

Compilation M1

Félix Jamet, Mica Ménard

Avril 2018

Contents

1	Types des grammaires	2
2	Grammaires LL(k)	2
2.1	First(N)	2
2.2	Follow(N)	2
2.3	Grammaire LL(1)	3
3	Projet compilo	3
3.1	Définitions	3
3.2	Schémas	3
3.3	Processus divers	3
3.3.1	Scan G_0	3
3.3.2	Scan GPL	4
3.3.3	Action G_0	4
3.4	Construction de la grammaire G_0	4
3.4.1	Notation B.N.F.	4
3.4.2	Règle 1	4
3.4.3	Règle 2	5
3.4.4	Règle 3	5
3.4.5	Règle 4	5
3.4.6	Règle 5	5
3.5	Structure de données	5
3.6	Construction des 5 Arbres	5
3.6.1	Fonctions Gen*	5
3.6.2	Arbres	6
3.7	Scan G_0	8
3.8	Action G_0	9
3.9	Exemple	9
3.9.1	Pile	10
3.9.2	Dictionnaires	10
3.9.3	Compilation	10
3.9.4	Arbre GPL	11
4	Tables S.R.	12
4.1	Algorithme Table Analyse L.R.	12
4.2	Astuces de construction de la table SR	12
4.3	Génération automatique de la table SR	12
4.3.1	Opérateurs \doteq , $>$, et $<$	12

4.4	Exemple de génération de table S.R.	13
4.4.1	GPL	13
4.4.2	Fenêtre	13
4.4.3	Questions	13
4.4.4	Dérivation	13
4.4.5	Arbre et poignées	13
5	Génération de code	13
5.1	Mnémoniques associés à un accumulateur	13
5.2	Registres	13

1 Types des grammaires

0 grammaires de type C

1 grammaires contextuelles (CS) $\gamma \rightarrow \beta$ avec $\|\gamma\| \leq \|\beta\|$

2 grammaires non contextuelles (CF) $A \rightarrow B$ avec $A \in V_N, B \in V^+$

3 grammaires régulières

$$\begin{cases} A \rightarrow aB \\ A \rightarrow a \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} A \rightarrow Ba \\ A \rightarrow a \end{cases}$$

Le langage L généré par une grammaire G est tel que:

$$L(G) = \{x \in V_T^* / S \xRightarrow{*} x\}$$

S étant ici le symbole de départ de la grammaire G (*start symbol*).

l'intersection de deux langages de type x n'est pas forcément de type x .

2 Grammaires LL(k)

k est une mesure de l'ambiguïté. Représente le nombre de caractères qu'il est nécessaire de regarder pour déterminer quelle règle utiliser. Bien entendu, les règles LL(1) sont préférables.

2.1 First(N)

- Si $N \rightarrow A \dots$ alors $First(N) = First(A)$
- Si $N \rightarrow c \dots$ alors $First(N) = \{c\}$
- Si $N \rightarrow A.B \dots$ et si $A \xRightarrow{*} \epsilon$ alors $First(N) = First(B)$

Avec " $\xRightarrow{*}$ " signifiant "se derive en".

Il ne s'agit pas d'appliquer une règle à chaque fois, mais plutôt d'appliquer toutes les règles possibles.

2.2 Follow(N)

- Si $A \rightarrow \dots Nc \dots$ alors $Follow(N) = \{c\}$
- Si $A \rightarrow \dots NB \dots$ alors $Follow(N) = First(B)$
- Si $A \rightarrow N \dots$ alors $Follow(N) = Follow(A)$

Concernant la dernière règle, hippolyte a noté: - Si $A \rightarrow \dots N$ alors $Follow(N) = Follow(A)$
À déterminer.

2.3 Grammaire LL(1)

- si $A \rightarrow \alpha_1 / \alpha_2 / \dots / \alpha_n$ alors

$$Prem(\alpha_i) \cap Prem(\alpha_j) = \Phi, \forall i \neq j$$

- si $A \Rightarrow \epsilon$ on doit avoir $Prem(A) \cap Suiv(A) = \Phi$

Si une règle ne possède qu'une dérivation, la règle 1 ne s'applique pas. Si une règle ne possède pas de suiv, la règle 2 ne s'applique pas.

