

聊一下NodeJS

目录

- Node.js的诞生以及简介
- Node.js单线程实现高并发原理
 - 单线程、非阻塞I/O（non-blocking I/O）、事件驱动/事件循环
- Node.js适用场景

NodeJS的诞生



- Ryan Dahl为了解决Web 服务器的高并发性能问题，他认为通过事件驱动和异步I/O来达成目的是问题的关键。
- 2008年Google发明了Chrome浏览器，使用V8引擎来解析JS程序满足了他的想象。
- Rydan Dahl 就把V8移植到了服务器端，2009年底，Ryan Dahl JSConf EU会议上发表关于Node.js的演讲，之后Node.js逐渐流行于世。

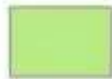
V8引擎的优势

- 历史遗留问题少，都是异步I/O
- 强大的编译和快速执行效率（通过运用大量算法和技巧）远超Python和ruby等脚本语言
- JavaScript语言的闭包特性非常方便。
- 利用事件驱动机制

NodeJS简介

- Node.js 是一个构建在Chrome浏览器V8引擎上的JavaScript运行环境
- Node.js 使用了事件驱动、非阻塞I/O模型，这些都使它轻量、好用。
- Node.js 的包生态（npm），是世界上最大的开源库生态系统

Node.js 架构图



Javascript



C/C++

Node standard library

http,net,stream,fs,events,buffer...

Node bindings

V8

Javascript VM

libuv

Thread pool
Event pool
Async I/O

C-ares

Async DNS

http_parser

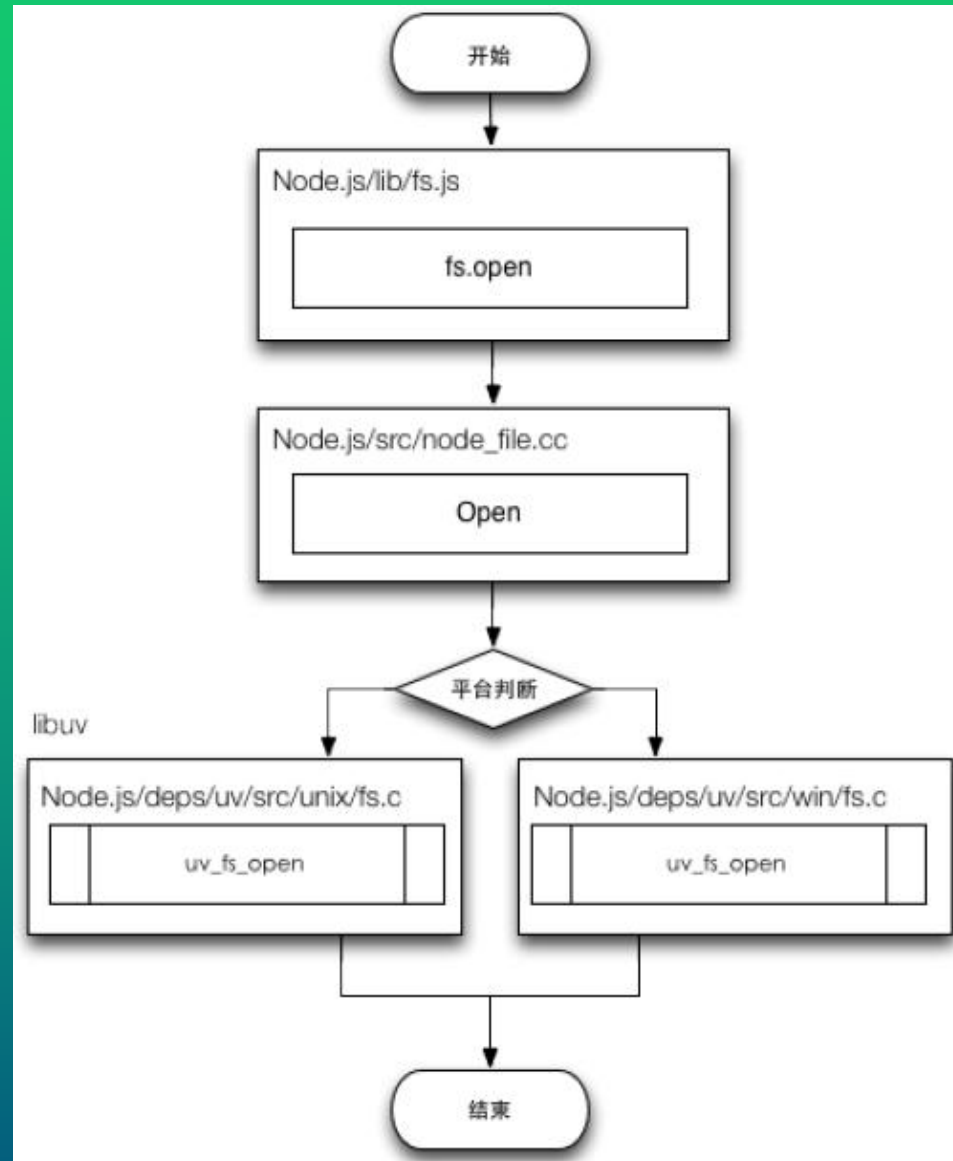
OpenSSL

zlib,etc...

