

Hackaton

Design Mockup

Den tekniska utveckling vi bevittnar idag har gjort det möjligt för alla som äger mobil tillgång till tusentals webbplatser via mobiltelefoner.

Detta gör det absolut nödvändigt att vi, som webbutvecklare hanterar flexibelt och håller jämna steg med denna utveckling genom att skapa .webbplatser som kan visas på mobila och surfplattor

Det är viktigt att varje webbutvecklare veta att personer som använder mobiler för att surfa webbsidor är mycket mer än de som surfar på sajterna via datorer.

På grund av vikten av denna sak använde jag Bootstrap för att göra innehållsvisningen lätt att bläddra och kan visas på mobilskärmen.

Kravlista

Innan varje projekt påbörjas måste det finnas grundläggande krav för .genomföra projektet såsom tiden

Det vill jag säga att det måste finnas en specifik tidsperiod för att genomföra detta projekt, med hänsyn tagen till flera faktorer som kan påverka det uppsatta schemat.

Budget:

De personer som ansvarar för detta projekt måste följa de ekonomiska anslagen som har lagts för att slutföra detta projekt och kostnaden bör inte .vara större än den budget som har satts upp

Projektgenomförande:

Webb projektet ska vara lättskött och lätt att för vidare utveckling i framtiden.

Det bör finnas flera alternativ i det fall API:et leverantören slutar fungera så att de tillgängliga alternativen måste beaktas.

Reflektion

Jag designade API:et med hjälp av API:et från NASA, som i sin tur inkluderar alla bilder som tagits av de tre NASA-fordonen på Mars yta, och på så sätt visas den för användare som vill se bilder tagna från Mars yta, så att designen av API:t är enkel och visar bilderna enligt datumet Var bilden togs och från vilket fordon bilden togs.

Jag har använt Java Script för att kunna designera API:et genom att använda:

```
async function send Api Request(url) { get response = await fetch(url);  
let data = await response.json(); return data; }
```

Och för designen har jag använt Bootstrap.

Kraven för API:et som jag har skapat är att visa bilder tagna från Mars yta och för att göra detta var jag tvungen att använda API:et från NASA för att visa dessa bilder, Så att om vi ville göra detta utan att använda API:t var kostnaden för projektet mycket stor, och det krävde lång tid, planering och enorma mänskliga och materiella kapaciteter.

Och här kommer idén med API:et för att visa och återanvända informationen vi vill visa utan att skapa ett integrerat projekt från grunden så att användningen av API:et är lätt att underhålla och använda så att det

inte tar mycket tid att underhålla eller utveckla och modifiera den i framtiden

Informationen som finns tillgänglig i API-länken som jag använde är namnen på fordonen på Mars yta och hur många bilder som finns tillgängliga på en sida utöver datumet för bilderna som togs.

Fördelarna med applikationen var att det var ett enkelt sätt att få information och bilder från NASA genom att använda API så att informationen visades på mobilen och datorn.

De negativa och svårigheter jag stötte på är att styra hur informationen visas för användaren, eftersom det bara var möjligt för mig att använda informationen som var tillgänglig via API:et och visa den igen för användaren.