

Семейкин Андрей Андреевич

Москва

+7 (968) 994-56-92

a.semeikin@mootfrost.dev

<https://mootfrost.dev>

Цель

Стремлюсь применять свои навыки Backend-разработчика для создания эффективных и масштабируемых серверных решений. Хочу участвовать в интересных и инновационных проектах, способствующих росту компании, и развивать свои профессиональные компетенции в команде.

Образование

МГТУ им. Н.Э. Баумана
выпуск в 2029

Факультет информатика и системы управления

Специальность: программная инженерия

Уровень: бакалавриат

Опыт работы

Август 2024 —
Январь 2025
6 месяцев

ООО “Брусника”
Москва

Fullstack-разработчик в отделе цифровизации

Основные обязанности:

- Разработка и сопровождение сервиса корпоративного GPT для повышения удобства и эффективности поиска информации сотрудниками
- Оптимизация поискового функционала для агрегатора внутренних отраслевых и нормативных документов, базы знаний
- Внедрение и настройка CI/CD для автоматического развертывания и тестирования сервисов, что снизило временные затраты на выпуск обновлений

Достижения

- Олимпиада “Шаг в будущее” по информатике: 2025, призер
- Олимпиада “Высшая проба” по инженерным наукам: 2025, призер
- Constructor Open Cup: 2025, победитель

Всероссийский проектный конкурс “Большие вызовы”

2024, победитель

В рамках проекта разрабатывал приложение и обучал модель для выявления дефектов лопастей ветряных генераторов по фотографиям, полученным с земли, что способствует повышению безопасности и снижению стоимости обслуживания оборудования.

Хакатон “Цифровой прорыв”, кейс “ИИ Секретарь”

2024, участник

Выполненные задачи: создание API для обработки видеоконференций, обучение и внедрение алгоритмов диаризации речи и расстановки временных меток.

МТС True Tech Hack, кейс “Помощник оператора”

2024, участник

Вклад в решение: реализация эффективного способа получения информации с помощью RAG, рекомендаций на основе аналитических данных о пользователе и последующей оценки работы сотрудника службы поддержки.

Wildhack, кейс “Автоматизация работы с волонтерами”

2022, участник

Разработал бота для координации волонтеров, работающих в заповеднике. Обучил и интегрировал модель обработки естественного языка для оптимизации взаимодействия с сервисом.

Ключевые навыки

- Языки программирования: Python, TypeScript, C#
- Фреймворки и технологии: FastAPI, sqlalchemy, pytorch, vue.js
- Базы данных: PostgreSQL, MongoDB, Redis
- Инструменты: Linux, Git, Docker, Github Actions, Drone CI

Знание языков

Русский – носитель

Английский – B2