

Contents

1	Projet compilo	2
1.1	Définitions	2
1.2	Schémas	2
1.3	Construction de la grammaire G0 (il doit manquer pas mal de trucs)	3
1.3.1	Notation B.N.F.	3
1.3.2	Regle 1	3
1.3.3	Regle 2	3
1.3.4	Regle 3	3
1.3.5	Regle 4	3
1.3.6	Regle 5	4
1.4	Structure de donnees	4
1.5	Construction des 5 Arbres	5
1.5.1	Fonctions Gen*	5
1.5.2	Arbres	6
2	Grammaires LL(k)	8
2.1	Premier(N)	8
2.2	Suivants	8
2.3	Grammaire LL(1)	8
3	Opérateurs \doteq, $>$, et $<$	9
4	Types des grammaires	10

1 Projet compilo

1.1 Définitions

GPL Grammaire Petit Langage

Scanner analyse lexicale

Analyseur autres analyses (syntaxique et semantique)

1.2 Schémas

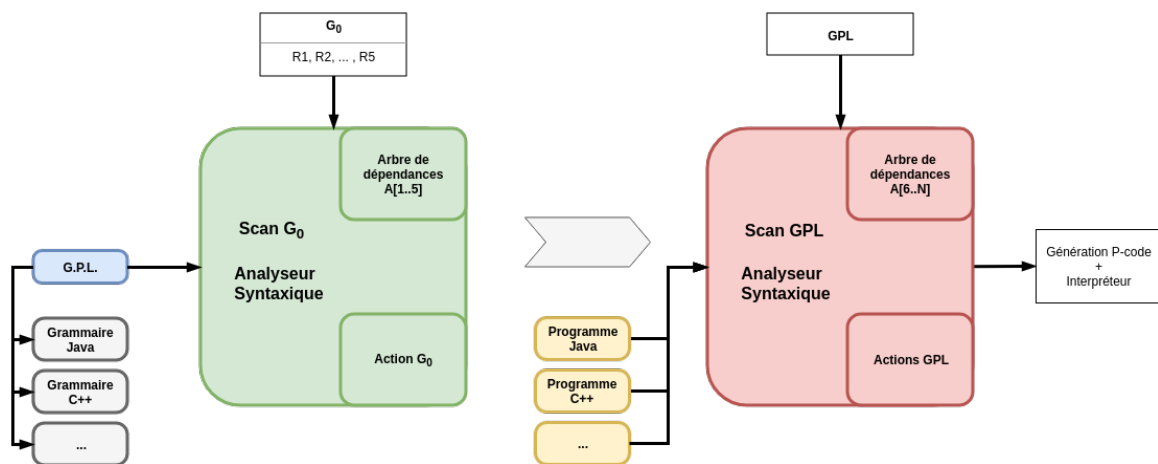
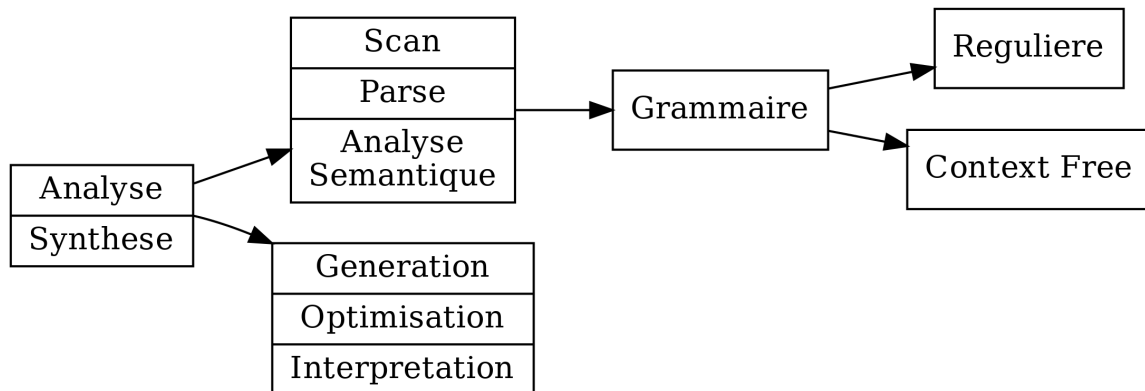
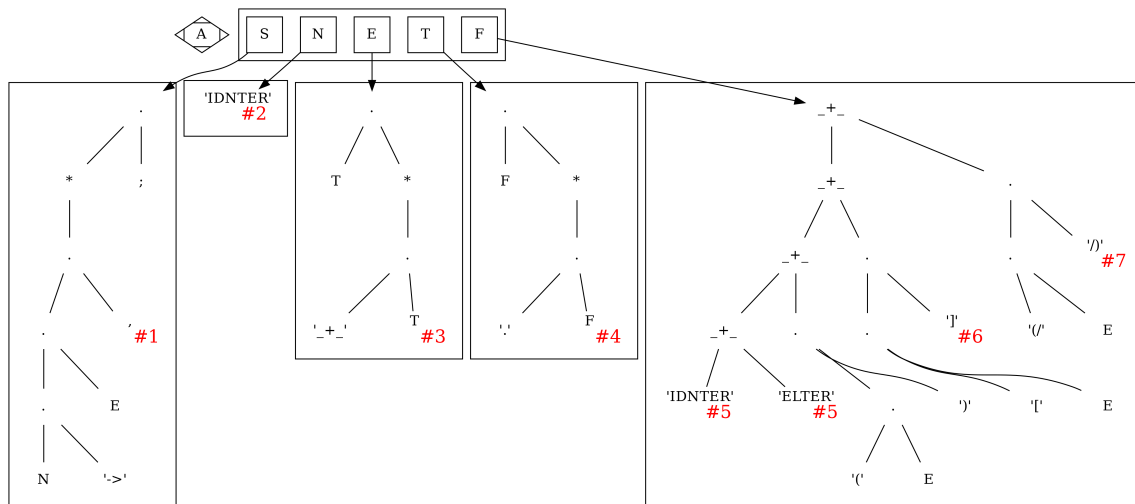