与操作系统交互

```
var fs = require('fs');  
  
fs.open('./test.txt', "w", function(err, fd) {  
    //..do something  
});
```

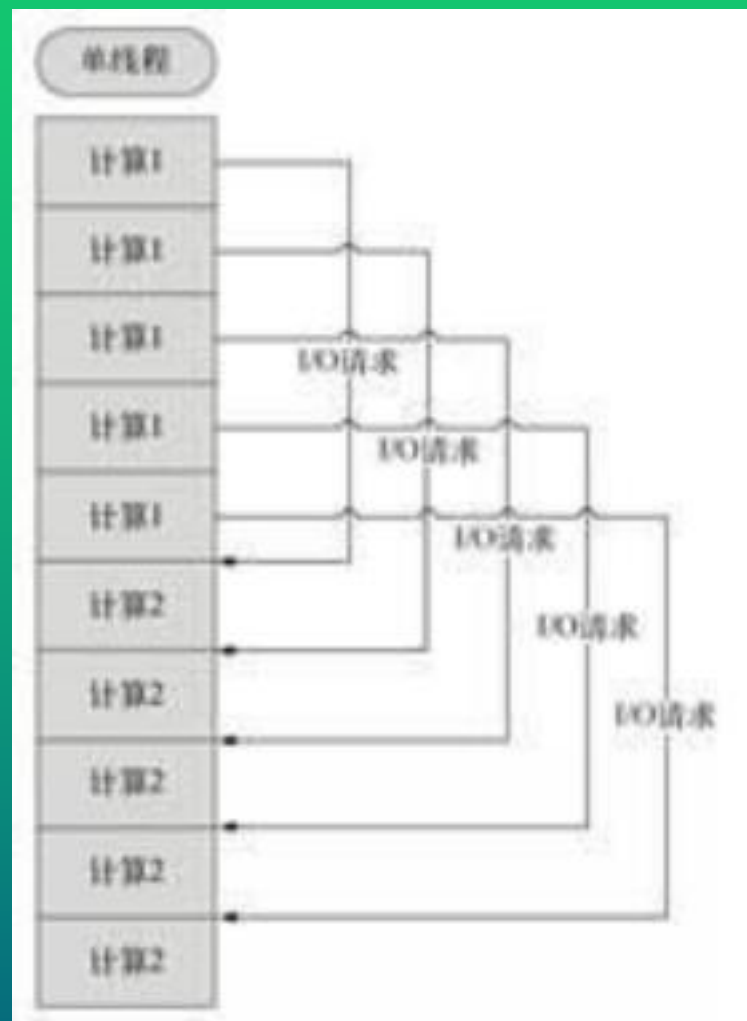
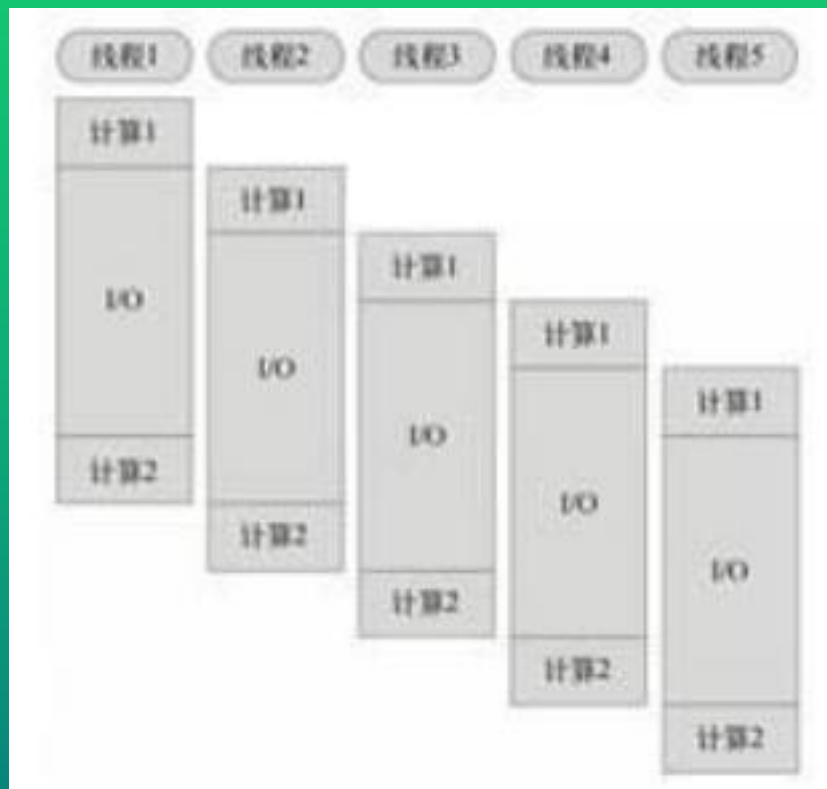
与操作系统交互



