

Morik Password Manager

Programmentwurf

von

Moritz Gutfleisch

und

Erik Zimmermann

Abgabedatum:	01. Februar 2018
Bearbeitungszeitraum:	01.10.2017 - 31.01.2018
Matrikelnummer, Student:	0000000, Moritz Gutfleisch
Matrikelnummer, Student:	0000000, Erik Zimmermann
Kurs:	TINF19B1
Gutachter der Dualen Hochschule:	Daniel Lindner

Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich meine Programmentwurf mit dem Thema:

Morik Password Manager

gemäß § 5 der „Studien- und Prüfungsordnung DHBW Technik“ vom 29. September 2017 selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Die Arbeit wurde bisher keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Ich versichere zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Karlsruhe, den 28. Oktober 2021

Nachname, Vorname

Abstract

- English -

This is the starting point of the Abstract. For the final bachelor thesis, there must be an abstract included in your document. So, start now writing it in German and English. The abstract is a short summary with around 200 to 250 words.

Try to include in this abstract the main question of your work, the methods you used or the main results of your work.

Abstract

- *Deutsch* -

Dies ist der Beginn des Abstracts. Für die finale Bachelorarbeit musst du ein Abstract in deinem Dokument mit einbauen. So, schreibe es am besten jetzt in Deutsch und Englisch. Das Abstract ist eine kurze Zusammenfassung mit ca. 200 bis 250 Wörtern.

Versuche in das Abstract folgende Punkte aufzunehmen: Fragestellung der Arbeit, methodische Vorgehensweise oder die Hauptergebnisse deiner Arbeit.

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	V
Abbildungsverzeichnis	VI
Tabellenverzeichnis	VII
Quellcodeverzeichnis	VIII
1 Einleitung	1
2 Clean Architecture	2
2.1 Plugins	2

Abkürzungsverzeichnis

SQL Structured Query Language

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Quellcodeverzeichnis

1 Einleitung

2 Clean Architecture

2.1 Plugins

2.1.1 Datenbank

Die Datenbank stellt eines der Plugins dar. Als Technologie wurde hier eine SQLite3 Datenbank verwendet. Die konkrete Implementierung der Schnittstelle zur SQLite-Datenbank befindet sich in der Klasse *SQLiteDatabase* (<https://github.com/moorts/Morik/blob/main/src/plugins/database/SQLiteDatabase.h>). Diese Klasse erbt von der abstrakten Klasse *AbstractDatabase* (<https://github.com/moorts/Morik/blob/main/src/application/AbstractDatabase.h>), die sich in der Applikationsschicht befindet. Hierdurch wird eine Dependency Inversion erreicht, da nun eine *AbstractDatabase* von anderen Klassen verwendet werden kann, um SQL-Befehle auf der Datenbank auszuführen, statt eine konkrete *SQLiteDatabase* zu verwenden, was die Abhängigkeit von innen nach außen laufen lassen würde. Der Klasse *DbInterface* (<https://github.com/moorts/Morik/blob/main/src/application/DbInterface.h>) wird im Konstruktor eine solche *AbstractDatabase* übergeben, was die Dependency Injection umsetzt. Des Weiteren implementiert die Klasse *DbInterface* die eigentliche Funktionalität in Form der SQL-Anweisungen und führt diese lediglich über die konkrete Implementierung der *AbstractDatabase* in der Datenbank aus. Somit geht keine Funktionalität verloren, wenn das Plugin durch eine andere Datenbanktechnologie ausgetauscht wird.