计算机组成原理 实验1 从C语言到机器码

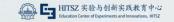
江仲鸣



实验课程介绍

- 理解计算机组成原理
- 掌握CPU主要部件的设计方法
- 考研课
- 计算机体系结构的基础
- 在线指导书:
 - √ https://hitsz-cslab.gitee.io/organ/





实验课程介绍

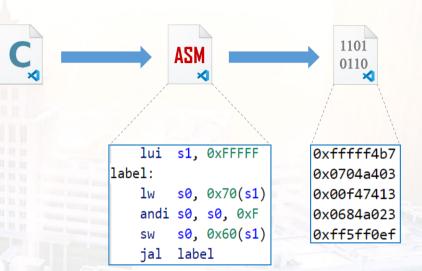
• 实验学时: 12学时

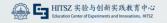
• 实验总分: **20**分

序号	主题	实验项目	学时	分数
实验1	汇编实验	从C语言到机器码	2	3
实验2		十进制转十六进制	2	3
实验3	运算器实验	Booth乘法器设计	4	7
实验4	存储器实验	直接相联的Cache设计	4	7

实验目的

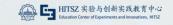
- 了解C语言到汇编语言的编译过程
- 熟悉并能解释汇编语言的程序
- 了解汇编语言到机器码的翻译过程
- 熟悉并能解释机器码





实验工具

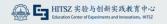
- Oracle VM VirtualBox/Ubuntu虚拟机
 - 虚拟机镜像中集成RISC-V汇编环境
 - 下载地址: pan.baidu.com/s/1wnrnrb5Jyntl3DntN7J5ZQ (I91r)
- 后备在线平台
 - 链接: <u>hitsz-cslab.gitee.io/organ/platform/</u>
 - 资源紧缺,仅支持30人同时在线



实验内容

- 1、用C语言实现一个数的平方运算:
 - · 操作数为8bit原码(学号后两位),结果为16bit
 - 平方运算需采用原码一位乘方式
 - 打印平方运算的结果

- ◆ 注意:实现的是正数的平方运算,不需要增加对符号位的处理,且不可以使用乘号
 - 例: 学号是30的同学, 输出的结果应为900



实验内容

- 2、编译和汇编:
 - · 在RISC-V汇编环境中,编译上述C程序,生成汇编程序和机器码
 - · 为汇编程序 (.s文件) 和机器码 (.o文件) 添加注释

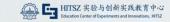
◆ 注意:

- ① 只需为主程序、子程序添加注释
- ② 机器码注释需根据机器码每1bit的含义,解释该行机器码的含义
- ③ 注释的示例见实验报告模板 (gitee.com/hitsz-cslab/organ/tree/2022/pkg/lab1/)
- 进阶要求 (+0.5分): 将平方运算换成立方运算



• 一段C程序的编译执行过程包括:编译、汇编、链接、加载执行





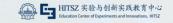
◆ 编译 【高级语言(.c) -> 汇编语言(.s/.asm)】

分两步: 预编译/预处理 + 编译

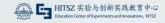
A. 预编译 (gcc.gnu.org/onlinedocs/cpp/)

- 去除注释 —— 单行注释//、多行注释/* */
- 处理预编译指令
 - 包含文件 —— 将被包含的文件插入到相应的#include语句处
 - 替换宏定义 —— #define常量替换、表达式代入
 - 处理条件预编译指令 —— #if、#ifdef、#elif、#else、#endif
- B. 编译 ("Compilers: Principles, Techniques, & Tools")

对预处理后的源文件进行<u>词法分析</u>、<u>语法分析</u>、<u>语义分析</u>、<u>中间代码生成</u>、 <u>代码优化</u>以及<u>目标代码生成</u>,得到汇编代码



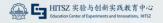
- ◆ 汇编 【汇编语言(.s/.asm) -> 目标文件/对象文件(.o)】 将汇编代码翻译成CPU能识别的机器码,并按照ELF文件的格式标准,将机器码 存储在目标文件中
 - ELF (Executable & Linkable Format): 一种目标文件/链接库文件/可执行文件的标准文件格式 (flint.cs.yale.edu/cs422/doc/ELF_Format.pdf)
 - 目标文件中存储的是<u>机器码</u> (Machine Language)
 - 每一个汇编语句几乎都对应一条CPU指令。因此,汇编比编译简单,汇编器只需根据汇编语句和CPU指令的对照表——翻译即可
 - "几乎" —— 伪指令等价于多条指令,如RISC-V的li指令可能等价于lui和addi)
 - 汇编语句与CPU指令的对照表: ISA手册 (riscv.org/technical/specifications/)



◆ 链接 【目标文件(.o) -> 可执行文件】

根据重定向表,将各个目标文件及库文件链接在一起,成为可执行文件

- Link: 把各.o文件中的代码段 (text segment)、数据段 (data segment) 等全部 "拼" 在一起
- 重定向表由编译器生成,存放在含有主函数的目标文件中,记录了<u>哪些符号</u> 以<u>何种方式(绝对地址/相对地址)</u>重定位<u>到哪里</u>
 - 查看重定向表的命令: gcc -r main.o
 - Ref: mp.ofweek.com/ee/a656714328207
- 库文件的链接方式: 静态链接、动态链接
 - 静态链接: 把目标文件和库文件直接链接在一起
 - 动态链接: 把目标文件和库文件的描述信息链接起来, 运行时加载库代码

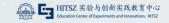


◆ 加载执行

- 一般由OS加载可执行文件
 - 在内存中创建代码段、数据段、堆栈段地址空间
 - 拷贝用户参数, 初始化寄存器
 - 跳转到用户程序,设置PC
- ◆ 反汇编【机器码 -> 汇编程序】

反汇编是用于调试和定位处理器问题时最常用的手段之一

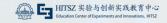
- ELF文件并非文本文件,无法用编辑器打开并查看代码
- 若想查看ELF文件中的指令和数据,需要借助反汇编



实验演示

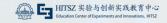
以Hello World为例

演示编译、汇编等过程



实验步骤

- 1. 编写C语言程序
- 2. 预编译,得到预编译文件(.i)
- 3. 编译,得到汇编文件(.s),查看汇编代码
- 4. 汇编,得到目标文件(.o),查看机器码
- 5. 生成可执行文件
- 6. 反汇编,查看反汇编文件
- 7. 为3、4步中的汇编代码、机器码添加注释,按要求完成实验报告

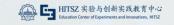


实验提交

・提交内容

- C程序、汇编程序、机器码 (.o文件及最后的可执行文件): 1分
- 实验报告(汇编和机器码的注释、程序最后的执行结果):2分

- 将上述文件打包成.zip, 以"学号_姓名.zip"命名提交到作业系统
 - ◆ 注意: 如有雷同,双方均0分!





1920

播工力