3 Projet compilo

3.1 Définitions

GPL Grammaire Petit Langage

Scanner analyseur lexical, découpe du texte en unités syntaxiquement corrects (tokens)

Parseur analyse syntaxique, s'assure que les tokens soient syntaxiquement corrects

3.2 Schémas

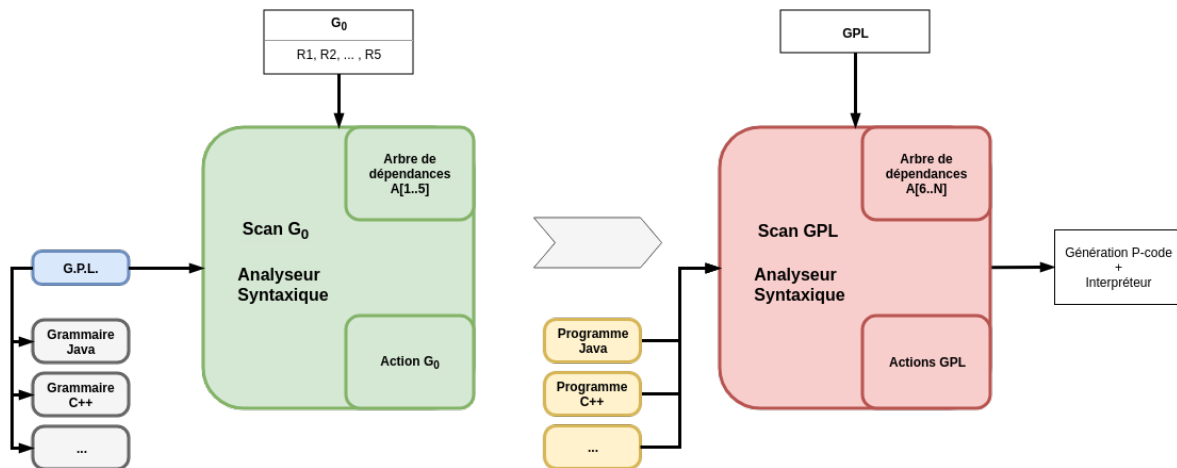


Figure 1: Projet Compilo

3.3 Processus divers

3.3.1 Scan G_0

Scanne les

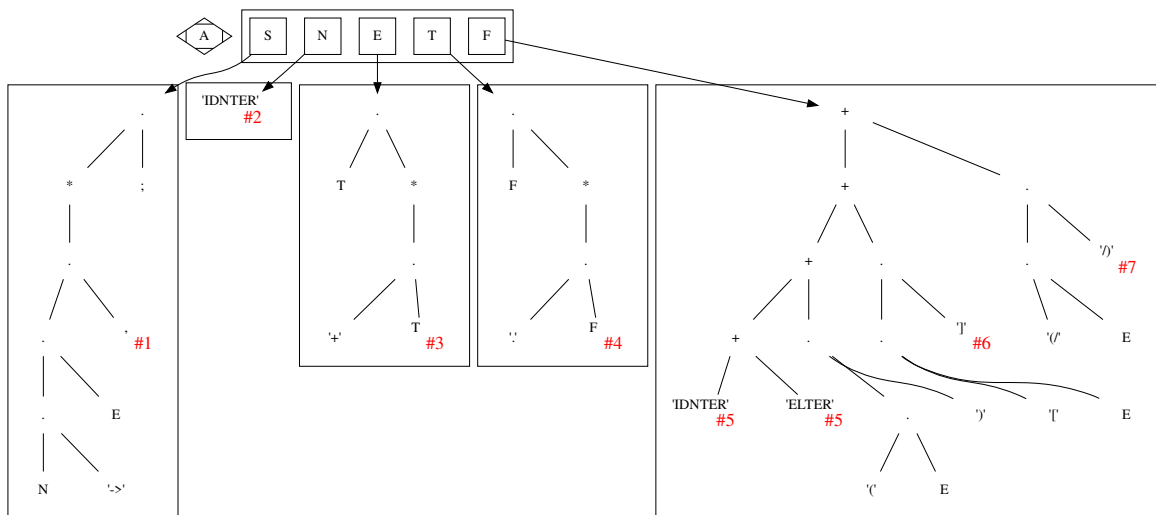


Figure 2: Arbres de dépendances G_0

- éléments terminaux
- éléments non-terminaux

3.3.2 Scan GPL

Scanne les

- identificateurs
- nombres entiers
- symboles ($>$, $\#$, $[$, etc.)

