## **Contents**

# 1 Projet compilo

### 1.1 Définitions

**GPL** Grammaire Petit Langage

Scanner analyse lexicale

Analyseur autres analyses (syntaxique et semantique)

### 1.2 Schémas

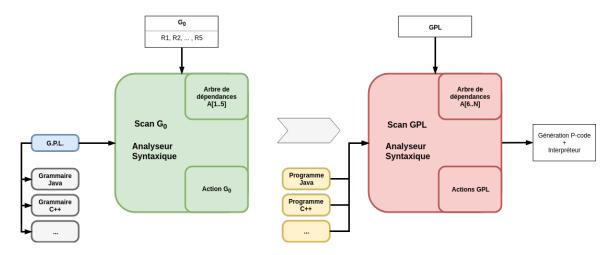
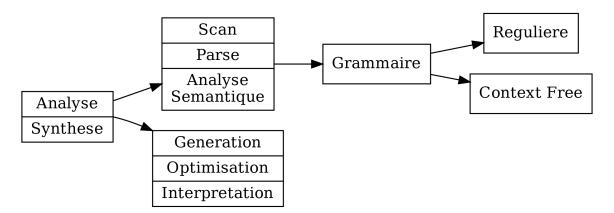
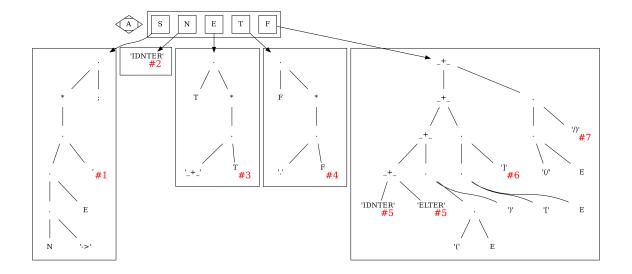


Figure 1.1: Projet Compilo





## 1.3 Construction de la grammaire G0 (il doit manquer pas mal de trucs)

#### 1.3.1 Notation B.N.F.

- $::= \iff \rightarrow$
- $-[X] \iff X.X.X...X(n \text{ fois}), n \ge 0$
- $-x \iff \cdot$

#### 1.3.2 Regle 1

$$S \rightarrow [N.' \rightarrow '.E.','].';',$$

- concatenation  $\iff$  ·
- pour differencier les terminaux et les non terminaux, on met les terminaux entre guillemets

#### 1.3.3 Regle 2

$$N \rightarrow' INDTER'$$
,

#### 1.3.4 Regle 3

$$E \rightarrow R.['+'.T]$$
,

#### 1.3.5 Regle 4

$$T \rightarrow F.['.'.F],$$

```
F \rightarrow' INDTER' +' ELTER' +' ('.E.')' +' ['.E.']' +' (/'.E.'/),;
```

#### 1.4 Structure de donnees

```
Syntaxe maison...
Type Atomtype = (Terminal, Non-Terminal);
    Operation = (Conc, Union, Star, UN, Atom);
PTR = \uparrow{} Node

Node = Enregistrement
    case operation of
    Conc: (left, right : PTR);
    Union: (left, right : PTR);
    Star: (stare: PTR);
    UN: (UNE : PTR);
    ATOM: (COD, Act : int ; AType: Atomtype);
    EndEnregistrement

A: Array [1..5] of PTR:
```

