Contents

1	Proj	Projet compilo	
	1.1	Définitions	2
	1.2	Schémas	2
	1.3	Construction de la grammaire G0 (il doit manquer pas mal de trucs)	3
		1.3.1 Notation B.N.F	3
		1.3.2 Regle 1	3
		1.3.3 Regle 2	3
		1.3.4 Regle 3	3
		1.3.5 Regle 4	3
		1.3.6 Regle 5	4
	1.4	Structure de donnees	4
	1.5	Construction des 5 Arbres	4
2	Gra	mmaires LL(k)	5
	2.1	Premier(N)	5
	2.2	Suivants	5
	2.3	Grammaire LL(1)	5
3	Opérateurs ≐, >, et ∢		6
4	Type	es des grammaires	7

1 Projet compilo

1.1 Définitions

GPL Grammaire Petit Langage

Scanner analyse lexicale

Analyseur autres analyses (syntaxique et semantique)

1.2 Schémas

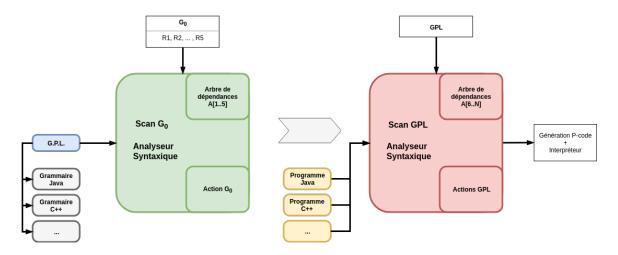
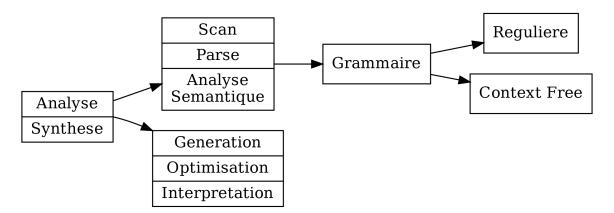
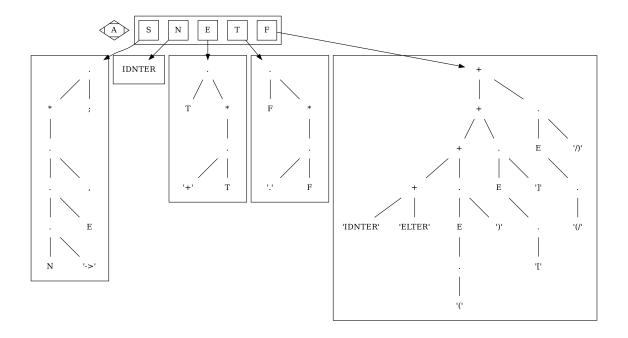


Figure 1.1: Projet Compilo





1.3 Construction de la grammaire G0 (il doit manquer pas mal de trucs)

1.3.1 Notation B.N.F.

- $::= \Longleftrightarrow \rightarrow$
- $-[X] \iff X.X.X...X(n \text{ fois}), n \ge 0$
- $-x \iff \cdot$

1.3.2 Regle 1

$$S \rightarrow [N.' \rightarrow '.E.','].';',$$

- concatenation \iff ·
- pour differencier les terminaux et les non terminaux, on met les terminaux entre guillemets

1.3.3 Regle 2

$$N \rightarrow' INDTER'$$
,

1.3.4 Regle 3

$$E \rightarrow R.['+'.T]$$
,

1.3.5 Regle 4

$$T \rightarrow F.['.'.F],$$

```
F \rightarrow' INDTER' +' ELTER' +' ('.E.')' +' ['.E.']' +' (/'.E.'/),;
```

1.4 Structure de donnees

```
Syntaxe maison...
Type Atomtype = (Terminal, Non-Terminal);
    Operation = (Conc, Union, Star, UN, Atom);
PTR = \uparrow Node

Node = Enregistrement
    case operation of
    Conc: (left, right : PTR);
    Union: (left, right : PTR);
    Star: (stare: PTR);
    UN: (UNE : PTR);
    ATOM: (COD, Act : int ; AType: Atomtype);
    EndEnregistrement

A: Array [1..5] of PTR:
```

1.5 Construction des 5 Arbres

```
Fonction GenConc(P1, P2: PTR) : PTR;
 var P:PTR
debut
 New(P, Conc);
 P\uparrow.left := P1;
 P\uparrow.right := P2;
 P\uparrow.class := Conc;
 Conc := P;
fin
GenUnion,
GenStar, //O ou n fois
GenUn,//0 ou une fois
GenAtom
A[S] :=
 GenConc(
   GenStar(
     GenConc(
         GenConc(GenAtom('N', , NonTerminal)),
         GenAtom('->', , Terminal)
       ),
       GenAtom('E', , )
     GenAtom(',', , Terminal)
   GenAtom(';', , Terminal)
 );
```

2 Grammaires LL(k)

k est une mesure de l'ambiguite. Represente le nombre de caracteres qu'il est necessaire de regarder pour determiner quelle regle utiliser. Bien entendu, les regles LL(1) sont preferables.

2.1 Premier(N)

```
— Si N \to A \dots alors Premier(N) = Premier(A)

— Si N \to c \dots alors Premier(N) = \{c\}

— Si N \to A.B... \land A \Rightarrow \epsilon alors Premier(N) = Premier(B)
```

Avec "⇒" signifiant "se derivant en".

Il ne s'agit pas d'appliquer une regle a chaque fois, mais plutot d'appliquer toutes les regles possibles.

2.2 Suivants

```
— Si A \rightarrow \dots Nc \dots alors Suiv(N) = \{c\}

— Si A \rightarrow \dots NB \dots alors Suiv(N) = Prem(B)

— Si A \rightarrow N \dots alors Suiv(N) = Suiv(A)
```

2.3 Grammaire LL(1)

```
— si A \to \alpha_1/\alpha_2/\dots/\alpha_n alors Prem(\alpha_i) \cap Prem(\alpha_j) = \Phi, \forall i \neq j — si A \Rightarrow \epsilon on doit avoir Prem(A) \cap Suiv(A) = \Phi
```

Si une regle ne possede qu'une derivation, la regle 1 ne s'applique pas. Si une regle ne possede pas de suiv, la regle 2 ne s'applique pas.

3 Opérateurs \doteq , \gt , et \lessdot

$$- X = Y \text{ si}$$

$$A \to \dots X.Y \dots \in \mathcal{P}$$

$$- X < Y \text{ si}$$

$$A \to \dots X.Q \dots \in \mathcal{P}$$

$$\text{et } Q \stackrel{*}{\Rightarrow} Y$$

$$- X > Y \text{ si}$$

$$A = Y$$

$$\text{et } A \stackrel{*}{\Rightarrow} X$$

On peut remplir le tableau SR à partir des relations \doteq , > et < :

- (ligne ≐ colonne) et (ligne < colonne) se traduisent en (ligne Shift colonne)
- (ligne > colonne) se traduit en (ligne Reduce colonne)

4 Types des grammaires

- 0 type c
- **1** type context sensitive CS $\gamma \to \beta$ avec $\|\gamma\| \le \|\beta\|$
- **2** type context free CF $A \rightarrow B$ avec $A \in V_N$, $B \in V^+$

3 type reguliere
$$\begin{cases} A \to aB \\ A \to a \end{cases}$$
 ou $\begin{cases} A \to Ba \\ A \to a \end{cases}$

$$L(G) = \{ x \in V_T^* / S \Rightarrow x \}$$

l'intersection de deux languages de type x n'est pas forcement de type x.