3.3.3 Action G_0

Construit l'arbre GPL

3.4 Construction de la grammaire G_0

3.4.1 Notation B.N.F.

- $::= \iff \rightarrow$
- $[X] \iff X.X.X...X$ (n fois), $n \geq 0$
- $(/X/) \iff X$ ou Vide
- $/ \iff +$
- $concat \iff .$
- 'X' correspond à un élément terminal

3.4.2 Règle 1

$$S \rightarrow [N.' \rightarrow '.E.', '];',$$

Une grammaire est forcément composée de plusieurs règles, séparées par des ',' et terminée par un ';'.

3.4.3 Règle 2

$$N \rightarrow 'IDNTER',$$

'IDNTER' signifie identificateur non terminal.

3.4.4 Règle 3

$$E \rightarrow T.['+' .T],$$

E est une expression qui peut être un terme ou un autre.

3.4.5 Règle 4

$$T \rightarrow F.['.' .F],$$

Un terme T peut être composé d'un seul facteur F ou de facteurs concaténés.

3.4.6 Règle 5

$$F \rightarrow 'IDNTER' + 'ELTER' + '(' .E.' + '[' .E.']* + '(/' .E.' /)',;$$

3.5 Structure de données

Syntaxe maison...

```
Type Atomtype = (Terminal, Non-Terminal);
Operation = (Conc, Union, Star, UN, Atom); ##Atom = {IDNTER, ELTER}
PTR = ↑Node

Node = Enregistrement
  case operation of
    Conc: (left, right : PTR);
    Union: (left, right : PTR);
    Star: (stare: PTR);
    UN: (UNE : PTR);
    ATOM: (COD, Act : int ; AType: Atomtype);
  EndEnregistrement

A: Array [1..5] of PTR;
```

3.6 Construction des 5 Arbres

3.6.1 Fonctions Gen*

```
Fonction GenConc(P1, P2 : PTR) : PTR;
  var P : PTR;
```

```

debut
  New(P, conc);
  P↑.left := P1;
  P↑.right := P2;
  P↑.class := conc;
  GenConc := P;
fin

Fonction GenUnion(P1, P2 : PTR) : PTR;
var P : PTR;
début
  New(P, union);
  P↑.left := P1;
  P↑.right := P2;
  P↑.class := union;
  GenUnion := P;
fin

Fonction GenStar(P1 : PTR) : PTR; ##0 ou n fois
var P:PTR;
début
  New(P, star);
  P↑.stare := P1;
  P↑.class := star;
  GenStar := P;
fin

Fonction GenUn(P1 : PTR) : PTR; ##0 ou une fois
var P:PTR;
début
  New(P, un);
  P↑.une := P1;
  P↑.class := un;
  GenUn := P;
fin

Fonction GenAtom(COD, Act : int, AType : Atomtype) : PTR
var P:PTR;
début
  New(P, atom);
  P↑.COD := COD;
  P↑.Act := Act;
  P↑.AType := AType;
  GenAtom := P;
fin

```

3.6.2 Arbres

1. S

A[S] :=
 GenConc(

```

GenStar(
  GenConc(
    GenConc(
      GenConc(GenAtom('N', 0, NonTerminal),
        GenAtom('->', 0, Terminal)
      ),
      GenAtom('E', 0, NonTerminal)
    ),
    GenAtom(',', 1, Terminal)
  ),
  GenAtom('; ', 0, Terminal)
);

```

2. N

##Ajouts de ma part, je ne suis pas sûr des résultats :

```
A[N] := GenAtom('IDNTER', 2, Terminal);
```

3. E

```

A[E] := GenConc(
  GenAtom('T', 0, NonTerminal),
  GenStar(
    GenConc(
      GenAtom('+', 0, Terminal),
      GenAtom('T', 3, Terminal)
    )
  )
)

```

4. T

```

A[T] := GenConc(
  GenAtom('F', 0, NonTerminal),
  GenStar(
    GenConc(
      GenAtom('.', 0, Terminal),
      GenAtom('F', 4, Terminal)
    )
  )
)