Figure 1.1: Projet Compilo





1.3 Construction de la grammaire G0 (il doit manquer pas mal de trucs)

1.3.1 Notation B.N.F.

- $::= \iff \rightarrow$
- $[X] \iff X.X.X...X(n \text{ fois}), n \geq 0$
- $x \iff \cdot$

1.3.2 Regle 1

$$S \rightarrow [N.' \rightarrow '.E.',',',',',$$

- concatenation $\iff \cdot$
- pour differencier les terminaux et les non terminaux, on met les terminaux entre guillemets

1.3.3 Regle 2

$$N \rightarrow 'INDTER',$$

1.3.4 Regle 3

$$E \rightarrow R.['+' .T],$$

1.3.5 Regle 4

$$T \rightarrow F.[' .F],$$

$$F \rightarrow 'INDTER' + 'ELTER' + '(.E.)' + '['.E.']* + '(/.E./),;$$

1.4 Structure de donnees

Syntaxe maison...

```
Type Atomtype = (Terminal, Non-Terminal);
  Operation = (Conc, Union, Star, UN, Atom);
PTR = \uparrow{} Node
```

```
Node = Enregistrement
  case operation of
    Conc: (left, right : PTR);
    Union: (left, right : PTR);
    Star: (stare: PTR);
    UN: (UNE : PTR);
    ATOM: (COD, Act : int ; AType: Atomtype);
  EndEnregistrement
```

A: Array [1..5] of PTR:

1.5 Construction des 5 Arbres

1.5.1 Fonctions Gen*

```
Fonction GenConc(P1, P2 : PTR) : PTR;
  var P : PTR;
debut
  New(P, conc);
  P \uparrow{}.left := P1;
  P \uparrow{}.right := P2;
  P \uparrow{}.class := conc;
  GenConc := P;
fin
```

```
Fonction GenUnion(P1, P2 : PTR) : PTR;
  var P : PTR;
dbut
  New(P, union);
  P \uparrow{}.left := P1;
  P \uparrow{}.right := P2;
  P \uparrow{}.class := union;
  GenUnion := P;
fin
```

```
Fonction GenStar(P1 : PTR) : PTR; //0 ou n fois
  var P:PTR;
dbutStar
  New(P, star);
  P \uparrow{}.stare := P1;
  P \uparrow{}.class := star;
  GenStar := P;
fin
```

```
Fonction GenUn(P1 : PTR) : PTR; //0 ou une fois
  var P:PTR;
dbut
  New(P, un);
  P \uparrow{}.une := P1;
  P \uparrow{}.class := un;
  GenUn := P;
fin
```

```
Fonction GenAtom(COD, Act : int, AType : Atomtype) : PTR
  var P:PTR;
dbut
  New(P, atom);
  P \uparrow{}.COD := COD;
  P \uparrow{}.Act := Act;
  P \uparrow{}.AType := AType;
  GenAtom := P;
fin
```

1. S

```
A[S] :=
  GenConc(
    GenStar(
      GenConc(
        GenConc(
          GenConc(GenAtom('N', \varnothing, NonTerminal),
            GenAtom('→', 5, Terminal)
          ),
          GenAtom('E', \varnothing, NonTerminal)
        ),
        GenAtom(',', , Terminal)
      ),
      GenAtom(';', , Terminal)
    );
```

