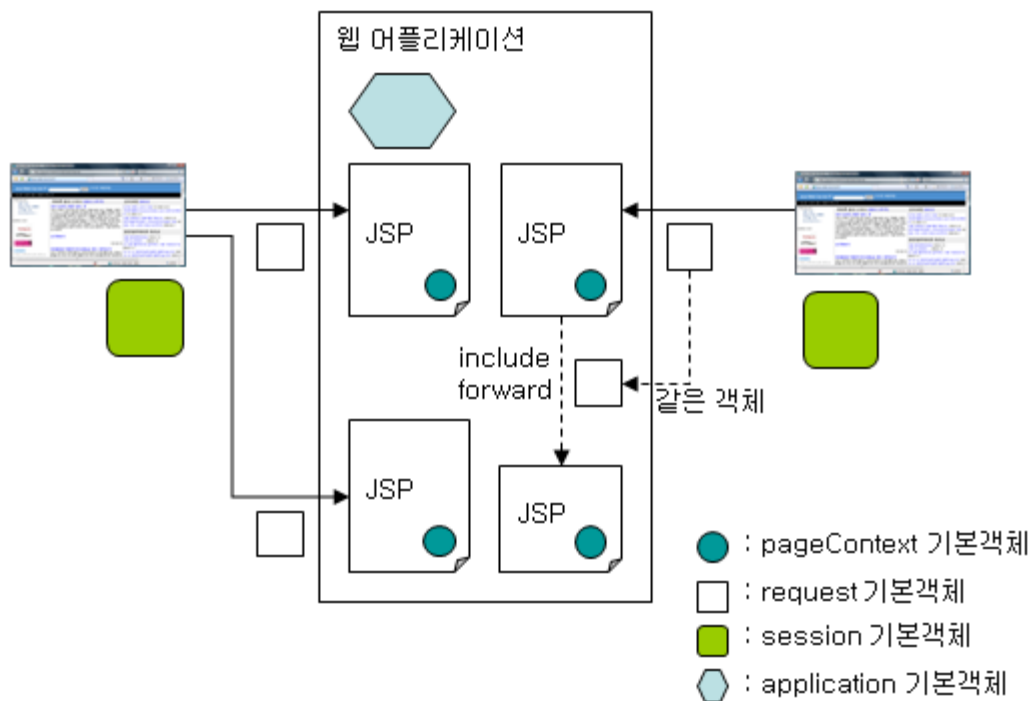
■ 자원 접근 메서드

메서드	리턴타입	설명
<code>getRealPath(String path)</code>	String	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 자원의 시스템상에서의 자원 경로를 리턴한다.
<code>getResource(String path)</code>	URL	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 자원에 접근할 수 있는 URL 객체를 리턴한다.
<code>getResourceAsStream(String path)</code>	InputStream	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 자원으로 부터 데이터를 읽어올 수 있는 InputStream 을 리턴한다.

기본 객체와 영역

■ 네 영역

- PAGE 영역 - 하나의 JSP 페이지를 처리할 때 사용되는 영역
- REQUEST 영역 - 하나의 HTTP 요청을 처리할 때 사용되는 영역
- SESSION 영역 - 하나의 웹 브라우저와 관련된 영역
- APPLICATION 영역 - 하나의 웹 어플리케이션과 관련된 영역



속성(Attribute)

- 속성 기능 제공 기본 객체
 - pageContext, request, session, application
- 속성 관련 메서드

메서드	리턴타입	설명
setAttribute(String name, Object value)	void	이름이 name 인 속성의 값을 value 로 지정한다.
getAttribute(String name)	Object	이름이 name 인 속성의 값을 구한다. 지정한 이름의 속성이 존재하지 않을 경우 null 을 리턴한다.
removeAttribute(String name)	void	이름이 name 인 속성을 삭제한다.
getAttributeNames()	Enumeration	속성의 이름 목록을 구한다. (pageContext 기본 객체는 이 메서드를 제공하지 않는다.)

속성의 활용

기본 객체	영역	쓰임새
pageContext	PAGE	(한번의 요청을 처리하는) 하나의 JSP 페이지 내에서 공유될 값을 저장한다.
request	REQUEST	한번의 요청을 처리하는 데 사용되는 모든 JSP 페이지에서 공유될 값을 저장한다.
session	SESSION	한 사용자와 관련된 정보를 JSP 들이 공유하기 위해서 사용된다.
application	APPLICATION	모든 사용자와 관련해서 공유할 정보를 저장한다.