Node.js 单线程

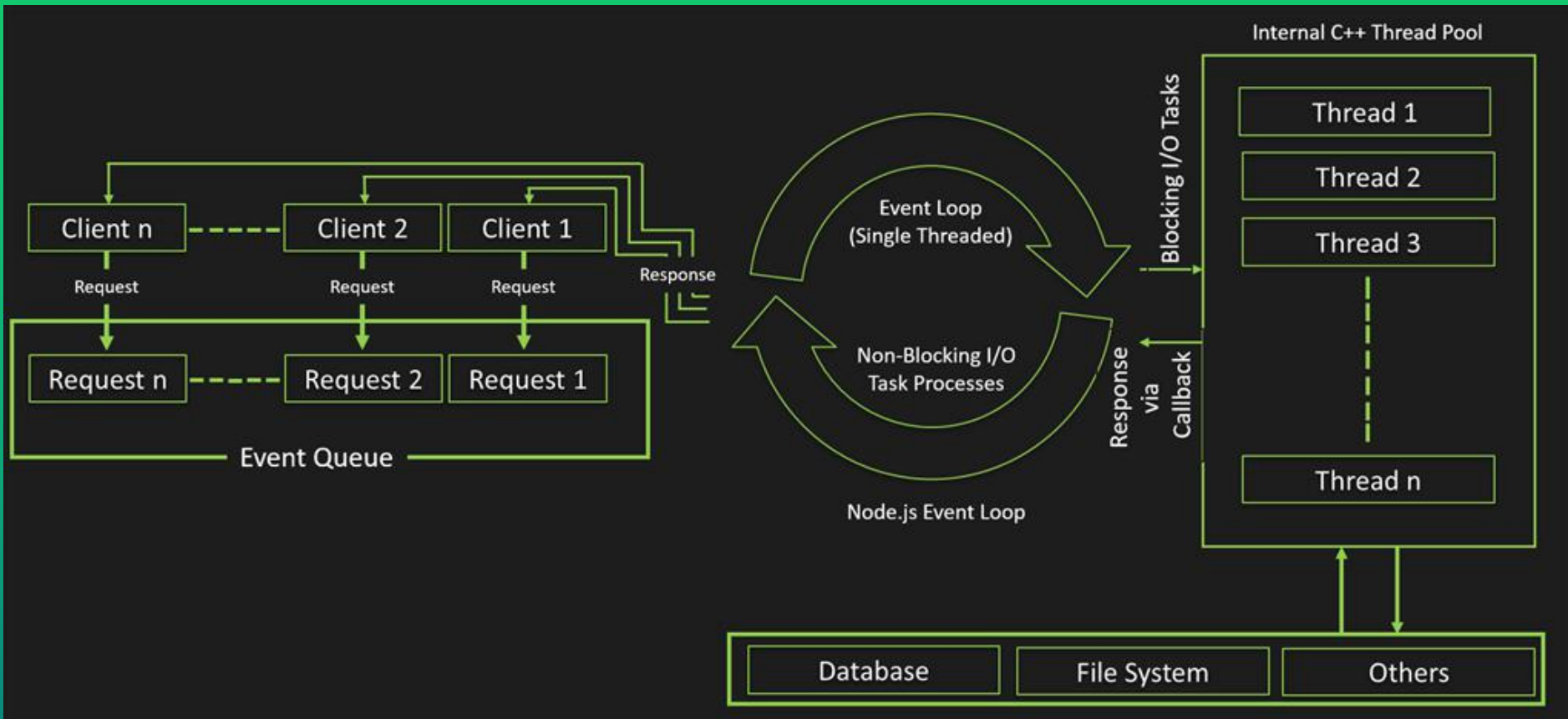
- 在传统web 服务模型中，大多都使用多线程来解决并发的问题。而每一个客户端连接创建一个线程，需要耗费2MB的内存。也就是说。理论上一个8GB的服务器可以同时连接用户数为4000个左右。
- Node.js 使用一个线程（ thread ），利用非阻塞IO，事件驱动，理论上，一个8G内存的服务器，可以同时容纳3到4万用户的连接。

Node.js 单线程



非阻塞I/O (non-blocking I/O)

事件驱动/事件循环



适用场景

- RESTful API: 请求和响应只需少量文本，并且不需要大量逻辑处理，因此可以并发处理数万条连接。
- 聊天服务: 轻量级、高流量，没有复杂的计算逻辑。