```

5. F

```

A[F] := GenUnion(
  GenUnion(
    GenUnion(
      GenUnion(
        GenAtom('IDNTER', 5, Terminal),
        GenAtom('ELTER', 5, Terminal)
      ),
      GenConc(
        GenConc(
          GenAtom('(', 0, Terminal),
          GenAtom('E', 0, NonTerminal)
        )
      )
    )
  )
)

```

```

    ),
    GenAtom(')', 0, Terminal)
  ),
  GenConc(
    GenConc(
      GenAtom('[', 0, Terminal),
      GenAtom('E', 0, NonTerminal)
    ),
    GenAtom(']', 6, Terminal)
  ),
  GenConc(
    GenConc(
      GenAtom('(', 0, Terminal),
      GenAtom('E', 0, NonTerminal)
    ),
    GenAtom('/', 7, Terminal)
  )
)

```

3.7 Scan G_0

```

fonction Analyse(P : PTR) : booléen
début
  case P↑.class of
    Conc: if Analyse(P↑.left) then Analyse := true
          else Analyse := Analyse(P↑.right);
    Union: if Analyse(P↑.left) then Analyse := true
           else Analyse := Analyse(P↑.right);
    Star: Analyse := true;
          while Analyse(P↑.stare) do;
    Un: Analyse := true;
        if Analyse(P↑.une) then;
    Atom: case P↑.Atype of
      Terminal: if P↑.cod = code then #cod = code ASCII
        début
          Analyse := true;
          if P↑.act != 0 then GO-action(P↑.act)
          scanG0;
        fin
      else Analyse := false;
    Non-Terminal: if Analyse(A[P↑.cod]) then
      début
        if P↑.act != 0 then GO-action(P↑.act);
        Analyse := true;
      fin
      else Analyse := false;
  fin
fin

```



```

Main() #vérifie si une grammaire est correcte
{
    scan;
    if Analyse(A[s]) then write('OK');
}

```

3.8 Action G_0

De quoi a-t-on besoin ?

- Deux dictionnaires : $DicoT$, $DicoNT$
- Tableau $pile[I]$: Tableau de pointeurs

Remarque : les nombres du case correspondent aux actions associées aux numéros inscrits dans les arbres.

```

Procédure Action G0(Act : int);
var T1, T2 : PTR;
début
    case Act of
    1: Dépiler(T1);
        Dépiler(T2);
        A[T2↑.cod + 5] := T1; ##Arbres GPL commencent à 6
    2: Empiler(GenAtom(Recherche(DicoT), Action, CAType)) ##donne la
        ##partie gauche d'une règle
        ##Recherche() stocke le token si non stocké dans dico
    3: Dépiler(T1);
        Dépiler(T2);
        Empiler(GenUnion(T2,T1))
    4: Dépiler(T1);
        Dépiler(T2);
        Empiler(GenConc(T2,T1))
    5: if CAType = Terminal then
        Empiler(GenAtom(Recherche(DicoT), Action, Terminal))
        else
        Empiler(GenAtom(Recherche(DicoNT), Action, Terminal))
    6: Dépiler(T1);
        Empiler(GenStar(T1));
    7: Dépiler(T1);
        Empiler(GenUn(T1));

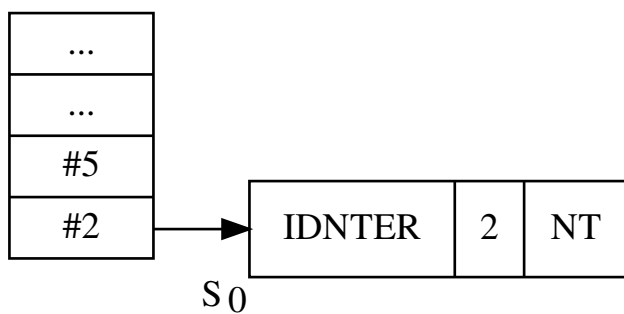
    Pile : Array[1..50] : PTR;
    DicoT, DicoNT: Dico;
    Dico : Array[1..50] : String[10];

```

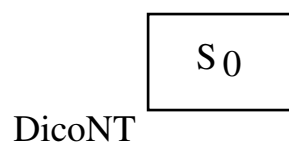
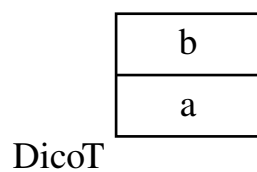
3.9 Exemple

