

# 자료 구조

문 병 로



# 특이한 한 학기를 시작합니다

- ✓ 일단 3월말까지는 비대면 강의를 합니다
- ✓ 3월 이후는 정해지지 않았습니다
- ✓ 최악의 경우, 70%까지 비대면 강의를 될 수도 있습니다
- ✓ 현장감 없는 강의라 재미없지만 당분간..

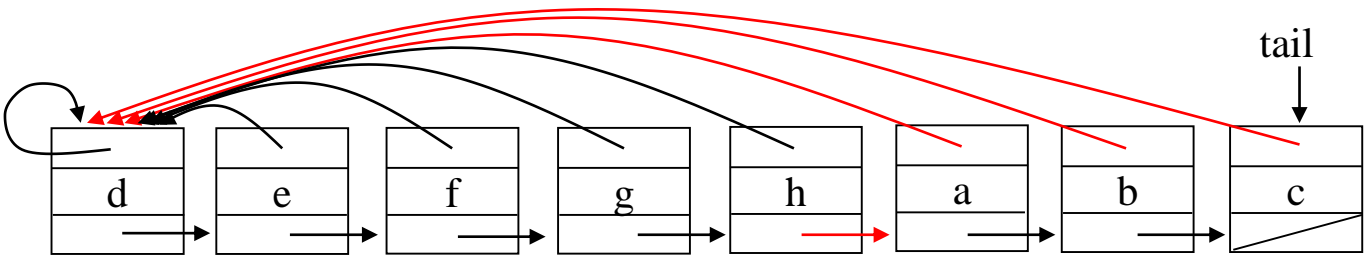
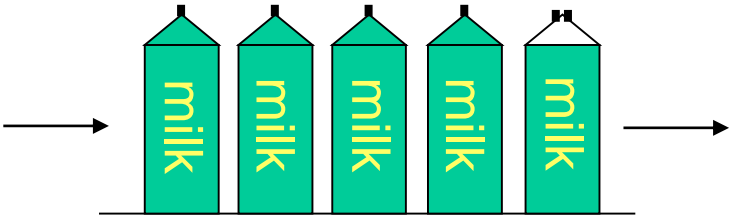
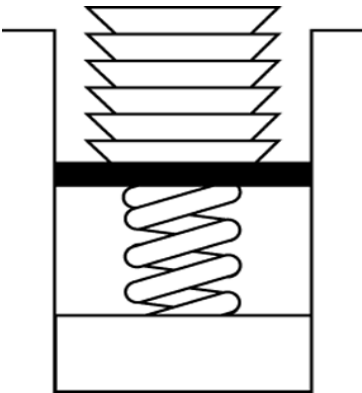
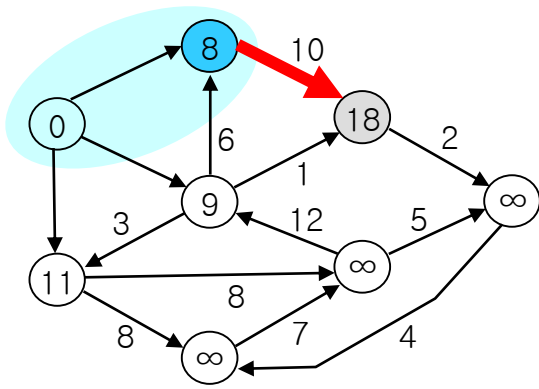
# 자료 구조, Data Structures

- ✓ 건축의 구조물: 창틀, 샷시, 배관, 벽체, ...
- ✓ 이들을 결합하는 방법
- ✓ 변형, 새 구조물 추가, ...



# 수업에서 가장 중요한 것

- ✓ 자료 구조, 저장과 검색
- ✓ 생각하는 방법



# 중요한 주제들

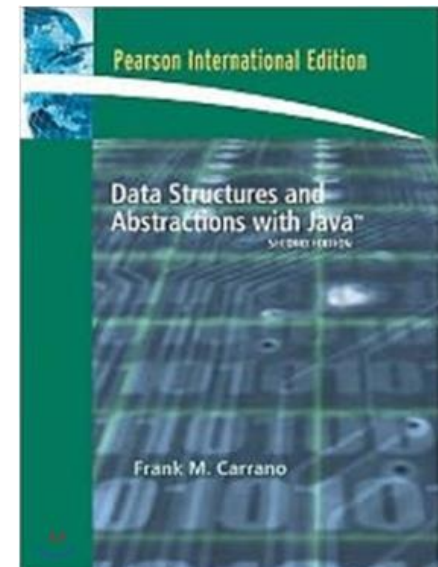
1. Recursion: the mirrors
2. Data abstraction
3. Linked lists
4. Recursion as a problem-solving technique
5. Stacks
6. Queues
7. Algorithm efficiency and sorting
8. Search trees
9. Tables and priority queues
10. Hash tables
11. Graphs
12. External methods

# 교재

*Data Abstraction and Problem Solving with JAVA*, F. Carrano,  
*Pearson International Edition*, 연도 무관.

(동명의 Addison-Wesley Longman 출판사 책을 사지 말 것.  
책은 4만원대로 구입할 수 있음.)

✓ 교재가 없어도 상관없음



# 숙제가 나가는 방식

학기초에 6개의 프로그래밍 숙제가 한꺼번에 나감

프로그래밍 언어는 Java

각각의 숙제는 due date가 정해져 있음

본인의 스케줄에 맞추어 due date 이전에만 제출하면 됨

Program copy detection 소프트웨어 사용하여 부정행위 검색함

- 1회의 copy당 해당 숙제 0점 처리 + 학점 한단계 강등
- 2회 정도 copy하면 B-가 F로 되는 정도의 크기임

실습

- 초기 몇 회는 Java 언어에 익숙하지 않은 사람을 위한 Java 강의를 포함됨
- 조교의 Java 강의를 올라올 것임

# 성적

중간고사: 30%

기말고사: 30%

숙제: 30%

기타: 10%



# 시험 방식

- 시험은 반드시 교실에서 봄
- Open Book
- 시험 시간에 들고 들어올 수 있는 것
  - 자신이 좋아하는 책 한 권
  - 강의 노트 프린트한 것 (노트에 메모 허용)
  - 기출 문제 및 자신이 풀어본 내용