#### 1.5 Construction des 5 Arbres

```
Fonction GenConc(P1, P2 : PTR) : PTR;
 var P : PTR;
debut
 New(P, conc);
 P \uparrow{}.left := P1;
 P \uparrow{}.right := P2;
 P \uparrow{}.class := conc;
 GenConc := P;
fin
Fonction GenUnion(P1, P2 : PTR) : PTR;
 var P : PTR;
  dbut
   New(P, union);
   P \uparrow{}.left := P1;
   P \uparrow{}.right := P2;
   P \uparrow{}.class := union;
   GenUnion := P;
 fin
Fonction GenStar(P1 : PTR) : PTR; //O ou n fois
 var P:PTR;
  dbutStar
   New(P, star);
   P \uparrow{}.stare := P1;
   P \uparrow{}.class := star;
   GenStar := P;
 fin
Fonction GenUn(P1 : PTR) : PTR; //O ou une fois
 var P:PTR;
```

```
dbut
   New(P, un);
   P \uparrow{}.une := P1;
   P \uparrow{}.class := un;
   GenUn := P;
 fin
Fonction GenAtom(COD, Act : int, AType : Atomtype) : PTR
 var P:PTR;
  dbut
   New(P, atom);
   P \uparrow{}.COD := COD;
   P \uparrow{}.Act := Act;
   P \uparrow{}.AType := AType;
   GenAtom := P;
 fin
A[S] :=
 GenConc(
   GenStar(
     GenConc(
         {\tt GenConc}({\tt GenAtom('N', \ \ \ \ \ }), \ {\tt NonTerminal}),
         GenAtom('->', 5, Terminal)
       GenAtom('E', \varnothing{}, NonTerminal)
     ),
     GenAtom(',', , Terminal)
   ),
   GenAtom(';', , Terminal)
 );
//Ajouts de ma part, je ne suis pas sr des rsultats :
A[N] := GenAtom('IDNTER', , Terminal);
A[E] := GenConc(
         GenAtom('T', \varnothing{}, NonTerminal),
         GenStar(
           GenConc(
             GenAtom('+', ?, Terminal),
             GenAtom('T', \varnothing{}, Terminal)
           )
       )
A[T] := GenConc(
         GenAtom('F', \varnothing{}, NonTerminal),
         GenStar(
           GenConc(
             GenAtom('.', ?, Terminal),
             GenAtom('T', \varnothing{}, Terminal)
           )
       )
A[F] := GenUnion(
         GenUnion(
           GenUnion(
             GenUnion(
```

```
GenAtom('IDNTER', , Terminal),
       GenAtom('ELTER', , Terminal)
       ),
     GenConc(
       GenConc(
         GenAtom('(', ?, Terminal),
         GenAtom('E', \varnothing{}, NonTerminal)
       GenAtom(')', ?, Terminal)
       )
     ),
   GenConc(
     GenConc(
       GenAtom('[', ?, Terminal),
       GenAtom('E', \varnothing{}, NonTerminal)
     GenAtom(']', ?, Terminal)
   ),
 GenConc(
   GenConc(
     GenAtom('(', ?, Terminal),
     GenAtom('E', \varnothing{}, NonTerminal)
   GenAtom(')', ?, Terminal)
)
```

## 2 Grammaires LL(k)

*k* est une mesure de l'ambiguité. Représente le nombre de caractères qu'il est nécessaire de regarder pour déterminer quelle règle utiliser. Bien entendu, les règles LL(1) sont préférables.

### 2.1 Premier(N)

```
— Si N \to A \dots alors Premier(N) = Premier(A)

— Si N \to c \dots alors Premier(N) = \{c\}

— Si N \to A.B... \land A \Rightarrow \epsilon alors Premier(N) = Premier(B)
```

Avec "⇒" signifiant "se derivant en".

Il ne s'agit pas d'appliquer une regle a chaque fois, mais plutot d'appliquer toutes les regles possibles.

#### 2.2 Suivants

```
— Si A \rightarrow \dots Nc \dots alors Suiv(N) = \{c\}
— Si A \rightarrow \dots NB \dots alors Suiv(N) = Prem(B)
— Si A \rightarrow N \dots alors Suiv(N) = Suiv(A)
```

#### 2.3 Grammaire LL(1)

```
— si A \to \alpha_1/\alpha_2/\dots/\alpha_n alors Prem(\alpha_i) \cap Prem(\alpha_j) = \Phi, \forall i \neq j — si A \Rightarrow \epsilon on doit avoir Prem(A) \cap Suiv(A) = \Phi
```

Si une regle ne possede qu'une derivation, la regle 1 ne s'applique pas. Si une regle ne possede pas de suiv, la regle 2 ne s'applique pas.

# 3 Opérateurs ≐, >, et <

$$- X = Y \text{ si}$$

$$A \to \dots X.Y \dots \in \mathcal{P}$$

$$- X < Y \text{ si}$$

$$A \to \dots X.Q \dots \in \mathcal{P}$$

$$\text{et } Q \stackrel{*}{\Rightarrow} Y$$

$$- X > Y \text{ si}$$

$$A = Y$$

$$\text{et } A \stackrel{*}{\Rightarrow} X$$

On peut remplir le tableau SR à partir des relations  $\doteq$  , > et  $\lessdot$  :

- (ligne ≐ colonne) et (ligne < colonne) se traduisent en (ligne Shift colonne)
- (ligne > colonne) se traduit en (ligne Reduce colonne)

# 4 Types des grammaires

- 0 type c
- **1** type context sensitive CS  $\gamma \to \beta$  avec  $\|\gamma\| \le \|\beta\|$
- **2** type context free CF  $A \rightarrow B$  avec  $A \in V_N$ ,  $B \in V^+$

3 type reguliere 
$$\begin{cases} A \to aB \\ A \to a \end{cases}$$
 ou  $\begin{cases} A \to Ba \\ A \to a \end{cases}$ 

$$L(G) = \{ x \in V_T^* / S \Rightarrow x \}$$

l'intersection de deux languages de type x n'est pas forcement de type x.