GPL : $S_0 \rightarrow [a'].b'$; Regex : a^nb

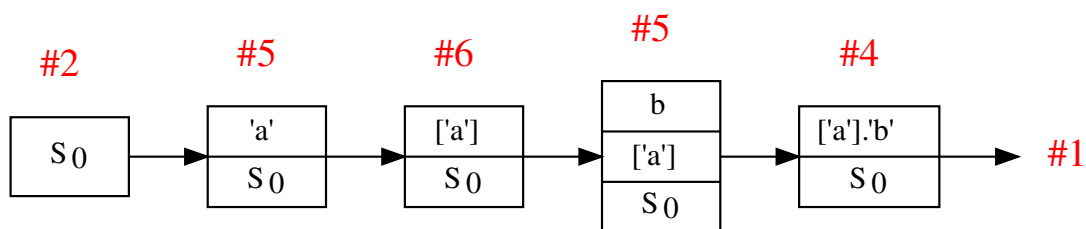
3.9.1 Pile



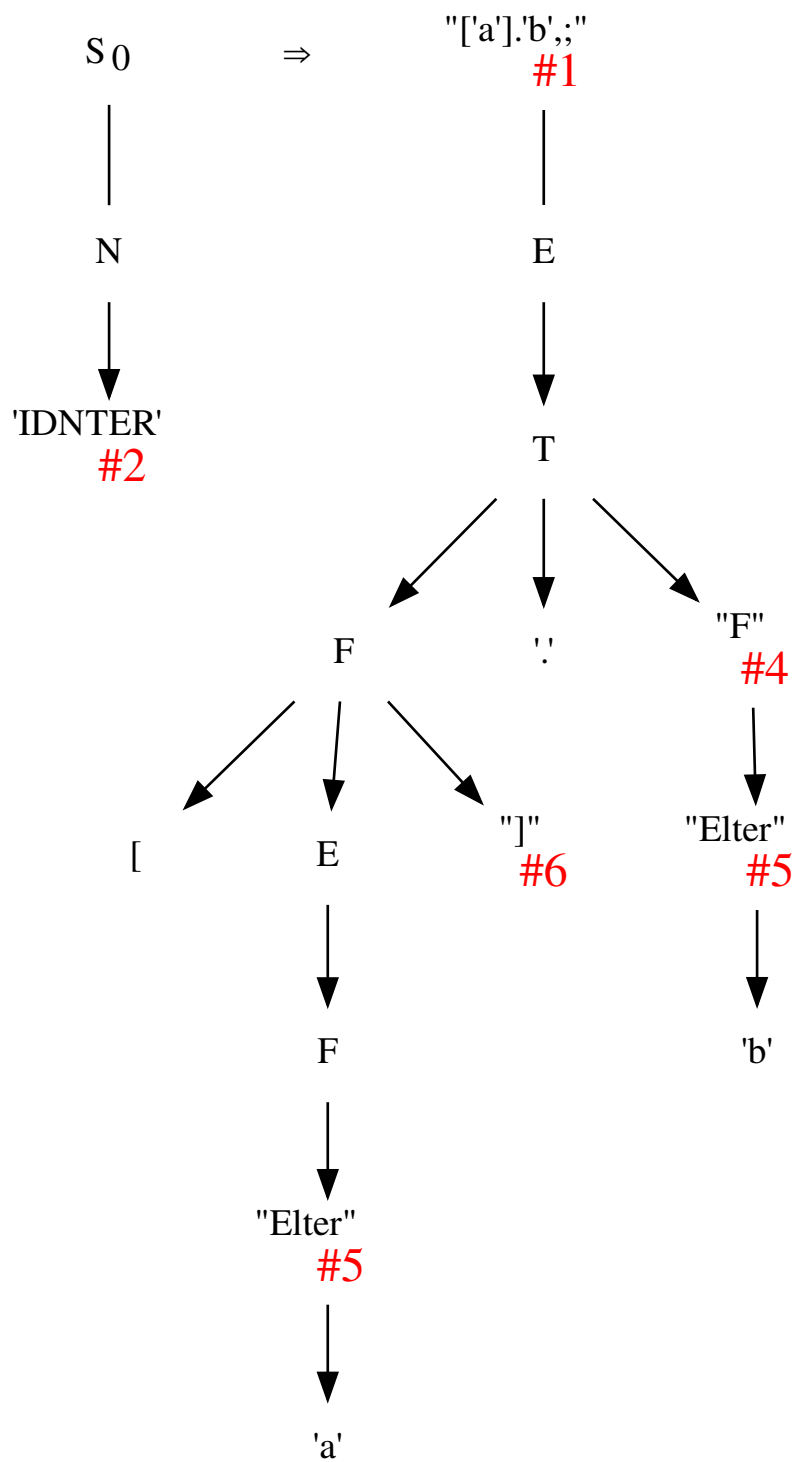
3.9.2 Dictionnaires



3.9.3 Compilation



3.9.4 Arbre GPL



4 Tables S.R.

4.1 Algorithme Table Analyse L.R.

Shift Empiler le caractère; scan;

Reduce Remplacer la partie droite au sommet de la pile par la partie gauche ($A \rightarrow a$)

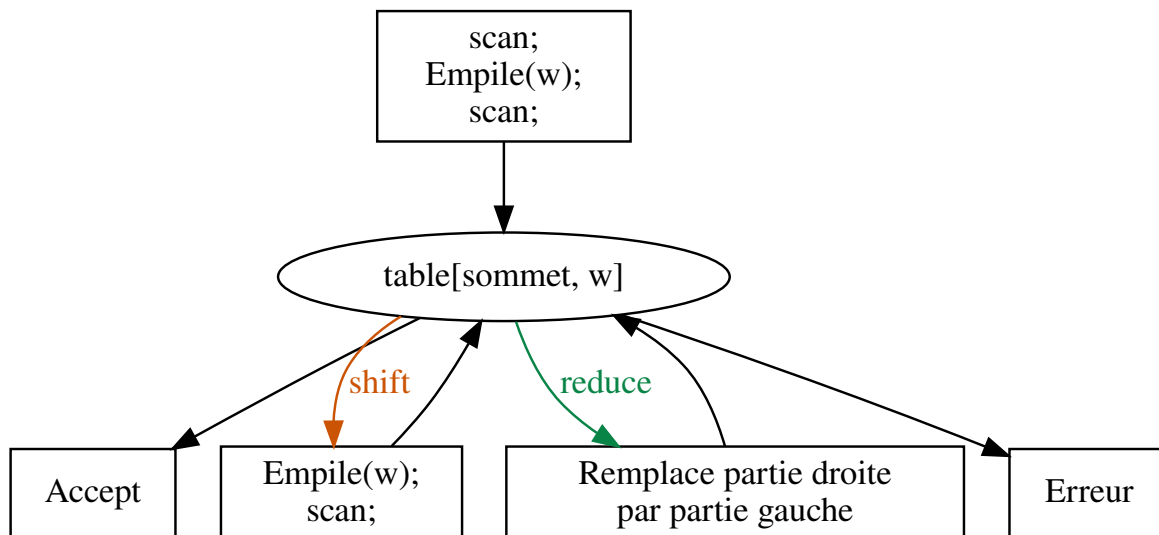


Figure 3: Algorithme Table Analyse L.R.

4.2 Astuces de construction de la table SR

- Commencer par remplir l'accept (en regardant la première règle) et les erreurs.
- On reduce quand une poignée apparaît dans la pile.
- Si un mot n'est pas en fin de règle, sa ligne ne comprendra pas de reduce.

4.3 Génération automatique de la table SR

4.3.1 Opérateurs \doteq , \succ , et \prec

- $X \doteq Y$ si

$$A \rightarrow \dots X.Y \dots \in \mathcal{P}$$
- $X \prec Y$ si

$$A \rightarrow \dots X.Q \dots \in \mathcal{P}$$
et $Q \overset{*}{\Rightarrow} Y$
- $X \succ Y$ si

$$A \doteq Y$$
et $A \overset{*}{\Rightarrow} X$

On peut remplir le tableau SR à partir des relations \doteq , $>$ et $<$:

- (ligne \doteq colonne) et (ligne $<$ colonne) se traduisent en (ligne Shift colonne)
- (ligne $>$ colonne) se traduit en (ligne Reduce colonne)

4.4 Exemple de génération de table S.R.

4.4.1 GPL

$S \rightarrow E\$$ $E \rightarrow E + a$ $E \rightarrow a$

Type 2 car deux terminaux ('+' et 'a')