2. N

//Ajouts de ma part, je ne suis pas sr des rsultats :

```
A[N] := GenAtom('IDNTER', , Terminal);
```

3. E

```
A[E] := GenConc(
  GenAtom('T', \varnothing, NonTerminal),
  GenStar(
    GenConc(
      GenAtom('+', ?, Terminal),
      GenAtom('T', \varnothing, Terminal)
    )
  )
);
```

4. T

```
A[T] := GenConc(
  GenAtom('F', \varnothing, NonTerminal),
  GenStar(
    GenConc(
      GenAtom('.', ?, Terminal),
      GenAtom('T', \varnothing, Terminal)
    )
  )
);
```

5. F

```
A[F] := GenUnion(
  GenUnion(
    GenUnion(
      GenUnion(
        GenAtom('IDNTER', , Terminal),
        GenAtom('ELTER', , Terminal)
      ),
      GenConc(
        GenConc(
          GenAtom('(', ?, Terminal),
          GenAtom('E', \varnothing, NonTerminal)
        ),
        GenAtom(')', ?, Terminal)
      )
    ),
    GenConc(
      GenConc(
        GenAtom('[', ?, Terminal),
        GenAtom('E', \varnothing, NonTerminal)
      ),
      GenAtom(']', ?, Terminal)
    )
  ),
  GenConc(
    GenConc(
      GenAtom('(', ?, Terminal),
      GenAtom('E', \varnothing, NonTerminal)
    ),
    GenAtom(')', ?, Terminal)
  )
)
```

2 Grammaires LL(k)

k est une mesure de l'ambiguïté. Représente le nombre de caractères qu'il est nécessaire de regarder pour déterminer quelle règle utiliser. Bien entendu, les règles LL(1) sont préférables.

2.1 Premier(N)

- Si $N \rightarrow A \dots$ alors $Premier(N) = Premier(A)$
- Si $N \rightarrow c \dots$ alors $Premier(N) = \{c\}$
- Si $N \rightarrow A.B \dots \wedge A \Rightarrow \epsilon$ alors $Premier(N) = Premier(B)$

Avec " \Rightarrow " signifiant "se derivant en".

Il ne s'agit pas d'appliquer une règle à chaque fois, mais plutôt d'appliquer toutes les règles possibles.

2.2 Suivants

- Si $A \rightarrow \dots Nc \dots$ alors $Suiv(N) = \{c\}$
- Si $A \rightarrow \dots NB \dots$ alors $Suiv(N) = Prem(B)$
- Si $A \rightarrow N \dots$ alors $Suiv(N) = Suiv(A)$

2.3 Grammaire LL(1)

- si $A \rightarrow \alpha_1 / \alpha_2 / \dots / \alpha_n$ alors
$$Prem(\alpha_i) \cap Prem(\alpha_j) = \Phi, \forall i \neq j$$
- si $A \Rightarrow \epsilon$ on doit avoir $Prem(A) \cap Suiv(A) = \Phi$

Si une règle ne possède qu'une dérivation, la règle 1 ne s'applique pas. Si une règle ne possède pas de suiv, la règle 2 ne s'applique pas.

3 Opérateurs \doteq , \succ , et \triangleleft

— $X \doteq Y$ si

$$A \rightarrow \dots X.Y \dots \in \mathcal{P}$$

— $X \triangleleft Y$ si

$$A \rightarrow \dots X.Q \dots \in \mathcal{P}$$

$$\text{et } Q \xRightarrow{*} Y$$

— $X \succ Y$ si

$$A \doteq Y$$

$$\text{et } A \xRightarrow{*} X$$

On peut remplir le tableau SR à partir des relations \doteq , \succ et \triangleleft :

- (ligne \doteq colonne) et (ligne \triangleleft colonne) se traduisent en (ligne Shift colonne)
- (ligne \succ colonne) se traduit en (ligne Reduce colonne)

4 Types des grammaires

0 type c

1 type context sensitive CS $\gamma \rightarrow \beta$ avec $\|\gamma\| \leq \|\beta\|$

2 type context free CF $A \rightarrow B$ avec $A \in V_N, B \in V^+$

3 type reguliere $\begin{cases} A \rightarrow aB \\ A \rightarrow a \end{cases}$ ou $\begin{cases} A \rightarrow Ba \\ A \rightarrow a \end{cases}$

$$L(G) = \{x \in V_T^* / S \Rightarrow x\}$$

l'intersection de deux languages de type x n'est pas forcement de type x.