4.4.2 Fenêtre

$a + a + a + a$

4.4.3 Questions

1. Poignées ?
2. Configuration de la pile
3. Table S.R.

4.4.4 Dérivation

$a + a + a + a\$ \rightarrow E + a + a + a\$ \rightarrow E + a + a\$ \rightarrow E + a\$ \rightarrow E\$ \rightarrow S$

4.4.5 Arbre et poignées

5 Génération de code

5.1 Mnémoniques associés à un accumulateur

Automatisation du processus

Opérations

5.2 Registres

Règle générale

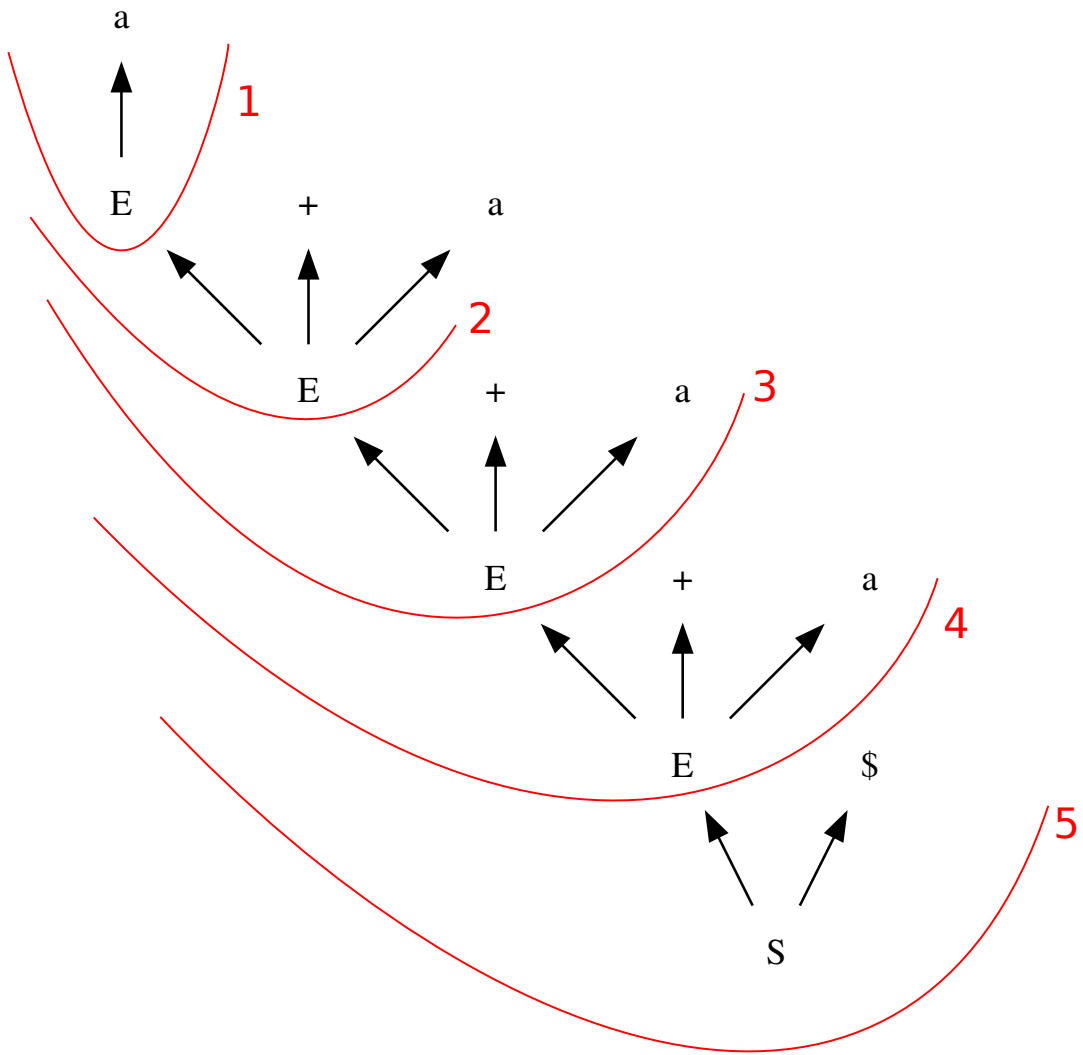


Figure 4: Arbre et poignées